

Когда я пришёл в себя, то обнаружил, что стою посреди подземелья с мечом и щитом в руках.

— Хм-м? — пробормотал я в замешательстве.

Я посмотрел на оружие, которое держал в руках, — это был обоюдоострый меч в западном стиле, такие часто встречаются в ролевых играх. Лезвие было идеально отполировано, а рукоять украшена изображением льва. В целом, это был чертовски красивый меч.

Я не совсем в той ситуации, когда могу сидеть и любоваться этим, — подумал я, обводя взглядом окрестности. А кроме того, я всего лишь обычный офисный работник. Я никогда в жизни не держал в руках такой меч!

— Я... Что, чёрт возьми, происходит?

Окружающая обстановка была мне так же незнакома, как и мои новые меч и щит — насколько я мог судить, я находился в помещении, напоминавшем естественную пещеру. Стены были украшены грубыми фресками, а в скалу через равные промежутки были встроены какие-то источники света. Если бы это было всё, что я мог видеть, я бы, возможно, поверил, что только что материализовался среди неисследованных руин в каком-то неизвестном уголке мира, но открытый сундук с сокровищами в конце коридора быстро развеял эту иллюзию. Где бы я ни был, это было не где-нибудь на Земле.

— Я в чёртовой темнице! — закричал я, ошеломлённый. Мой голос громким эхом отразился от стен тесной пещеры.

Люди, — подумал я, я совершенно не понимаю, что происходит.

— Но, подождите, подождите... Если я правильно помню, я... Я попал под машину и погиб! Весь мир погрузился во тьму, а затем... Мне кажется, я увидел, как в самом конце появилось маленькое мерцающее пламя. И тут раздался тот голос! Он был таким слабым, но, по-моему, он говорил...

— Гра-а-а-а!

Я подпрыгнул, дикий вопль, раздавшийся из-за моего плеча, вернул меня в настоящее. Я осторожно обернулся.

— Ч-что это, чёрт возьми, такое?!

Я ахнул, леденея от ужаса.

Из глубины пещеры ко мне приближалось миниатюрное зеленокожее существо.

Это не может быть человеком!

— Это... гoblin, — понял я, и мои ноги окаменели.

В большинстве ролевых игр гoblinы были слабыми монстрами, которых обычно использовали, чтобы новые игроки привыкли к боевой системе игры. Независимо от того, в какую видеоигру я играл, я никогда не испытывал страха перед этими существами. Во всяком случае, я был рад сразиться с ними, поскольку они были хорошим источником опыта.

Я не только не избегал их, но и активно из кожи вон лез, чтобы убить кучу из них! Но теперь, когда я столкнулся с одним из них во плоти... то испытал другие эмоции.

Я увидел острые, грязные зубы гoblinа и опасный блеск в его жёлтых глазах. И тяжёлую дубинку, зажатую в его руках.

Я... я не могу унять дрожь... — в ужасе подумал я. Почему они такие пугающие вживую?!

Я хватал ртом воздух, у меня перехватило дыхание. Я знал, что нужно бежать, но ноги отказывались двигаться. Меч и щит в моих руках внезапно стали невероятно тяжёлыми.

— Ке-ке-ке! — усмехнулся гoblin, почувствовав мой страх. Он высоко поднял свою дубинку, затем бросился вперёд, направляясь прямо на меня.

Как такое крошечное существо может быть таким быстрым?!

Уродливое лицо гoblinа исказилось торжеством, когда он приблизился, как будто был уверен в своей победе. Я в ужасе вскрикнул, когда он опустил дубинку, уверенный, что меня убьют. Но, к моему величайшему удивлению, в тот момент, когда гoblin оказался в пределах досягаемости моего меча, мое тело действовало само по себе.

Я шагнул вперёд, двигаясь гораздо более плавно, чем мог себе представить, и нырнул под замах гoblinа. Монстр издал растерянное «Гяа-а?», но было уже слишком поздно — я рубанул мечом, разрубив его голову пополам.

Безжизненное тело гoblinа рухнуло на землю, его дубинка покатилась по полу. И я...

Я просто стоял там, ошеломлённый, мой мозг был не в состоянии осмыслить то, что только что произошло.