В конце концов, дождь все еще не пошел, и он не мог пойти.

Моррис вытащил из ствола дерева короткий нож, и отломанная голова змеи с грохотом упала с дерева и упала в кучу листьев. В следующее мгновение ее положил в карман солдат с большим мешком на спине. Кровь солдат, державших голову и тело змеи, все еще была в мешке, и они не боялись укуса смертельно ядовитой змеи.

Оглянувшись назад из-за высокого и плотного навеса, Моррис вздохнул с облегчением.

Даже если не видно, как снова меняется погода, можно понять, что темные тучи отступили, что вокруг стало светлее, чем прежде, как и жизненная сила в глубинах безмолвного леса.

В это время прошло уже несколько часов с момента входа в Лес Спокойствия. В сложной обстановке густого леса солдаты выглядели несколько уставшими, а несколько неудачливых призраков были укушены скрытыми ядовитыми насекомыми и едва не погибли.

К счастью, отравившегося человека спасли заранее заготовленные детоксицирующие травы. Эти детоксицирующие травы были заранее заготовлены Убийцей Ночных Клинков, и многие из них можно было успеть собрать в джунглях.

"Лорд Моррис, как далеко от Леса Черной Скалы?"

Даже самые выносливые солдаты не могут выдержать опасную обстановку джунглей, не говоря уже о руке меча и щита, которая носит доспехи и держит длинный меч и железный щит. "Как тебя зовут?"

Моррис наблюдал за окружающей обстановкой и спросил, не оглядываясь.

"Мой господин, меня зовут Свит. Вскоре после того, как я вступил в Темную Железную Гвардию Ноксуса, я участвовал в битве на шахтах в Серебряных горах и убил трех вонючих мышей!"

Тон солдата был несколько гордым.

Естественно, зная, что находилось в закрытой шахте Серебряных гор, Моррис вдруг повернул голову и спокойно посмотрел на Свита.

"Если бы тебя попросили войти в шахту одному, чтобы сражаться, ты бы осмелился?"

Свит замер, образ подавляющего количества краснокожих мышей, топящих его, внезапно возник в его сознании, а затем он быстро покачал головой.

Просто шучу, в войне сотен людей, почему ты хочешь в одиночку вступить в бой с крысами? "Я осмелюсь".

Снова повернувшись, Моррис легкомысленно сказал, не оборачиваясь.

"Так ты задаешь меньше вопросов и делаешь больше дел, потому что у людей, которые лучше тебя, нет столько вопросов, как у тебя. Если говорить слишком много глупостей, люди будут думать, что ты некомпетентен".

После того, как Моррис подавился, он не осмелился опровергать, и Свит продолжил свой путь.

Посмотрев в сторону своего спутника, Алиса-копьеносец вздохнула.

Она не думала, что в такой битве есть чем гордиться. Ее спутница, похоже, всегда считала, что магическая победа, добытая жизнью ее товарища, - это ее собственная заслуга.

Сражаться насмерть со злобными крысами действительно почетно, но это не должно быть опытом, которым можно похвастаться перед другими, более того, именно магия лорда Мередита окончательно утвердила победу.

Не говоря ни слова, все пошли к месту, где местность стала ниже, а издалека прибежал Убийца Ночных Клинков и шепнул Моррису.

"Перед Лесом Черного Камня была большая группа демонов-кошек из джунглей, около тридцати или около того. Мы не сможем решить эту проблему, если нас будет всего несколько человек".

"Вы продолжаете исследовать, а демон-кошка передается мне".

Закончив свои указания, Моррис повернулся и торжественно сказал солдатам.

"Десять командиров выслушали приказ и сформировали оборонительный контратакующий строй с небольшими командами в качестве подразделений. Перед ними более 30 демонов-кошек джунглей, готовых к бою!"

Крепко держа копье в руке, взгляд Алисы стал более решительным.

Каким бы трудным ни был фронт, однажды она снова встанет рядом с Владыкой и использует свою жизнь, чтобы защитить безопасность Владыки.

.....

Конференц-зал Крепости Бессмертных.

Сталда ведет переговоры с остальными вождями племен о военной системе и владении Ноксусом.

До битвы в деревне Тано другие кланы все еще сомневались, сможет ли клан Рокси прочно закрепиться в бессмертной крепости. Кто бы мог подумать, что древний остаток был убит в небе и отразил банду бандитов, а также чудесным образом он успешно победил два основных племени варваров Мостак и варваров Упол, которые отправились на юг.

В результате клан Рокси успешно стал единственным владельцем Бессмертной Крепости, а остальные племена варваров потеряли право на участие в состязании. Кроме того, Черная Роза, тайная ассоциация Бессмертной Крепости, достигла тайного соглашения с кланом Рокси, что еще больше усложнило задачу сделать клан Рокси окончательным правителем Бессмертной Крепости.

Я не хочу быть ликвидированным или продолжать оставаться маргиналом. Видя, что семья Ноксус становится все сильнее и сильнее, лидеры малых племен передумали, как управлять солдатами своих племен и как бороться за свои собственные племена. Многие интересы, это все еще нужно за столом переговоров в конференц-зале, чтобы прийти к результатам.

"У каждого из нас есть свои сородичи и свои воины. Подумайте об этом сами. Тот, кто позволит

чужаку командовать своими воинами, не будет иметь чувства доверия, верно?"

Говоривший был великим старейшиной Каменного племени. Чтобы заменить патриарха, который внезапно перенес инсульт после того, как проспал всю ночь, и стал "не в состоянии самостоятельно ходить", ему пришлось укусить пулю и высказать свое мнение.

Может быть, ты подумаешь об этом, когда вернешься. Было бы лучше, если бы патриарх, у которого случился инсульт, отравился и стал патриархом, который "не может самостоятельно выжить".

"Поэтому, даже если мы присоединимся к Ноксусу, нам нужно сохранить наши собственные военные традиции.

Завоевание и слава - величайшие духи Ноксуса. У нас тоже есть стремление к завоеванию и славе, и мы одинаковы по духу~www .wuxiax.com~ Мы будем бороться за это, тогда мы свои, мы все ноксианцы,

Поэтому я не думаю, что нужно объединять армию, это не способствует управлению, а также отбросит военные традиции нашего скалистого племени, и тогда по вопросу племен, я предлагаю, чтобы каждое племя разделило часть себя в бессмертной крепости Управляемые территории, чтобы не возникало конфликтов". "

Выслушав мнение большого старейшины Каменного племени, правое веко Стендаля подпрыгнуло, и он всегда чувствовал, что сидящий напротив него мужчина средних лет с двумя хвостиками считает его их патриархом.

Возможно, для этого великого старейшины следует устроить достойные похороны, такие, какие идиот выгравировал на надгробии.

"Давайте не будем говорить о вопросе племенной автономии. Если вы говорите, что военная традиция племени Шиши - "сражаться как камень", я могу понять ваше мнение, что вы хотите сохранить военную традицию, но ваша военная традиция, кажется, "бросать камень в руке во врага", почему вы сохраняете это? Вы бросаете камни во врага?"

После того, как Стендаль подавился, старейшина племени Упрямого Камня покраснел и сильно ударил по столу. Два конских хвоста закрутились, и мужчина судорожно объяснил.

"Раньше мы бросали камни потому, что у нас не хватало железа! Для Орды нож практичнее для разрезания плоти, чем для разделки людей! Мы присоединились к Ноксусу, чтобы... разве у нас нет оружия? Как мы можем продолжать бросать камни? Вы оправдываетесь!"

Ссора становилась все громче.

За полуоткрытой дверью конференц-зала Надальц убрал ногу, похлопал себя по гладкому лбу и повернулся, чтобы уйти.

"Похоже, я давно не встречался со старшей женой. Настоящий мужчина не может отдавать предпочтение одной перед другой..."

http://tl.rulate.ru/book/75534/2219673