

Это был узор маски, указывающий на принадлежность к Королю Демонов.

"Но разве вещи Короля Демонов могут просто так выставляться на продажу у входа в небольшой городок?"

Да еще в качестве товара торговцев, обманывающих новичков.

Эта ситуация казалась Люку крайне странной и сомнительной, но тут он вспомнил о сломанном компасе, полученном в награду от старосты деревни.

"...Пожалуй, в этом нет ничего невозможного".

Ведь эта бесполезная вещь, которую он держит в руках, тоже является реликвией Короля Демонов.

Почему бы им не оказаться у входа в небольшой город?

Разве Король Демонов не собирал все сокровища мира?

Более того, даже в воспоминаниях он характеризовал компас как нечто особенное и был им доволен.

"Он упоминал что-то о коллекции".

Возможно, Король Демонов был величайшим в мире коллекционером, созданным бесконечной жадностью.

"Возможно, он просто называл сокровищами все, что казалось ему необычным или нравилось".

Но это никак не было плохой новостью. Ведь это означало, что реликвий Короля Демонов предостаточно, а получить профессиональные навыки от них не так уж и сложно.

Если эти вещи разбросаны повсюду, то неудивительно, что одна из них случайно оказалась у этого торговца.

"Так вот почему навыки получают таким образом?"

Вполне возможно.

"В любом случае, их довольно разнообразные виды?"

Глаза Люка забегали.

Предмет, украшенный узором маски Короля Демонов, был потертым плащом.

Однако цена на него была довольно высокой, видимо, торговцы пытались обмануть новичков.

"Эти ублюдки действительно готовы впарить что угодно, лишь бы напести".

Очевидно, они будут говорить, что это пригодится на ранних уровнях или что по такой цене это практически бесплатно, лишь бы обмануть новичков.

"Хм, но даже дотронуться до этих выставленных вещей невозможно, не то что украсть".

Именно так. Товары в лавке. Отдельно выставленные торговцами для продажи вещи. Вплоть до покупки система не позволяет даже прикоснуться к ним.

Более того, умение "Воровство", профессиональный навык Люка, позволяло красть только предметы, обнаруженные с помощью "Высматривания". Все, чем торговец не владел напрямую, невозможно было украсть ни "Высматриванием", ни "Воровством".

"У меня достаточно денег".

"Но я же не полный дурак, чтобы платить такие бешеные деньги".

"...Ничего не поделаешь, придется пока понаблюдать".

Ведь Рэббит и Геллибер могли в любой момент войти через главные ворота, а вдруг какой-нибудь законченный простофиля и купит эту вещь.

Поэтому Люк решил некоторое время спрятавшись понаблюдать за торговцем, обдумывая более действенные способы.

Но даже спустя час хорошего решения не находилось.

"Эй, посмотри на этот товар!"

"Не буду покупать!"

"Что, хорошая сделка же?"

Торговцы у входа, не ведая усталости, продолжали свои зазывания новичков.

Ситуация была просто безвыходная. Сколько ни жди, хорошей возможности не представлялось.

"А, может просто утащить его куда-нибудь и впечатать нож в горло?"

Возможно, стоит запугать торговца и забрать предмет силой.

Но Люк тут же одумался.

"Нет, что это я. Надо взять себя в руки, Ю Сок У. Ты же вор".

Люк вспомнил свою профессию и ситуацию, в которой находится.

"Если начну ломать людям шеи, как раньше, меня тут же схватят стражники".

Однако просто так сидеть и ждать тоже было сомнительным вариантом.

Поистине затруднительная ситуация.

И тут случилось следующее:

"Дяденька, дайте мне один из этих наборов".

"Я еще не дядька, мне даже 30 нет!"

"Да, пожалуйста, дайте мне один из этих наборов, дяденька".

..."Просто дайте мне один набор за 10 серебряных монет".

"Вот, пожалуйста".

Женщина-игрок протянула что-то находящемуся рядом хмурому торговцу. При виде этого у Люка округлились глаза.

"Кошелек с монетами?!"

Верно, это был кошелек с серебряными монетами.

"Ах да, такой способ оплаты существует".

Хотя, назвать это способом оплаты было бы преувеличением. Просто некоторые игроки, чтобы не отсчитывать монеты по одной, складывали их в кошельки по 10 или 50 штук и расплачивались ими.

"Я совсем позабыл об этом, живя в Стартовой Деревне".

Новички обычно не имели при себе достаточно монет для таких кошельков.

Но с увеличением размера городов такой способ оплаты встречался время от времени.

"Хоть и не так часто..."

Взгляд Люка упал на руку торговца, точнее, на кошелек в его руке.

[Кошелек с 10 серебряными монетами]

Ровно столько, сколько положила женщина. Такое естественное отображение названия предмета в системе позволяло торговцам спокойно принимать оплату.

"Обмануть с количеством монет невозможно".

От этой мысли у Люка блеснули глаза.

Но оставался вопрос, сможет ли он украсть кошелек.

"Если обнаружить его с помощью "Высматривания"..."

Возможность была велика. Нет, можно было считать ее стопроцентной.

В таком случае он сможет забрать плащ у того нечестного торговца, даже не заплатив ни единой монеты.

Достаточно сначала оплатить кошелеком, а затем украсть его обратно с помощью "Воровства".

Конечно, он мог бы достать из кошелька часть монет, но обычно торговцы это делали только после завершения продаж.

Оставалось проверить возможность задуманного.

"Можно взглянуть на ваши товары?"

"Конечно".

Люк подошел к только что совершившему сделку торговцу.

"Если его взгляд отвлечется в сторону..."

Он оглядывался по сторонам, и как раз в этот момент с обеих сторон подошли другие покупатели, естественным образом отвлекая внимание торговца.

"Вот он, мой шанс!"

Люк быстро применил умение "Высматривание".

[Юзер: AmuriSaengGangGaedoNanManeul]

[Высматривает цель!]

[Высматривание...]

Постепенно в окне прокрутки начали появляться названия предметов.

Иногда взгляд торговца пересекался с Люком, и поиск прерывался, но благодаря

нескончаемому потоку покупателей он мог продолжать использовать "Высматривание".

"Пожалуйста, пожалуйста".

Люк молился, чтобы кошелек обнаружился, вперившись взглядом в список найденных предметов.

[Вяленое мясо (14%)]

[Заплечный мешок (0%)]

[.....]

От последнего названия предмета у него перехватило дыхание.

[Кошелек с 10 серебряными монетами (4%)]

"А!"

И вот его рот растянулся в широкой улыбке.

<http://tl.rulate.ru/book/75487/3714004>