'Выбрать сторону, так ведь?'

Глядя на два контрастирующих места, Сет покачал головой. Принять решение было нетрудно. Одна сторона казалась мирной и райской, в то время как другая сторона была слишком негативной, чтобы кто-либо мог ее учесть.

Улыбка появилась на лице Сета, когда он подумал: 'Вампир - это порождение тьмы. Что за шутка соблазнять покоем?!'

Среди благоговейного трепета, который он испытывал к этому цветущему месту, была и глубокая досада, от которой у него покалывало кожу. Таков был вампир.

Вещи, связанные со светом, отталкивали их!

Сет начал двигаться. С каждым шагом он ускорял темп. Его разум не мог быть более ясным, поскольку он уже принял решение.

'Я выбираю смерть!'

Как только он пересек завесу, торжественность вернулась в его душу. Он чувствовал, как его окутывает искаженная форма покоя, но ему это нравилось.

В этом пространстве была только тьма, уютная разновидность тьмы, которая существовала только на дне бездны.

'Это то, чего я хочу. Я здесь спокоен!' - заявил Сет.

Волна рук обхватила его тело и потянула вниз. Одна рука пронзила его тело, вызвав вслеск боли, которую Сет никогда не забудет за всю свою жизнь.

Сет не сражался с руками смерти. Он просто позволил им разорвать себя на части, подобно хрупкому листку бумаги. Смерть, казалась, была его судьбой, но он не обезумел.

Когда от его души остался лишь клочок, Сет испустил последний вздох: 'Надеюсь, я сделал правильный выбор.'

Холодный воздух слегка касался рук. Это был знак того, что руки объединились, чтобы нанести последний жестокий удар. Это было последнее, что запомнил Сет, а не последовавшую за этим боль. Он практически растворился!

.

.

.

.

.

.

"Я вернулся!"

Он был в комнате гостиницы: "Я выжил...? Я выжил. Черт, да!"

После успеха наступает праздник.

Это была поговорка на Земле. Сет встал и танцевал где-то добрых две минуты. Позже он понял, что танцевал без музыки. Даже его движения были чрезвычайно неловкими. Было лучше, чтобы никто не видел его в таком состоянии.

"Ну, к и хер с ним! Я выжил. Это все, что имеет значение. Меня не волнует, что я танцую, как червяк—"

Краем глаза он заметил свое отражение в зеркале. Сет разинул рот, наблюдая за его нелепым поступком.

"...С другой стороны, мне лучше остановиться. Это неловко."

Ему редко случалось быть счастливым, но он знал, когда нужно остановиться.

Сет слегка кашлянул, переоценивая себя: "Ну, в моей внешности ничего не изменилось. Но, кажется, мое тело стало более сильным. Каждое из моих качеств было усилено. Есть также странное чувство, от которого я не могу избавиться. Как будто есть что-то большее, чем улучшение атрибутов!"

Сет перепробовал все, чтобы раскрыть источник ощущения, но ничего не получалось.

"При таком темпе, мне потребуются месяцы, чтобы выяснить, в чем дело. Думаю, я могу положиться только на это. [Статус]!" - Сет уверенно выкрикнул командное слово.

Это было огромное изменением по сравнению с предыдущими попытками. Он всегда съеживался, когда произносил командное слово. В каком-то смысле он приспособился к жизни путешественника!

"Хмммм..."

Ничего не произошло после его уверенных слов.

"[Статус]!" - снова скомандовал Сет.

"...."

Даже через пять минут никакой реакции не последовало. Никаких панелей или мигающих огоньков.

"[Status]!"

"..."

"[Status]!"

"..."

"Это гребаное дерьмо сломано?" - Сет недоумевал.

...Неизвестный путешественник не может быть найден в базе данных. Поиск... Поиск завершен. В профиле путешественника есть одно совпадение. Идентифицирует ли себя Неизвестный Путешественник как Путешественник 2.5?

Сет ответил: "Да."

... Проблема была выявлена. Длинноволновая Души была изменена. Новая длинноволновая души остается неясной. Путешественник 2.5 обнаружил ошибку. Ошибка 'Внезапная трансформация'.

Система 200 обновила базу данных и исправила ошибку.

Согласно Индексу правил, Путешественнику 2.5 должно быть предоставлено вознаграждение

Система 200 назначила вознаграждение Путешественнику 2.5. Награда: Десять (10) токенов

Сорс.

Проверка… Проверка завершена. Система 200 провела суд на собой. Решения были честными и справедливыми.

Роботизированный голос системы вторгся в его сознание. Он мог видеть его визуальное представление в виде панелей, которые случайно менялись, чтобы визуализировать следующую инструкцию Системы 200.

"Этот голос кажется знакомым. Мне кажется, что я уже слышал его раньше. В любом случае, вот каково это - быть бета-путешественником" - Сет с гордостью улыбнулся.

Целью бета-путешественников было обнаружить недостатки системы. Пока что он обнаружил один недостаток, и это было приятное чувство.

"Я действительно не понимаю, что такое токены Сорс, но если Система 200 вознаграждает меня, они должно быть действительно ценны" - заключил Сет.

Он не мог тратить время на вещи, выходящие за рамки его понимания.

И снова Сет объявил: "[Статус]!"

╔

Имя: Разиен Аз Мор (Сет)

Уровень: 2 (25/100)

Раса: Вампир (Полукровка)

Класс: Обычный путешественник

Титулы: Нечистое Дитя Моргена, Бета-Путешественник, Истинный Вампир

Особенности(/Черты Характера): Вампир, Путешественник, Негативная Душа

СТ:15

╝

╔

Атрибуты:

Сила: 10

Ловкость: 15

Стойкость: 9

Мудрость: 5

Доступные Зелья Статистики 3

╝

╔

Навыки:

Пассивные Навыки:

Активные Навыки

 Вампирский Драйв. Призма Негатива. Ночной Сталкер.

╝

"Наконец-то, несколько интересных навыков, с которыми я мог бы работать." - Навыки были первым, на что обратил внимание Сет.

Он покачал головой и решительно начал сверху, как и сделал бы нормальный человек.

"Ну, посмотрим. Мой уровень не изменился. Фактическое изменение началось с [Титулов]." - Сет не сводил глаз со своего нового титула.

╔

Титул: Истинный Вампир

 Раса вампиров забыла славу своего прошлого… поздравляю с пробуждением, вы стали живой легендой!

Преимущества:

 Постоянное улучшение всех атрибутов

 Постоянное улучшение особенности [Вампир]

 Проявление одного индивидуального навыка и одного кланового навыка; [Негативная Призма], [Ночной Сталкер].

⫬

"Вау… Это был правильный выбор - рассмотреть пробуждение. Теперь это то, с чем я могу работать."

Не было необходимости много говорить о новом титуле. Он просто изменил правила игры. Он не знал, каковы были детали проявленных им навыков, но он мог положиться на них, пока искал способ обойти проклятие, наложенное на вампиров.

Двигаясь дальше, следующей новой характеристикой была [Негативная Душа], которая была в разделе [Особенностей]

http://tl.rulate.ru/book/75712/2271170