

Исток реки Черного Железа вытекает с западного берега Моря Наблюдателей, проходит через южное подножие третьей вершины Пагруса Тройного Пика и впадает в подземную реку Бессмертной Крепости. Она делится на три рукава, ведущих в северном, западном и юго-западном направлениях. Местные жители называют ее первой, второй и третьей ветвями реки Черного железа.

Среди них течение второго рукава реки Черного железа проходит как раз по южному подножию гор Гориэль.

Чтобы сэкономить время в пути, были набраны десятки небольших каноэ, достаточных для плавания более чем 400 человек. Ноксианский сбор вступил на борт каноэ. Под управлением лодочника каноэ пошли по второму рукаву реки Черного железа. Стекая вниз, к вечеру они подошли к южному подножию Гориэльских гор.

На реорганизацию команды ушел час, но было уже темно. Спросив совета у адъютанта Ультрамана, Лэсит решил разбить лагерь на относительно пустой ровной площадке, а на север послал более десятка ногаев и ветеранов-инвалидов в качестве разведчиков.

Перед костром все просто шлепали мехом по полу.

Лестер, Ультрамен и Мередит сидели друг напротив друга в треугольнике, поедая простые хлебные палочки и кабанятину вместе с другими ноксианскими левитами. Для людей это не сложно.

"Сэр Рестор."

Проглотив крепкое вяленое мясо, Ультрамен с большой лысой головой начал высказывать свое мнение.

"Я предлагаю остаться здесь на ночь и подождать до завтра, прежде чем отправляться в путь, иначе было бы неразумно путешествовать ночью".

"Оставим это в стороне, позвольте спросить, есть ли поблизости какие-нибудь опасные звери?"

"Есть равнинные волки и горные кабаны, но они не осмеливаются нападать, пока есть огонь и толпы людей".

Проглотив еду во рту маленькими кусочками, Лестер достал из костра деревянную палку с одним обгоревшим концом, ткнул ею в землю, погасил пламя и сделал простое черное угольное перо.

"

Патриарх Надарз ранее попросил вас возглавить команду. Вы должны хорошо знать близлежащую местность. Используйте это, чтобы описать на местности, какие формы рельефа есть на западной стороне Гориэльских гор, и там есть несколько деревень."

"А? Как бы ты это описал?"

Тупо взяв палку для дров, Ультрамен почесал голову и нарисовал на земле длинный круг, похожий на треугольник.

"Вот здесь мы находимся, у южного подножия гор Гориэль".

"Тогда, если идти на север вдоль гор, есть ли какие-нибудь опасности, о которых нужно знать?"

"Э-э... Что такое кризисная зона? Это дорога?"

Мерedit закатил глаза, схватил дрова и начал писать и рисовать на земле под несколько смущенным взглядом центуриона Ультрамана.

"Треугольники обозначают горы, круги - пики, точки - долины, а пунктирные линии - горные дороги".

Была быстро нарисована простая карта без каких-либо примечаний, просто с использованием графики для представления местоположения.

Лестер поднял большой палец вверх, не стыдно, что он талантливый маг.

Кивнув в ответ на похвалу Лестера, Мерedit медленно сказала.

"Примерно в 17000 шагах от нас (1,5 метра в одном шаге, $17000/2*1,5=12,7$ км) к северу находится деревня Нуоэр.

Дальше на север примерно в 34000 шагах (25,5 км, которые в будущем будут напрямую переведены в километры, принцип всем известен) находится деревня Бейнуоэр.

Деревня Бейнуоэр расположена на севере середины Гориэльских гор, и севернее деревни больше нет. Большинство людей, которые действовали там раньше, были грабителями и разбойниками. На северо-западе Горелых гор находится место сбора племени Мостак и племени Упол.

Эта горная дорога не слишком крутая, только у востока деревни Нуоэр есть высокое место, которое не большое, около 300 шагов в длину. "

"Там есть место, где можно спрятаться?"

"Место, где можно спрятаться..."

Подумав об этом некоторое время, тон Мерedit был не совсем уверенным.

"

Немного севернее возвышенности находится небольшой холм. Местность там выше, но впадина очень незаметна. Если ее специально не прощупывать, никто ее не заметит..."

После этого Лестер провел небольшое собрание для 50 ветеранов.

Наконец, согласно приказу Лейстера о форсированном марше, ноксианский сбор начал двигаться на север с разной скоростью тремя партиями, нацелившись на деревню Нолл.

Первая партия состояла из тридцати ветеранов-инвалидов и пяти магов, включая Лестера, вторая - из десяти ветеранов плюс не слишком старые ноксианские мужчины и молодые люди, а третья - из десяти ветеранов-инвалидов плюс более 200 пожилых людей, которые не могут быстро передвигаться.

Для Лестера, без подходящих солдат, без подходящего оружия и брони, самыми критическими точками победы в этой битве являются скорость, боевой дух и изобретательность. Старики

Эй, ты все еще плачешь? Вы называете себя бесстрашными ноксианцами, а плачете громче женщин? Ха-ха-ха-ха,

А этот ****, который хочет поиграть с твоей женой, он из твоей деревни, да? После того, как его поймали мои люди за пределами деревни, он описался, даже не начав, и продал вас всех подчистую, как только развернулся. Нетто, хахахаха, Ноксиан, бах! Кучка отходов от мягких яиц! "

Задняя часть шеи остыла, а затем стала липкой,

Голос в его ушах постепенно исчез. Рэндалл только расширил глаза, тупо уставившись на свою жену, которая потеряла дыхание, но после ее смерти грабитель ругал ее и бил, и всевозможные нецензурные выражения вырывались наружу.

Не зная, что человек под его ногами все еще грустит по своей жене, Дойл просто добавил еще один топор, отрубил человеку голову и собственными руками насадил ее на кол.

Колья постепенно стали краснеть.

"Смотри, я покажу тебе достаточно, чтобы увидеть, как вы, ноксианцы, умираете".

<http://tl.rulate.ru/book/75534/2219421>