

Как я уже говорил, людям нравится расставлять вещи по рангам. То же самое происходило и с градациями предметов в игре. Для обычных, продвинутых и редких вещей, которых в игре было достаточно, определялись ранги, или "тиры", для каждого типа. То есть даже в рамках одной редкости игроки выстраивали иерархию, устанавливая, какой предмет лучше.

И вот один из случайных напарников Люка обладал легендарным кинжалом первого, высшего тира - Иглой Мозга. Это было куда круче, чем второтирный Серебряный Клинок, о котором Люк так жалел.

"Но как она могла оказаться у нее?"

Что за невероятное стечение обстоятельств? Будто само небо решило помочь Люку.

"Кажется, с момента перерождения удача постоянно меня преследует. Как раз когда я думал о Серебряном Клинке, появился напарник с Иглой Мозга".

Посторонний мог бы принять это за наглую похвальбу, но перед Люком эта вещь уже предстала во всей красе зеленого имени.

"Я просто сел в повозку, и мне случайно достался партнер с Иглой".

Теперь, когда она вот так ярко сверкала у него перед глазами, оставалось только взять ее.

"Раз уж она так отчетливо мерцает зеленым именем, словно умоляя украсть ее, то я просто отвечаю ее ожиданиям".

"Но..."

В процессе проверки шансов на успех Люк нахмурился. Слишком низкая вероятность. И ведь при каждой неудачной краже редкого предмета шанс снижался еще на 5%.

В нынешней ситуации с 2% один провал мог стоить ему разоблачения.

"А ведь в случае враждебных действий меня могут счесть преступником, и начнется бой".

Возникнет опасность получить клеймо ПК-убийцы и ввязаться в сражение.

Сначала нужно было как-то повысить эти шансы.

"Сейчас мы в повозке, отсюда такая низкая вероятность..."

Близкое расстояние и прямая видимость привели к подобному результату. Ключ - создать максимально благоприятную обстановку для кражи. Тогда шансы украсть Иглу естественным образом вырастут, ведь процент успеха зависел от конкретной ситуации обзора.

Поэтому Люк решил не торопиться, а сначала обдумать план действий.

"Для начала надо ненавязчиво влиться в группу".

В любом случае им предстояло сопровождать повозку через Лес Испытаний в составе этого отряда. Вместо того чтобы просто ждать, лучше самому создать удобный случай.

"К тому же в режиме группы система не показывает профессию игрока".

Видны только ники, а уровень и класс при желании можно скрыть.

Поэтому Люк решил замаскироваться под другую профессию и начать представление.

"А, извините! Я отвлекся и не заметил, что вы уже присоединились".

"А, что?.."

"Хм?.."

Напарники с изумлением уставились на заговорившего Люка, до того безмолвного.

"Раз уж мы оказались в одной команде, может, стоит хотя бы представиться? Как вы, наверное, знаете, нам предстоит пройти целых пять волн монстров. В таких случаях командная работа очень важна".

"...Ну, если так, то почему бы и нет".

"Да... я тоже за!"

"Ах, я рад, что вы не против. Тогда, пожалуй, начну я..."

Его активность быстро разрядила атмосферу, оба партнера ответили позитивно. Люк не упустил возможности и взял инициативу в группе на себя.

"Если вероятность низкая, надо создать условия для ее повышения".

Это было лицемерие ради обмана игроков - те же актерские навыки, которые он применял, будучи опаснейшим преступником.

* * *

"Видите ли, перед тем как сесть в повозку, я немного изучил информацию. Оказывается, если члены партии не помогают друг другу, прохождение может быть довольно трудным."

"Ах, конечно, я и сам не слишком многое знаю, но все же надеюсь, что та информация, которую я успел собрать, окажется полезной для вас, членов партии."

"Если вдруг что-то будет вам не по душе или вызовет неудобство, пожалуйста, не стесняйтесь сразу говорить."

Люк быстро занял лидирующие позиции в группе. Его вежливый тон, заботливое отношение и даже незаметное руководство ситуацией - все это создавало впечатление идеального, манерного игрока.

"Да что ты, если бы ты сам не рассказал, мы бы и не знали. Нам ничего не мешает, так что просто говори, как есть."

"Да, Люк, мы даже благодарны, что ты поделился этой информацией!"

Более того, даже грубоватый по натуре Гулливер и застенчивая Рэббит как раз подходили на роль послушных членов партии, которыми легко управлять.

Благодаря этому Люку удалось быстро утвердиться в качестве лидера группы. Он тут же приступил к организации боевого построения для скорого нападения надвигающихся волн монстров.

"Кстати говоря..."

Люк попеременно посматривал на двоих своих спутников.

"Их профессии кажутся совершенно противоположными."

Да, это было так. Массивный Гулливер с посохом в руках явно выглядел не как типичный воин. А хрупкая Рэббит со мечом и щитом застенчиво стояла, будто маг.

"Впрочем, это всего лишь предрассудки."

Главное, чтобы в предстоящем бою они не допустили очевидных ошибок.

"Хотя, вдруг один из них неожиданно ринется в атаку с посохом или будет дрожать, держа меч?"

Ну нет, едва ли такое случится.

Как раз в этот момент из леса донесся волчий вой.

"Ох, похоже, мы вошли в область обитания волков. Если не сможем ее миновать, то не доберемся до материка. Прошу, помогите охранять повозку!"

Холс заранее произнес предсказуемые фразы, словно ожидая этого момента. И действительно, с горной тропы начали спускаться стая волков, загораживая путь.

Повозка остановилась, и группа тут же заняла заранее продуманные позиции. Как и планировалось, Гулливер встал на заднюю линию в качестве мага.

А вот на передовую выдвинулся не воин Рэббит, а...

"Простите, Люк, но может, мне стоит выйти первым?.."

"Нет."

...сам Люк, скрывающий свою профессию вора.

"Первая атака волков будет направлена прямо на нас. Хорошо, что они не разделились. Поэтому Гулливер будет прикрывать тыл, а мы с Рэббит будем по очереди выдвигаться вперед."

"Ну, если ты так считаешь..."

"Да, именно так. Ведь сейчас самое важное - не дать прорвать нашу оборону, охраняя повозку."

Таким образом Люк сам занял место в первых рядах, несмотря на то, что изначально его профессией был вор, а не воин.

<http://tl.rulate.ru/book/75487/3713956>