

— А-ах?.. — пробормотал я онемевшими губами. — Неужели я... это сделал?

Я никогда не учился орудовать мечом, поэтому тот факт, что я владел им так ловко, стал для меня шоком. Но на этом сюрпризы не закончились — пока я стоял, застыв на месте, тело гоблина начало светиться. Через несколько секунд оно распалось на тысячи крошечных частиц света.

— Что?! — испуганно вскрикнул я, когда частицы полетели в мою сторону, направляясь прямо к моей левой руке. Я в замешательстве наблюдал, как они исчезли в центре моей ладони, словно втянутые в меня какой-то невидимой силой.

В подземелье воцарилась тишина. Гоблин бесследно исчез — если бы я не видел его собственными глазами, то никогда бы даже не узнал о его существовании.

— Какого чёрта? Прямо как в видеоигре, — сказал я, недоверчиво усмехнувшись.

Но потом меня осенило.

— Погодите-ка... это что, «Герои и Клинки»?

В ГК побеждённые монстры превращались в чистую ману и впитывались в левую руку того, кто их победил. Именно так в игре объяснялся процесс получения очков опыта.

В это трудно поверить, но... этот меч действительно очень похож на те, что я видел в той игре. Гоблин тоже выглядел так же...

Слегка запаниковав, я поднёс лезвие к лицу плоской стороной, чтобы рассмотреть своё отражение. Когда я увидел, как я выгляжу, мои глаза чуть не вылезли из орбит.

— Вы, должно быть, шутите, — пробормотал я, не веря своим глазам.

Лицо, отражённое на поверхности клинка, было абсолютно не похоже на моё. Вместо этого оно выглядело в точности как у Рекса Таурена, также известный как Одинокий Искатель Приключений и персонаж видеоигры, на иллюстрацию которого я смотрел за несколько мгновений до своей смерти.

— Нет, нет... — пробормотал я себе под нос. — Этого не может быть...

Но я не мог игнорировать реальность — каким-то образом после своей смерти я оказался в теле Рекса в каком-то незнакомом месте.

Подождите, подумал я. Только не говорите мне, что я перевоплотился в мир «Герои и Клинки», потому что думал об игре прямо перед смертью! Не может быть, чтобы что-то настолько безумное произошло на самом деле.

И, кроме того, даже если бы я был готов смириться с тем, что прошёл через избитый лайт-новелл — перевоплощение в свою любимую игру, всё равно оставалась одна вещь, которая не имела никакого смысла.

Почему я должен был перевоплотиться именно в Рекса Таурена?!

Рекс был персонажем, который довольно часто появлялся в ранних частях ГК. Он был довольно популярен среди поклонников игры, как и Айн, Принц Света. Эти двое довольно часто появлялись вместе, и их шутки демонстрировали противоположные характеры двух персонажей. В результате Айн был известен как Прекрасный Принц Света, а Рекс — как Прекрасный Принц Тьмы.

Честное слово, я понимаю, откуда у Рекса такое прозвище, — подумал я со смехом.

В игре Рекс отличался грубоватым характером и чёрными, как смоль, волосами. Если бы вы спросили кого-нибудь, чем он руководствовался: светом или тьмой, все бы ответили одинаково — несомненно, тьмой. А если бы вы спросили, кем он был больше: инь или янь? Каждый сказал бы вам, что он — инь.

К несчастью, для Рекса, он не был таким уж важным персонажем с точки зрения сюжета игры. На самом деле, если вы не выберете определённый стартовый регион, он даже не присоединится к вашей группе. Как бы то ни было, Рекс всё ещё был довольно популярным персонажем, когда его впервые представили игроку. Его стартовый уровень был пятидесятым, что было безумием для персонажа ранней версии игры.

Большинство игроков в «Герои и Клинки» могли победить Финального Босса игры, прокачав отряд до шестидесятого, что означало, что его стартовый уровень был практически на уровне конечного.

Кроме того, характеристики Рекса были хорошо сбалансированы, и в его распоряжении было множество различных навыков — от владения мечом до магических способностей. У него даже было несколько более утилитарных навыков, таких как воровство и алхимия.

<http://tl.rulate.ru/book/75583/4896179>