

Глоссарий

Информация для всех желающих и в том числе для меня, чтобы я не искал по 100500 раз всякие заметки, а зайти сюда и напомнить себе ху из ху и где что-находится. Эта штука будет обновляться по мере развития сюжета, поэтому по любому будут жесточайшие спойлеры для тех кто только начал читать или отстал от сюжета. Особенно это касается развития ГГ, его навыков, предметов и т. д.

Так же здесь постепенно будет развиваться география мира, культура, религии и тд и тп.

Персонажи

ГГ

Имя: Дэмиен фон Дэлук Персеваль

Раса: Человек \ С рождения прокажённный

Физические способности : 2.2 (-1)

Магические способности : 2 (-1)

Привлекательность : 0,3 (+1) (+0,5 одежда)

Мужская сила : 2 (+1)

Сила воли : 4 (+1)

Навыки:

Блок (продвинутый): Блокирует любую атаку. Имеет 2 заряда и перезарядку 8 часов

Парирование (базовое): Позволяет перенаправить удар противника, избежав урона.

Перенаправить можно любую атаку вплоть до 90 градусов. Имеет 1 заряд и перезарядку 12 часов.

Удар громовержца (базовый): Позволяет атаковать молниями в близи и на расстоянии вплоть до 1000 метров. При ближней атаке потребляет на 25% меньше энергии и на столько же процентов наносит больше урона. Для активации требуются очки заряда или другой коэффициент энергии.

Из-за отсутствия очков заряда и огромного расхода энергии Дэмиен решает разделить навык на более простые его аналоги - "разряды". Тем не менее возможность пользоваться оригинальным навыком не теряется.

Разряд 50% - мощный

Разряд 25% - средний

Разряд 10% - малый/слабый

Родословные: (на данный момент все родословные ГГ заблокированы из-за недостатка физических способностей).

*Феникс (С+) : родословная по материнской линии. Древняя родословная, чьи предки позаимствовали свою силу у мифических существ - фениксов. Те в ком течёт данная родословная будут обладать способностями [родство с пламенем] и [перерождение].

*Дэлюк (D) : родословная по отцовской линии пользователя. Родословная основанная Дэлюком Персевалем. Дэлюк Персеваль был величайшим мечником своей эпохи и считался гением. Основал собственную школу меча и стал главой боковой ветви дома Персевалей. Потомки унаследовавшие его родословную обретают невероятный талант к владению мечом.

*Персеваль (F-) : родословная по отцовской линии. Персеваль - легендарный герой Божественной Эпохи, отыскавший Золотой Грааль и участвовавший в войне против богов. Один из основателей Эпохи Героев. По оценке современников Золотой Грааль наделил его невероятной силой и бессмертием. Потомки, унаследовавшие его родословную получают

невероятную физическую силу, ускоренную регенерацию, стойкость к магии тьмы и контролю разума, высокую сопротивляемость ядам, а так же способность [Исцеление].

*Все родословные произошли в прошлом от легендарных существ, предметов или героев, поэтому они делятся не по рангам силы а по рангам возможности освоения и развития своей родословной, от А до F. Но это не значит что рейтинга силы нет. Он есть, но сейчас недоступен. Вообще он не так важен, так как сильная родословная может быть не такой редкой, как слабая, но имеющая редкие полезные свойства. Но в будущем он пригодится.

Так же существуют ранги выше ранга А. Но это означает, что носитель родословной освоил её лучше первоисточника.

Чем ниже ранг родословной тем позже она проявится.

Но когда проявится будет иметь следующий вид: F-/F- (или C+ или D). Что означает, что родословная развита на определенный процент от максимально возможного. В случае Дэмиена он имеет врожденный дефект и ему нужно выполнить больше условий для начала развития родословных.

Дары: Отсутствуют

Дар: Это врожденная способность, возникающая у человека случайно. Не зависит от родословных. Можно считать, что это аналог суперсилы или х-гена (называйте как угодно), дающая человеку какие либо необычные способности. В отличие от родословных дар имеет важную градацию по силе, но не имеет различий по степени освоения, так как все рожденные с даром люди не имеют порога в его освоении.

В остальном это тоже самое что и родословные только более уникальные из-за случайного происхождения, а потому у дара не может быть понятия редкости. Носители дара очень редки и чаще встречаются среди простых людей, нежели аристократов из-за того что их просто больше. Выборка, повторюсь, случайная.

Люди с даром могут оставлять потомство с даром или нет, но всё равно считается, что у родителей с даром процент рождения одарённых детей изначально выше (но не доказано).

Система разделяет основные показатели статуса от родословных и прочего для удобства ГГ, как видите, написано тут очень много и даже если убрать все эти разъяснения, всё равно получится много. Каждый раз при просмотре статуса смотреть на всё это не вижу смысла, удобнее будет смотреть на то что тебе нужно в данный момент.

Дэмиен целеустремленный, но в тоже время зажатый с детства парень.

Умен, но недостаточно проницателен. Начитан более чем львиная часть аристократии.

Часто для того, чтобы идти вперед ему приходится переступить через себя.

С детства имеет врожденные дефекты здоровья.

Был нелюбимым сыном в семье, поэтому родители не уделяли ему внимания.

Отец, в отличие от Тео испытывает, к нему презрение, но в тоже время не ненавидит и не желает зла. Часто ограничивал его свободу в детстве и нередко запирали в подвале в качестве наказания.

Мать под влиянием отца так же со временем отстранилась от него, как только он достаточно подрос.

Дэмиен имеет от природы непривлекательную внешность и с рождения не здоров, от чего считался доходягой.

Но тем не менее смог получить стипендию в лучшем учебном заведении страны.

Дэмиен, из-за своей отстраненности и навязанных ограничений, имеет несколько наивные представления о мире.

С детства не имел друзей и практически полностью воспитал себя сам.

Имя: Курт Кобрайн

Раса: Человек

Родословная : Дворянское происхождение (E+)

Дар : Отсутствует

Физические способности : 2.3

Магические способности : 2

Привлекательность : 3

Мужская сила : 2.3

Сила воли : 2.1

* Дворянское происхождение : Есть такая родословная под названием дворянское (аристократическое) происхождение. Смысл её в том, что власть имущие люди не одно поколение живут в гораздо лучших условиях, чем простолюдины. С детства они потребляют различные эликсиры и реагенты для лучшего развития. Спустя некоторое количество поколений эти свойства закрепляются и передаются следующим поколениям.

Люди с дворянским происхождением изначально более сильны и искусны в магии (в отличие от обычных людей для которых магия что-то непостижимое и недостижимое), практически никогда не болеют и быстрее оправляются от травм и других недугов. Так же они имеют большую предрасположенность к боевым искусствам и знаниям. Так же они могут быть более сообразительны, более красивы или более прозорливы. Могут иметь хорошую интуицию и удачу.

Но все эти свойства не могут быть у одного человека одновременно, обычно это 2-3 свойства от родословной в зависимости от того в чём хороши были предки и насколько древний род и личное развитие родословной.

Курт имеет родословную с рангом (E+), что не очень впечатляет, но делает его на голову выше обычных людей. На данный момент родословная еще не проявила себя, так как имеет низкий ранг.

Чем ниже ранг родословной тем позже она проявится.

Но когда проявится будет иметь следующий вид: F-/E+. Что означает, что родословная развита на определенный процент от максимально возможного.

Какие либо дополнительные способности отсутствуют.

Лучший друг ГГ по Академии.

Имеет спокойный, но в то же время весёлый характер.

Остроумен, любит приключения и красивых женщин.

Разгельдй, но когда нужно довольно серьёзен.

Полных лет: 19

Тео. Брат близнец ГГ.

Имя: Тео фон Дэлюк Персеваль

Раса: Человек

Прозвище: Стальной Лев

Титул : Сквайр

Родословная : Персеваль (С+); Дэлюк (D); Феникс (F-) (неоткрыта)

Дар : Отсутствует

Особые способности : Родство с Камнем; Родство с Железом.

Физические способности : 5.1

Магические способности : 3

Привлекательность : 5

Мужская сила : 3

Сила воли : 3,3

* Особые способности вроде родства с каким либо элементом это что-то вроде дара, но не считается им. В отличие от дара родство с каким либо элементом или стихией не представляет собой чего-то сверхъестественного и встречается куда чаще.

Дополнительные способности и навыки неизвестны.

Имеет плохие отношения с братом (ГГ), но не презирает его

Достаточно вспыльчив

Привык получать то что хочет

Имеет нарциссические повадки

Уверен в своих способностях

Любит красивых женщин

Имеет мозги трезво оценивать ситуацию

Иногда не имеет мозги трезво оценить ситуацию

С детства был любимым сыном родителей и получал всё их внимание, обучен владению мечем

лично отцом, бывшим рыцарем первого ранга (высший ранг)

Полных лет: 19

География

Северный континент - Винтелон. Самый меньший материк. Территориально делится на три крупных региона: Север, Юг и Восток. Юг и Восток материка примыкают к Южному и Восточному континентам соответственно. Считается очагом человеческой цивилизации, особенно южные и восточные части. Север материка был освоен гораздо позже из-за суровых условий. Поэтому там существует меньше государств, но в то же время они гораздо больше южных.

Южный континент - Санхару (местное название) или Солнечный континент. Мало исследован. Из-за отсутствия внутренней торговли между коренными племенами и суровым климатом практически неизвестно что находится в глубине материка. Союз Межморья активно пытается колонизировать северную (приморскую) часть. Но коренные жители не спешат становиться колонистами. Так же имеется ряд других разногласий, самым большим из которых являются религиозные распри.

Восточный континент - Эссиан. Считается самым большим континентом. Делится на две части света. Западная часть - Мир Победы (или мир войны по старому) и восточная часть - Земли мудрости.

Межморье - Часть света на стыке трёх материков, которые разделяет Внутренний Океан.

Внутренний Океан - Океан между тремя материками. Неотъемлемая часть Межморья.

Южные Острова - Собирательное название множества островов Межморья. Существуют как одиночные острова, так и архипелаги. Острова активно колонизируются Союзом Межморья. Коренные племена относятся к экспансии по разному, так что нередко случаются локальные конфликты и даже войны.

Союз Межморья - Альянс развитых государств, расположенных на юге, юго-востоке и юго-западе Винтелона, так же на северо-западе Солнечного Континента и на отдельных крупных островах и архипелагах.

Отцы Основатели - Альянс развитых государств, стоящих на стороне коренных жителей островов и Южного Континента. Враждебны к Союзу Межморья. Когда только началась экспансия на юг и порабощение коренного населения, еще до основания Союза Межморья, появилась организация под названием Пилигримы. Они действовали тайно и собирали средства на развитие продвинутой цивилизации на островах.

Они не навязывали коренному населению свои законы и не высасывали их ресурсы, а научили строить корабли и обрабатывать железо. В результате появился феномен под названием Аннексия Мягкой Силой. Пилигримы основали в глубине морей собственное государство и продолжили распространять блага цивилизованного мира, в результате чего появилось несколько союзных стран и назвались они Союзом Отцов Основателей или просто Отцами Основателями.

Территориальная принадлежность: Южные острова ближе к Южному Материку и северное побережье Южного материка.

Золотая Империя - Огромное государство на юго-западе континента Эссиан. находится в самой восточной части Межморья. Имеет множество колоний на востоке Межморья и незначительные на юге. Так же простирается далеко на восток континента Эссиан и имеет там колонии. Имеет сложные отношения с Союзом Межморья и Отцами Основателями. Иногда вступает в войны за колонии и с теми и с другими, иногда выступает в роли союзника.

Доподлинно неизвестно насколько сильна Империя, но многие считают, что при желании могла бы полностью поглотить всё Межморье. Но, видимо, чем шире границы тем сложнее

всем этим управлять и охранять, а так же держать колонии и всё остальное под контролем.

Королевство Амальрик - Родная страна ГГ и место действия. Находится на юге Винтелона в самой северной части Межморья. Государство по большей части прибрежное и вытянуто вдоль одноименного залива. Уходя на север границы королевства сужаются. Имеет множество колоний на юге и сильный флот.

Арк - Пограничный уезд на северо-востоке королевства Амальрик. Находится в горной местности и считается частью горного массива Алпар. На Севере упирается в Алпарский Крест, служащий естественной границей между Амальриком и северным государством Швейцен. Несмотря на обширную территорию уезд считается бедным захолустьем. Всё из-за своего пограничного статуса. Развитием земель в королевстве занимаются назначенные дворяне (феодалы), но так как Арк это приграничная территория она не может быть выделена в качестве земельного надела. Это было сделано много лет назад в качестве безопасности. Правителем уезда раз или в год или в два назначается кто-то из провинившихся дворян (не только в Арк, но и в другие бесхозные захолустья), которым не выгодно заниматься развитием земли, которая им не принадлежит и на которой они в прямом смысле находятся в ссылке.

Родина ГГ и Тео. Когда-то их отца отправили туда в пожизненную ссылку за преступления клана Персевалей (в действительности был наказан не только он, но и многие другие, но чтобы смегчить удар внимание было переключено на низшие звенья).

Вильрон - Столица королевства и место действия. Расположен на побережье в самой глубокой части залива. Когда-то был пиратской бухтой и базой прославленного короля пиратов Гэктора Барбосса. В следствии стал первым основанным городом Амальрика в конце Героической Эпохи. Несмотря на колониальный строй королевства и рабовладельчество, в городе нет строгого разграничения на богатых и бедных и люди живут довольно смешанно.

В отличии от многих других городов Межморья, в нем нет внутреннего и внешнего города, а так же трущоб. Дворец и королевская резиденция находятся в стороне от города. Не смотря на то, что Вильрон это столица, он считается довольно небольшим относительно других крупных городов, в нем проживает немногим больше четырёхсот тысяч жителей, что в прочем и не мало.

Так же в Вильроне находится жемчужина Амальрика - Академия Рассвета, где обучаются различным наукам, магии и воинскому ремеслу отпрыски богатых семей со всего Межморья.

<http://tl.rulate.ru/book/75653/2545754>