

“Алан, ты установил парализующие газы в тени. Остальные придерживайтесь плана”, - скомандовал Мосс своим товарищам по команде, держа свой Священный меч Рыцаря Мороза.

Четыре фигуры быстро рассеялись по окрестностям. Затем Мосс и трое других напали на Ужасного варана и Жестокого бурого медведя с четырех разных сторон.

Конечно, волна атак затронула основные действия и их сторонников. Мосс и Басс сосредоточились на том, чтобы прогнать волшебных зверей, чтобы звери не вырвались из-под их контроля. Между тем, мельница была ядром их натиска.

Милл поднялся до 11 уровня после профессионального соревнования. Хотя это был только один уровень, сила ее навыков росла в геометрической прогрессии.

Под огненным шаром Милла звери бежали к водной стихии, которую Бэйлон выпустил, чтобы уменьшить ощущение жжения от огненного шара. Мосс и Басс также перенаправили других зверей, которые сбились с пути, к Бейлону.

Таким образом, многие ящерицы и медведи попали в ловушку Стражей и постепенно вышли на отмель.

Затем Мосс взмахнул своим мечом, когда он шел среди зверей, как раз когда они думали, что нашли способ ослабить огненный шар Милла.

Вскоре после этого на телах зверей начал образовываться иней. Некоторые, казалось, осознали опасность и попытались сбежать с отмели, но в тот момент не смогли.

Тем временем парализующий газ Алана начал действовать. Некоторые высокоуровневые звери, хотя и могли немного противостоять парализующему газу, почувствовали, что постепенно замедляются из-за умения Мосса запечатывать лед.

Звери неизбежно превратились в ледяные скульптуры на мелководье.

“Вау, это сделало миссию намного проще!”

“Мне нравилось уничтожать снеговиков и ледяные скульптуры, когда я был ребенком!”

Стражи уничтожили сотни зверей, похожих на ледяные скульптуры. Затем волны приветствий и песнопений эхом отозвались в пространственном разломе номер восемь.

После того, как Мосс скорректировал свои тактические достижения, Стражи завершили миссию уровня 1 за шесть с половиной часов. Они выполнили свою миссию заранее, и, что более важно, их координация стала еще более молчаливой и квалифицированной после прохождения адской неопределенности миссии уровня 1. Они даже превзошли мастерство оригинальной команды Мосса.

Затем Стражи плавно приняли свою миссию уровня 2. Они были взволнованы, когда увидели содержимое миссии уровня 2.

“Убейте 60 ужасных варанов и 30 маниакальных гигантских обезьян. Время: 24 часа ”

“Невыполнение миссии повлияет на квалификацию победителя для участия в соревнованиях и результаты. Баллы будут начисляться в соответствии с результатами выполнения. ”

“Ваша команда получит миссию уровня 3, если ваша команда завершит или проиграет миссию

уровня 2”.

Алан похлопал себя по голове и гордо сказал: “Мне что-то мерещится? Не слишком ли проста эта миссия? ”

“Похоже, твой предыдущий анализ был точен, Мосс!” Милл с восхищением посмотрела на Мосса, ее сердце наполнилось одобрением.

Басс и Бэйлон подняли вверх большие пальцы, глядя на Мосса с несравненной похвалой.

“Нам еще не время праздновать, товарищи. Мы еще не первые, поэтому мы должны работать усерднее и первыми убить босса Мистическое царство! ”

Завершение миссии уровня 1 не ослепило Мосса, потому что он знал, какова конечная цель Стражей.

...

Тем временем в пятом пространственном разломе отряд "Удар молнии" столкнулся с бескрайней прерией. Казалось, они увидели рассвет победы.

Быстро пройдя первые два уровня, они были первыми, кто получил задание уровня 3. Это придало отряду "Удар молнии" достаточно уверенности, чтобы первыми убить босса Мистического царства и, наконец, завоевать Мистическое царство.

Их следующая миссия была такой, как они и ожидали, поскольку прошла исключительно гладко. Час спустя отряд "Удар молнии" прибыл на границу основной зоны миссии уровня 3. Однако то, что они увидели, потрясло их.

“Ч-кто это сделал, капитан Мили? Какое ужасающее зрелище! ”

“Это двуглавый крылатый тигр, верно? Разве это не босс Мистического царства ?! ”

“Учитывая засохшую кровь на полу, эта битва закончилась по крайней мере двадцать минут назад. Другими словами, команде потребовалось менее сорока минут, чтобы убить босса ”.

Обсуждая команду, Мили понял, что поиски его команды по завоеванию Мистического царства закончились.

Затем из пространственного разлома раздался механический голос: “Поздравляю, Стражи. Вы были первым, кто убил босса Мистическое царство. Вы получили право собственности на это мистическое царство. Пожалуйста, не стесняйтесь проверять рейтинг и награды каждой команды. Увидимся в следующий раз! ”

Хотя Мили был разочарован, что не смог покорить Мистическое царство, он чувствовал, что это нормально, что его команда заняла второе место. Это все еще соответствовало его общим ожиданиям. Более того, они получили щедрое вознаграждение за второе место. Получение всего лишь двухзвездочной продвинутой жестокой перчатки сделало их поездку стоящей.

“Стражи? Я никогда раньше не слышал об этой команде. Они эксперты из другого города? ”

Мили глубоко задумался, когда увидел название команды, появившееся на панели миссии.

"Это трехзвездочное мистическое царство больше подходит для отряда "Удар молнии". Хотя это отдаленный район, он все еще находился в городе Черных Пантер. Жаль проигрывать в этой области."

'Подождите, это верно! Хотя мы не завоевали королевство, я могу найти Стражей и попросить их сотрудничать с нами! Тогда нам не придется ехать в другой город, чтобы повысить уровень.'

Семья Мили была одной из самых влиятельных семей в городе Черных Пантер. Они обладали властью и деньгами.

Мили знал, что Стражи согласятся, если он использует деньги и влияние своей семьи. С этой мыслью он быстро собрал своих товарищей по команде и побежал к выходу из Мистического царства. Однако он не смог мельком увидеть тени Стражей, хотя выбежал так быстро, как только мог.

Разочарованный, Мили мог вернуться домой только на время. Он будет искать Стражей с влиянием своей семьи.

...

Между тем, за сорок минут до того, как отряд "Удар молнии" завершил миссию 3-го уровня, сотрудничество между Моссом и его новыми товарищами по команде стало еще более прочным.

Они быстро добрались до основной области миссии уровня 3. Боссом Мистического царства Арабеск были братья и сестры Двуглавого Крылатого Тигра.

Будучи боссами трехзвездочного Мистического Царства, они обладали способностью чувствовать сильные стороны своих противников. Однако два босса по-разному оценивали сильные стороны своих оппонентов.

Три босса чувствовали, что самый высокопоставленный член среди Стражей был не выше 14-го уровня. Даже с соответствующим снаряжением и зельями стражи не превысят 15-го уровня.

Три босса 16-го уровня знали, что противник 15-го уровня не сможет их победить. Тем не менее, это было далеко от истины. Они никогда не ожидали, что Мосс будет обладать правом на ловкость рыцаря и будет рыцарем, который может бесконечно улучшать свой класс с помощью системы Ultimate Class Evolution.

Мосс мог наносить удары с силой, в десять раз превышающей силу обычного рыцаря, потому что он был великим рыцарем. Он также мог выдерживать атаки или урон, по крайней мере, в двадцать раз превышающие урон обычного рыцаря.

Боссы Мистического царства недооценили своего врага и заплатили болезненную цену, будучи обезглавленными.

...

Мили не смогла мельком увидеть Стражей, потому что после завоевания Мистического Царства Мосс полностью сосредоточился на посещении своего дедушки.

Когда другие члены Стражей узнали о намерениях Мосса, они потребовали последовать за ним в дом его бабушки, чтобы познакомиться с сельской жизнью.

Для детей, выросших в городе, возможность окунуться в сельскую жизнь, несомненно, была более новой, чем успех в набеге на трехзвездочный мистический мир или получение снаряжения и опыта.

Поэтому они немедленно покинули Мистическое царство и, не останавливаясь, бросились к дому Ллойда.

<http://tl.rulate.ru/book/75811/2264650>