

#### Уровень знаний:

1. Город
2. Область
3. Округ
4. Страна
5. Материк
6. Планета
7. Система
8. Галактика
9. Скопление галактик
10. Сверхскопление галактик
11. Вселенная
12. Мультивселенная
13. Омнивселенная
14. Писание Тота

#### Уровень сил:

1 — ярус для персонажей, по сути обладающих силой обычных людей и их распространенного ручного оружия, позволяющего в лучшем случае разрушать стены. Любой, кто уступает даже среднестатистическому безоружному человеку также относится к низкой планке данного уровня.

2 — ярус для персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на заурядные по размеру постройки, а также сравнимые с ними природные объекты, вроде валунов и сравнительно небольших скальных образований.

3 — ярус для персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на исключительно крупные постройки, городские районы и даже целые городки, а также сравнимые со всем этим природные объекты, от скал до небольших горных структур.

4 — ярус для персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на полноценные города и горы.

5 — ярус для персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на значительные участки или даже всю поверхность планеты целиком, а также разрушать небесные тела незначительных размеров, такие как некрупные спутники.

• Класс В — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на сравнительно малые, но всё же заметные в глобальном масштабе природные объекты, такие

как острова и ландшафты стран.

- Класс А — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на большие участки планетарной поверхности (начиная с континентов) или даже небесные тела малых размеров.

6 — ярус для персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на крупные спутники и планеты.

- Класс В: — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на карликовые планеты (начиная с характеристик Плутона) и крупные спутники.

- Класс А — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на полноценные планеты разного размера.

- Низкий 5-А — персонаж данного подуровня способен разрушить небольшую планету (начиная с характеристик Меркурия).

- 5-А — персонаж данного подуровня способен разрушить планету (начиная с характеристик Земли).

- Высокий 5-А — персонаж данного подуровня способен разрушить особенно большую планету (начиная с характеристик Юпитера).

- Предел оптимальной скорости: Многократно быстрее света

7 — ярус для персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на звёзды и галактики, а также их скопления.

- Класс В — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на звёзды разного размера (начиная с характеристик среднего красного карлика, такого как Проксима Центавра).

- Класс А — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на скопления звёзд разного порядка, от кучных групп до наборов галактик, а также на нейтронные звёзды и чёрные дыры различной массивности.

- Низкий 4-А — персонаж данного подуровня способен разрушить набор звёзд.

- 4-А — персонаж данного подуровня способен разрушить галактику или сверхмассивную чёрную дыру.

- Высокий 4-А — персонаж данного подуровня способен разрушить галактический кластер (астрономическую структуру, по меньшей мере в разы превосходящую самую большую галактику-гигант или наиболее тяжёлую сверхмассивную чёрную дыру).

8 — ярус для персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на единичные или множественные вселенные.

- Класс В — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на все небесные тела в обозримой вселенной или даже полностью уничтожить в ней материю и энергию, при этом глобально не затронув пространственно-временной континуум.

- Класс А — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на

единичные или множественные пространственно-временные структуры вселенского масштаба.

- Низкий 3-A — персонаж данного подуровня способен разрушить значительную долю пространственно-временного континуума полноценной вселенной или глобально управлять реальностью без возможности её окончательно уничтожить.
- 3-A — персонаж данного подуровня способен разрушить по меньшей мере одну полноценную вселенную.
- Высокий 3-A — персонаж данного подуровня способен разрушить множество вселенных (начиная с пары десятков и заканчивая неисчислимым их количеством).

9 — ярус для персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на полноценные мультивселенные и многомерные структуры разных порядков, начиная от 5D.

- Класс В — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на полноценную мультивселенную, состоящую из бесконечного или стремящегося к таковому числа вселенных.
- Класс А — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на многомерную структуру, превосходящую бесконечную мультивселенную.
- Низкий 2-A — персонаж данного подуровня способен разрушить метавселенскую конструкцию, состоящую как минимум из двух бесконечных мультивселенных.
- 2-A — персонаж данного подуровня способен разрушить метавселенскую конструкцию с размерностью от 6 до 11.
- Высокий 2-A — персонаж данного подуровня способен разрушить метавселенскую конструкцию с размерностью от 12 до любого конечного числа.

10 — ярус для крайне могущественных персонажей, способных оказывать разрушительные воздействия на полноценные метавселенные, масштаб которых не ограничен количеством координатных осей или же понятием размерности в целом при полном отсутствии верхней планки.

- Класс В — персонаж данного подуровня способен оказывать разрушительные воздействия на метавселенскую конструкцию с бесконечной или стремящейся к таковой размерностью.
- Класс А — подуровень для сверхразмерных абстрактных метафизических чудовищ без каких бы то ни было количественных и качественных ограничений с точки зрения физического масштаба в рамках координатных систем.
- Низкий 1-A — персонаж данного подуровня способен разрушить сверхразмерную структуру, масштабы которой не могут быть достигнуты любым расширением иерархии физических конструкций, где даже относительная бесконечность одной ступени будет чем-то ничтожным с перспективы последующей. При этом внутри самого данного подуровня может существовать аналогичная по внутреннему масштабу иерархия уже метафизических структур.
- 1-A — персонаж данного подуровня превосходит силу представителей низкого 1-A подуровня в той же мере, как та превосходит силу представителей уровня 10 (или любого другого уровня или подуровня, уступающего низкому 1-A, так как с его перспективы разница между ними эфемерна). При этом внутри самого данного подуровня могут существовать следующие друг за

другом аналогичные по внутреннему масштабу иерархии метафизических структур.

- Высокий 1-A — персонаж данного подуровня превосходит силу представителей 1-A подуровня в той же мере, как та превосходит силу представителей уровня 10. При этом внутри самого данного подуровня могут в любом количестве существовать следующие друг за другом аналогичные по внутреннему масштабу иерархии метафизических структур.
- Класс S — подуровень для чудовищ среди чудовищ, с точки зрения которых разница между любыми нижестоящими уровнями и подуровнями эфемерна, то есть все они выглядят одинаково ничтожными.
- Низкий 1-S — персонаж данного подуровня обладает силой, которая не может быть достигнута любым расширением иерархии метафизических структур, где даже последующая ступень превосходит предыдущую в той же мере, как низкий 1-A подуровень превосходит уровень 10. При этом внутри самого данного подуровня может существовать аналогичная по внутреннему масштабу иерархия метафизических структур соответствующего порядка.
- 1-S — персонаж данного подуровня превосходит силу представителей низкого 1-S подуровня в той же мере, как та превосходит силу представителей уровня 10. При этом внутри самого данного подуровня могут в любом количестве существовать следующие друг за другом аналогичные по внутреннему масштабу иерархии метафизических структур соответствующего порядка.
- Высокий 1-S — персонаж данного подуровня обладает функционально безграничной силой, недостижимой и превосходящей сами принципы сложения, перемножения, возведения в степень и дальнейшего концептуально-логического углубления сверхразмерных иерархий любого порядка.

Таланты накопления энергии

1. Мусорный
2. Земной
3. Поднебесный
4. Небесный
5. Божественный
6. Мистический
7. Вселенский

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/75548/2860985>