"При...ди в себя!"

Размытое зрение.

Сквозь него доносится чей-то голос.

"Очнись!"

Он становится ближе.

Всё ближе и ближе.

"Ну же!"

"А?!"

Опомнившись, я понял, что снова в доме старосты.

'Что это было?'

В воспоминании, перед тем как я потерял сознание, говорилось о восстановлении памяти.

Я в замешательстве огляделся по сторонам.

Староста смотрел на меня с недоумением.

Всё как и прежде в его доме.

'Неужели из-за этого?'

Конечно, причиной, скорее всего, был компас в моей руке.

Дзинь!

Вдруг появляются сообщения:

[Давно Лорд Ночи собирал сокровища мира в своей бесконечной алчности. Он оставлял на всех вещах свою метку, показывая, что они принадлежат ему. Но с падением его народа эти артефакты рассеялись по миру. Вы унаследовали силу Лорда Ночи, но пока она мала. И вот,

наткнувшись на вещь Лорда Ночи, вы поняли, что можете восстановить силу через энергию, оставленную в ней им!]

[Собирайте по континенту вещи Лорда Ночи, чтобы вернуть вашу силу!]

[Некоторые вещи показывают воспоминания, содержащиеся в них.]

Значит, я должен находить вещи Лорда Ночи по метке в виде маски и восстанавливать силу через энергию Лорда Ночи в этих вещах.

'Вот почему не давали классовые квесты, а придумали такую механику'.

Скорее всего, классовые умения и особенности тоже открываются таким образом.

И мои догадки подтверждают новые сообщения:

[Теперь вы можете видеть метку Лорда Ночи на предметах!]

Конечно.

Сперва дают умение видеть скрытые метки, чтобы можно было находить вещи.

[Компас Вечности]

Уровень: Высокий

Описание: Компас принадлежал странствующему авантюристу. Похоже, сейчас сломан.

Сам предмет ничем не примечателен.

'Хотя в воспоминаниях говорилось, что он указывает на желание владельца'.

Интересно, есть ли какие-то особые условия? Может, в нём что-то спрятано?

Я пристально уставился на компас в руке.

Тут староста захихикал и заговорил:

"Хе-хе, как тебе понравился этот сломанный компас? Странный ты, правда выбрал из всех

наград именно его".

"Что? Я не выбирал компас. Я ещё ничего не выбрал!"

"О чём ты? Ты же уже сделал выбор".

"Эх, старик совсем свихнулся..."

И тут мой взгляд приковывают сообщения:

[Награда выбрана!]

[Компас Вечности 1/1]

[Больше наград выбрать нельзя!]

'Да чтоб тебя!..'

Невольно вырвалось ругательство.

Что происходит?! Просто постоял, пока шло воспоминание, и выбор сделан?

Ситуация абсолютно несправедливая.

"Послушайте, можно ли получить возврат? Я случайно ошибся из-за потери сознания. Дайте выбрать заново..."

"Хе-хе-хе, невозможно. Выбор сделан, отменить его нельзя".

Сразу же отказ.

"Но ведь говорят, бог любит троицу. Я ошибся, так дайте ещё раз выбрать, а я потом доплачу разницу..."

"Ещё раз повторяю - это невозможно. Просто смирись".

Староста резко оборвал разговор.

Больше никаких шансов.

"Что ж, похоже, на этом всё. И впредь продолжайте активно помогать деревне. Такие авантюристы, как вы, редкость".

"Хорошо... Заходи иногда на чай. Ты всегда желанный гость".

Дзинь!

Ошарашенный Люк моргнул.

[Теперь вы можете посещать дом старосты без особых причин! Один раз в день].

Хотя теперь он мог свободно заходить в дом старосты, где раньше было так сложно попасть, это совсем не радовало.

Люк с идиотским выражением лица смотрел вслед удаляющемуся старосте.

"Эй, что застыл? Дело сделано, выметайся отсюда. Или ты всё ещё из-за награды?.. Тогда мне придётся вызвать стражу".

Люк неохотно развернулся уходить после этой угрозы.

'О нет, все те награды за 1 место по вкладу...'

Его взгляд всё ещё был прикован к коробке на столе.

'Из всех ценных вещей я получил бесполезный сломанный компас'.

Если бы это не была вещь Лорда Ночи, он давно выбросил бы его.

В итоге единственное, что он получил в доме старосты - это постоянный бонус к характеристикам и умение видеть метку Лорда Ночи.

Никакой по-настоящему полезной награды.

'Проклятый Лорд Ночи'.

Он злился только на неудачное время воспоминания.

Люк уже собрался уходить, ругаясь про себя.

И вдруг осознал:

'Погоди... Я же вор'.

'Сейчас рядом нет стражников. Только я и староста'.

Более того, староста отвернулся, убирая предметы обратно в коробку.

Идеальный момент для осмотра.

'Он единственный в деревне, кого я ещё не обыскивал'.

Этот староста, попасть к которому так сложно.

Что интересного он прячет при себе?

Люк напряжённо подкрался к нему сзади.

Староста всё ещё убирал предметы в коробку.

'Только не оборачивайся'.

Я активировал заклинание осмотра.

Сразу появилось окно:

[NPC: Деревенский староста Гамильтон]

[Начинаю осмотр!]

[Осмотр...]

Тук-тук!

Волнение. Вдруг староста обернётся?

Я затаил дыхание.

'О, нашёл!'

И в тот момент, как была обнаружена первая вещь, глаза Люка полезли на лоб.

http://tl.rulate.ru/book/75487/3514797