

Глава 13.

Дэмиен принял решение использовать функцию Желанного Приза. Ведь теперь в его распоряжении было 40 осколков желания. Тридцать из них он получил, как бонусную награду за продвижение в ранге и ещё 10 выпало из сундука. И раз уж конец месяца был не за горами и повысить ранг до такого высокого уровня он вряд ли сможет, он решил идти в-банк. Всё равно в следующем месяце рулетка обновится и доступ к Желанному Призу будет закрыт.

Первым делом он, как и планировал ранее, начнет с редких билетов. Дело в том, что механика билетов подразумевала стирание из общего пула призов с более низким рейтингом. Когда он уже использовал редкий билет в прошлом, Рулетка выдала ему пачку призов и стерла из неё все обычные, оставив только редкие.

Тоже самое произошло и сейчас.

Пилиньк

[Вы уверены, что хотите использовать редкий билет?]

"Да"

Вжух!

Подарочные коробки внутри Рулетки начали вращаться, пока она не выдала ему случайным образом десять из них.

Вшух!

Девять коробок тут же исчезли. Осталась лишь одна.

"Открыть".

Дзынь

И редкой наградой оказался....

[Активный навык: Блок]

Дэмиен не знал смеяться ему или плакать, ведь этот навык уже был у него, и он даже не думал о том, что Рулетка может выдавать одинаковы ередкие награды.

И что теперь он будет с ним делать?

[Внимание! Обнаружена копия навыка. Желаете ли улучшить навык?]

"Их можно улучшать!?"

Пилиньк

[Утвердительно. В настоящее время "Активный навык: Блок" изучен на базовом уровне. С копией навыка Вы можете улучшить его до продвинутого уровня]

"Тогда давай улучшим его".

Пилиньк

[Подтверждено. "Активный навык: Блок" улучшен до продвинутого уровня]

Дзынь

Навык Блок

Активный: Отражает любую атаку. Имеет два заряда. Восстановление одного заряда - 8 часов.

Пассивный: Шанс 16% отразить любую атаку.

Теперь у [Блока] было два заряда, что означало не однократное применение. К тому же сократилась перезарядка, а шанс пассивного отражения атак увеличился. Теперь Дэмиен был в действительности доволен тем, что ему выпала копия навыка. Если подумать, то это было даже выгоднее, чем получать что попало. [Блок] был хорошим навыком, но имел серьезные ограничения по использованию, ведь его можно было применить лишь единожды в бою. Теперь же, с улучшением навыка, это изменилось. С двумя зарядами [Блока], Дэмиен чувствовал теперь, что неуязвим. Что касалось пассивной части навыка, то Дэмиен примерно понимал, как это работает, но не особо хотел проверять, так как для этого нужно, чтобы кто-то его бил.

"Ну что ж. Это было неплохо. У меня остался ещё один редкий билет, надеюсь мне опять повезёт".

Вжух!

[Пиллюля привлекательности (увеличивает привлекательность на +1 навсегда)]

- Да чтоб вас! На кой хрен мне эта привлекательность!?

Вот и закончилась его удача, думал он. Опять выпало что-то сомнительное. Нет, конечно, сама по себе привлекательность не была чем-то плохим, даже наоборот. Просто дело в том, что по сравнению с другими редкими подарками, она выглядела довольно блекло. К тому же это не была копия характеристики, которую, как полагал Дэмиен, можно было улучшить. Это была пиллюля. То есть она была материальной и можно было вытащить её из инвентаря в случае чего. Поэтому Дэмиен не стал использовать её сразу. Возможно он сможет её продать или же она может пригодиться ему в будущем.

Теперь, когда часть обычных призов была удалена из пула, можно было использовать оставшиеся билеты. Но перед этим Дэмиену нужно было решить, что именно он хочет получить с помощью Желанного Приза. Так как у легендарных призов шанс выпадения был слишком низким, Дэмиен даже не рассматривал их. Когда-нибудь он точно получит легендарную способность или предмет, но это точно будет не сейчас. Поэтому он решил остановиться на эпических наградах.

Полупроцентный шанс, умноженный на сорок осколков желания превращался в двадцати процентный. Более того, к тому моменту, как он потратит последний осколок, в общем пуле останется только чуть больше половины от всех призов. После открытия всех сундуков и двух редких билетов, там осталось 98 подарочных коробок. По этому после использования сорока билетов останется всего 58 из которых десять штук будут эпического ранга. То есть получение случайного эпического приза будут равны 5,8%, тогда как получение конкретного эпического приза будет равно 21,72%, что намного больше, и с оставшимися шестью билетами более чем осуществимо, если считать что шанс будет 1 к 4,9 на шесть попыток. Но это было лишь в теории и как будет на деле не мог сказать никто. Ведь даже в игре "орел или решка" с 50% вероятностью выпадения одной из сторон, десять раз подряд может выпасть что-то одно. Тем более Дэмиен не знал, каким именно образом Рулетка увеличивает шанс на выпадение. Просто лучше ищет конкретную коробку или, может быть, это сам приз активнее стремится угодить в ловушку? Он пытался спросить у системы, но ответов не было.

Оставалось лишь действовать. Теперь оставалось лишь выбрать, какую из эпических наград лучше выбрать. Он вновь посмотрел на список.

Трезубец подводного короля.

Техника десяти теневых шагов.

Глаза падшего.

Кольцо хаоса.

Удар громовержца.

Похищение мыслей.

Ковер-самолёт.

Игла бессмертия.

Укус дракона.

Мантия перевоплощения.

Из десяти возможных призов пять были предметами. И хоть они были довольно мощными, Дэмиен, всё же, рассчитывал на получение навыка. Предметы могут вызвать зависть у других людей и вызвать проблемы в будущем, в то время как навык будет считаться его собственной силой. Исключением являлась разве что [мантия перевоплощения], позволяющая менять облик, но Дэмиену не приходило в голову в каких ситуациях он мог бы её эффективно

использовать. Он не был шпионом и не собирался скрываться от кого бы то ни было. [Игла бессмертия] позволяла создать бессмертного слугу зомби. [Кольцо хаоса] при активации дестабилизировала ману вокруг владельца и не позволяла использовать магию. [Ковер-самолёт] был летающим ковром, а [Тризубец Морского Царя] позволял контролировать морских обитателей. Не такой уж и мощный арсенал если подумать. Может...ему лучше найти что-нибудь стоящее из редких призов? Он мог бы выбить парочку таких даже без особых рисков, ведь при использовании осколка желаний процент был в четыре раза выше, чем у эпических призов.

Он уже было так и хотел поступить, но при детальном изучении навыков понял, что всё куда лучше, чем он мог представить.

[Техника десяти теневых шагов была книгой], но в тоже время её можно было считать за навык, ведь она обучала секретной технике передвижения ниндзя, если бы Дэмиен смог изучить эту технику, то смог бы передвигаться быстрее поезда, при этом оставаясь бесшумным словно рысь. Кроме того, техника позволяла телепортироваться между тенями на небольшом расстоянии и увеличивать скорость в темноте.

[Глаза падшего] так же не были техникой, но зато давали способности предвидения. Чем дальше владелец глаз смотрел в будущее, тем больше вариантов он видел, что делало предвидение размытым, зато ближайшее будущее в пределах секунд и минут можно было видеть довольно отчетливо.

[Удар Громовержца] был активным навыком и одним из восьми навыков Повелителя Молний. Активный навык позволял атаковать молниями, а пассивный увеличивал сопротивление и родство с молниями.

[Укус Дракона] так же был активным навыком и одним из пяти навыков Дракона Императора. Активный навык был сильной атакующей способностью, которая к тому же на несколько секунд практически полностью обездвиживала противника. Из-за спины пользователя появлялась огромная фантомная пасть дракона, которая нападала на противника и пронзала его клыками. Пассивных способностей навык не имел.

Изучив особенности всех лотов, Дэмиен остановил свой выбор на [Ударе Громовержца]. [Укус Дракона] тоже был неплох, в плане чистой силы, а именно это и нужно было сейчас Дэмиену, он смотрелся даже привлекательнее, но всё же, это был слишком эксцентричный навык. К тому же, он не имел пассивных способностей, в отличие от [Удара Громовержца].

И так, сделав свой выбор, Дэмиен обозначил целью Желанного Приза нужный ему лот и начал вращать рулетку.

[Вы уверены, что хотите потратить 40 билетов и 40 осколков желания?]

"Да".

Дзынь!

Дзынь!

Дзынь!

Дзынь!

Дзынь!

Дзынь!

....

....

....

[Кожаные сапоги путешественника]

[Книга: Основы фехтования для начинающих]

[Зелье выносливости x5 (x2)]

[Пачка сигарет с одурманивающим табаком x3]

[Свиток с заклинанием трясина]

[Свиток с заклинанием божественный щит]

[Составной лук]

[Копьё со стальным наконечником]

[4890452 рин]

[Волшебная палочка]

[Книга "Эффективная система тренировок или как нарастить мышцы в спортивном зале для чайников"]

[Ковер-самолёт]

[Латный нагрудник]

[Стальной кинжаль]

[Зелье маны x5]

[Зелье исцеления x5]

[Пиллюля привлекательности]

[Книга: Десять секретов успешного фермера. Борьба с вредителями]

[Книга: Инженерия в архитектуре. Водонапорные дамбы и плотины]

[Книга: Десять секретов успешного фермера. Обильный урожай]

[Активный навык: Парирование]

[Колчан стрел со стальным наконечником x2]

[Магический гримуар]

[Рыболовная удочка]

[Стальной мечетэ]

[Свободные очки характеристик: (от 1 до 3)x4]

[Железная наковальня]

[Сила воли]

[Пиллюля привлекательности]

[Колода жульнических игральных карт x2]

[Фляга для хранения воды (5 литров)]

[Противоядие x5 (x2)]

На удивление Дэмиена, ему выпал Эпический предмет, и, что ещё более странно, ему выпало ещё несколько пиллюль привлекательности. Будто система с самого начала намекала ему: "Ты слишком уродлив и с этим нужно что-то делать, иначе ты не заработаешь никакого рейтинга!". Ну да ладно, это было не так уж и важно, редкие предметы всегда были хороши, даже если на первый взгляд не представляли ничего интересного. И опять же, он получил очень много денег. Почти пять миллионов рин! И теперь, в общей сумме у него было почти пятнадцать миллионов рин! Такая сумма в свободном доступе находилась разве что у аристократов уровня борона или, может быть, у владельцев крупных предприятий. Так же было много и других предметов, но пока что Дэмиен не придавал этому значения, ведь его главная цель была ещё впереди.

Теперь у него был 21,72% шанс выпадения [Удара Громовержца] и всего шесть попыток на это.

"И так, начинаем. Будем использовать по одному билету."

"Поехали".

Дзынь!

[Удар Громовержца]

<http://tl.rulate.ru/book/75653/2459593>