

Истинное бессмертное оружие демонического уровня следует называть истинным оружием демонов.

Бессмертный демонический артефакт небесного уровня будем называть небесным демоническим артефактом.

Артефакт демонов золотого уровня будет называться артефактом души демона.

После того, как Небесная демоническая пагода стала высшим артефактом души демона, Царь демонов поместил её на планету демонов. Пагода подавляла планету, одновременно демонам внутри пагоды было позволено выходить, чтобы следить за всеми бессмертными.

Хотя эти небесные демоны были слабы, у них не было тела. Они были невидимы и специализировались на борьбе с изначальными духами. Их не могли остановить формации мира, поскольку Небесная демоническая пагода сама была создана заимствованием силы небесного Дао и родилась из энергии судьбы.

В 1800-м году восьмой пустоши началось тайное демоническое бедствие Эмпирей.

С нынешнего года истинных почитателей превращения в божество будет беспокоить внутренняя демоническая сущность во время совершенствования. В то же время, когда они достигнут уровня истинного почитателя хаотического происхождения и подвергнутся нападению небесных демонов, те будут маскироваться под внутренних демонов и искать самое слабое место в сердце практикующего для атаки.

Если не удастся заблокировать ее, первая духовная сущность практикующего станет пиршеством для небесного демона, и даже вся его память за всю жизнь будет поглощена небесным демоном. Ци и кровь всего его тела будут уничтожены, и небесный демон получит выгоду.

В настоящее время небесные демонические испытания были ограничены лишь истинными почитателями трансформации божеств. Если истинный почитатель трансформации божества был не в состоянии пройти испытание небесных демонических испытаний, он не мог бы продвинуться в хаотичное истинное бессмертное царство происхождения. Тогда реинкарнация будет их окончательным выбором. По сравнению с активным перевоплощением, пассивное перевоплощение было не так хорошо.

Небесные демоны были еще очень слабы и не осмеливались беспокоить существа над истинным бессмертным царством. Но это не имело значения. Во вселенной с восемью пустошью было много истинных почитателей формирования души, которых хватило бы для охоты небесных демонов. Небесные демоны также будут быстро расти, и рождается первый небесный Демон-король.

Конечно, даже если бы родился небесный Король Демонов, он не смог бы сбежать из пагоды. Небесные демоны родились благодаря пагоде, поэтому они естественным образом умрут из-за пагоды. Вот почему Король Дьяволов не создал небесное племя Демонов, а вместо этого создал и усовершенствовал пагоду. Он хотел полностью контролировать небесных демонов.

Теперь, казалось, он добился своей цели. С пагодой небесного демона в руках ему было несложно продвинуться к сокровищу первобытного беса, если только он мог подавить больше

первобытных богов-бесов. Это было просто, поскольку количество первобытных богов-бесов в великом мире демонов определенно превышало два знака.

Нужно знать, что разрушение вселенной больше всего повлияло на этих первобытных бессмертных. Они не смогли разорвать кристальную стену вселенной и открыть проход в мир. Они могли войти только в великий мир монстров и демонов в надежде пережить разрушение вселенной.

Великий мир дьявола был теперь единственным миром во всей вселенной. В великом мире дьявола оставался последний кусочек энергии судьбы вселенной. Король дьяволов высоко ценил великий мир дьявола и надеялся, что там будет сюрприз.

1850 год восьмого бесплодного календаря.

Появление небесной дьявольской скорби заставило всех настоящих почитателей формирования души пребывать в напряжении. В Skynet различные силы опубликовали методы и соответствующий опыт преодоления скорби. Наиболее надежным методом было подавить его с помощью сказочного оружия или даже первобытного сказочного оружия души.

Это была проблема для настоящего почитателя без формирования души. Хотя у каждого бессмертного при Небесном дворе было бессмертное оружие, помимо их Натальных бессмертных оружий, первобытные бессмертные оружия души были самыми редкими. Первобытные бессмертные оружия души могли защищать и укреплять первобытную душу.

Этот вид феерического оружия был полезен даже Небесным Бессмертным, особенно когда использовался для борьбы с падением человеческой и небесной жизни. Ясно, что первый способ был полной ерундой, и только члены конкретных бессмертных сект могли им воспользоваться.

Второй способ заключался в получении большого количества заслуг. Если тело человека защищают заслуги, то потусторонним демонам будет очень трудно нанести ему вред. Если удалось бы сформировать Золотое колесо заслуг, то потусторонним демонам стало бы совсем невозможно попасть в тело человека. Можно было бы полностью защитить себя и успешно продвигаться к небесному бессмертию.

Однако в восьми бесплодных вселенных Бессмертным было нетрудно получить заслуги. Они могли пойти прямо на поле битвы Звездных войн, чтобы убивать демонов и монстров. Проблема в том, что смертным было крайне сложно получить заслуги. Они могли лишь отправиться в 28 Лунных обителей, чтобы совершать добрые дела.

Чтобы совершать добрые дела, нужно следовать выбору своего сердца и не заботиться о выгодах и потерях. Также нужно, чтобы тебя признало Небесное Дао, прежде чем ты сможешь обрести заслугу. В противном случае, если ты совершишь десятки тысяч добрых дел без всякой заслуги, это будет пустой тратой времени.

По сути, лучшим выбором для совершенствующихся было отправиться в мир смертных. Однако восемь великих миров и Звезда Земли были запрещены для совершенствующихся, и там могли существовать только совершенствующиеся ниже царства зарождающейся души. Совершенствующемуся с формированием души истинного почтенного было невозможно накопить заслуги и сойти в мир смертных.

Третий метод заключался в улучшении своей сущностной души. Если сущностная душа была достаточно сильна, можно было противодействовать демонам из других миров. Существовали даже техники Дао сущностной души. Если кто-то мог овладеть небольшой божественной силой, он также мог противостоять и противодействовать демонам из других миров.

Однако этот метод тоже был очень сложным. У бродячих совершенствующихся не было наследия. Было трудно получить техники Дао, не говоря уже о божественных силах. Даже если у них и были техники Дао, их было очень трудно совершенствовать. Если они тратили слишком много времени, то в конце концов им было бы трудно добиться успеха.

Однако, каким бы трудным это ни было, у всех не было другого выбора, потому что эти три метода были самыми надежными. Сложность не означала, что это было невозможно завершить. Если это удастся, то польза будет велика. Конечно, был еще и четвертый метод — пригласить бессмертного для защиты Дао.

Однако четвертый метод был даже сложнее, чем первый. Дело было не в том, что было трудно пригласить Бессмертных, а в том, что никто не хотел, чтобы посторонний присутствовал во время их совершенствования или прорыва, даже если это был их собственный учитель или даже супруга.

Вторжение иномирных демонов нацелено на слабые стороны культиватора. Даже если бессмертный поможет поймать иномирного демона, слабая сторона культиватора будет все равно видна. Даже если культиватор столкнется со своим партнером Дао, своим мастером или даже своими родителями, он все равно посчитает это неприемлемым.

Не говоря уже о том, что культиваторы не могут пройти это испытание, как могут у бессмертных найтись время на то чтобы обратить свое внимание на простого культиватора формирующего душу? Если бы у них было время, они бы лучше охотились на демонов и накапливали какие-нибудь заслуги. Конечно, если их собственная бессмертная секта была бы достаточно могущественной, бессмертные могли бы также тайно внедрить бессмертных солдат в ряды настоящих почитаемых, формирующих душу. Лучше накапливать достоинства вместе, чем защищать бессмертных.

В минувшие 50 лет души образовали истинных поклонников, которые много плакали и страдали. Многие из них переродились, особенно те, кто принадлежал к старшему поколению. Те, кто был менее решительным, приняли на себя инициативу встретиться с Несчастьем и были либо убиты, либо переродились.

Унылые новости продолжали появляться в небесной сети, нанося удары по группе истинных поклонников, сформировавших душу. Все бессмертные секты понесли огромные потери. С другой стороны, Академия Небесного двора и Великие духовные небеса снова стали популярными. Истинные почитатели, сформировавшие душу, хотели воспользоваться этой возможностью, чтобы войти на поле битвы Звездных войн и заслужить признание.

Трудно было винить кого-то в такой инициативности. Если бы они не действовали быстро, то умерли бы, прежде чем достигли бы хаотического происхождения, истинного бессмертного царства. Это было не абы что. По сравнению с сущностью душевных страданий, время скорби было истинной заботой бессмертных сект.

Всего десять лет назад прошел цикл и наступило время скорби. В то время никто, кроме бессмертных, не заметил этого. Но сегодня, десять лет спустя, время скорби уже невозможно скрыть.

Все великие скорби незаметны, даже скорбь небесного демона изначально была такой. Однако, когда истинный почитатель формирования души претерпел скорбь небесного демона, он объявил об этом во всемирной паутине, и это стало известно людям в течение 50 лет.

Что касается скорби времени, то она еще более таинственна.

Это один из небесных Дао, Дао скорби. Это Дао жатвы долголетия, которое таинственно и бессознательно сокращает чье-либо долголетие. Только истинные бессмертные и чистые яньские бессмертные могут чувствовать это. У практикующих нет такой способности, но об этом в основном знают все бессмертные секты.

За последнее столетие двенадцать бессмертных сект активно помогали своим ученикам пробить себе путь к чистому Ян, истинным бессмертным. Всевышняя бессмертная секта имела самый высокий процент успеха - 70%. Конечно, это была заслуга золотого бессмертного. Пять трансцендентов испытаний имели более глубокое понимание бедствий и испытаний.

Вместе они использовали бессмертного Цзялу в качестве основы для создания компаса испытаний. Каждый чистый Ян истинный бессмертный, желающий превзойти свое испытание, мог использовать компас испытаний для измерения количества энергии испытаний в своем теле, и если количество энергии испытаний было слишком высоким, они находили способ устранить или уменьшить ее.

С таким важным сокровищем, как даосский компас испытаний, даже если бы это был артефакт небесного бессмертного, он позволил бы удаче Всевышней бессмертной секты значительно возрасти, давая 70% их чистых Ян истинных бессмертных возможность стать небесными бессмертными за 180 лет.

Хотя многие сокровища в сокровищнице были израсходованы, для секты все небесных бессмертных это стоило того. Каждый небесный бессмертный был элитой секты, так что расход сокровищ был ничем. Чем больше было небесных бессмертных, тем больше сокровищ они бы получали в будущем.

С началом демонического бедствия Бедствие времени больше не могло быть скрыто. В конце концов, когда некоторые настоящие почитатели формирования души хотели совершить прорыв, культивировать даосские методы, божественные силы или накапливать заслуги, они были шокированы, обнаружив, что их продолжительность жизни коротка.

Небесная сеть была заполнена вопросами настоящих почитателей формирования души. У них явно еще оставалось время, но результат оказался не таким, какого они ожидали. Они были довольно неуютны и боялись. В результате некоторые силы втайне раскрыли вопрос временного бедствия.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/75510/3009161>