"Как он посмел! Никогда не прощу!"

Я беспокоился, что они могут сбежать, но, похоже, этого не случится.

[NPC уровня 6 Роделлер]

[NPC уровня 7 Макан]

[NPC уровня 6 Сабак]

Средний уровень около 6.

Их число тоже примерно шесть.

Конечно, уровень Люка был 8, но очевидно, что численное превосходство было не на его стороне.

Но, несмотря на это, Люк спокойно стоял на месте, готовый встретить их.

'В конце концов, это просто хулиганы из деревни'.

Он повернулся.

Дубинка, летевшая на него, рассекла пустоту.

'Похоже, их физические характеристики не выше моих'.

Быстро бегающие глаза.

Внизу виднелся неподвижный вожак с кровоточащими ранами.

'Кажется, он уже выбыл из-за потери крови'.

Остальных приготовить - все равно что есть остывшую кашу.

"Умри!"

"Заткнись".

Шу!

Уклонился.

Бац!

Снова ударил ногой, лишив равновесия противника перед собой.

Одновременно в затылок врезается локоть.

Тут же появляются ожидаемые сообщения:

[Сильно ударил NPC Макана по голове!]

[Попадание в уязвимую зону!]

[Макан потерял сознание на некоторое время!]

Такова была система Агаса, которая позволяла Люку в два раза лучше использовать свои способности.

Это была система попадания в уязвимые места.

[Проткнул левый глаз NPC Роделлера!]

[Значительно уменьшилось поле зрения Роделлера!]

Глаз.

[Порезал пятку NPC Сабака!]

[Сабак замедлился!]

[Сабак потерял равновесие!]

Пятка.

Люк мог атаковать любую часть человеческого тела.

Разные дебаффы и штрафы для разных частей тела.

Люк лучше всех понимал и использовал эту систему.

Он полностью изучил, куда и когда бить, чтобы обезвредить противника.

А также какие удары по каким зонам наиболее эффективны.

'Хотя, учитывая особенности игры, детально проработать внутренние органы не получилось...

Но Агас хорошо продумал базовые слабые места для разных частей тела'.

"Мои глаза! Мои глаза!"

"Больно, больно!"

"Не притворяйся".

К тому же, эти NPC низкого уровня были еще более уязвимы для атак на конкретные зоны.

[Достижение: Самый страшный преступник в истории!]

[Урон человеку увеличен на 100%!]

И бонус от достижения за 100 000 очков злодейства тоже продолжал действовать.

'Хотя из-за того, что мой уровень упал, скорость, кажется, очень низкая. К счастью, эти ребята туповаты'.

Как и ожидалось.

Теперь, сражаясь самому, он отчетливо чувствовал, что вернулся к началу.

[Условия задания выполнены!]

[Уровень повышен!]

[Получены очки характеристик!]

[Повышен навык владения кинжалом!]

[Получите награду от старосты деревни Гамильтона!]

Когда он разобрался с хулиганами, раздался приятный звук оповещения о повышении уровня.

"О, эти парни дают прилично опыта, оказывается?"

Благодаря этому он приблизился на шаг к минимальным требованиям для выхода из деревни.

Конечно, добыча с трупов оказалась, как и ожидалось, полным хламом.

"Эти ублюдки могли бы носить с собой что-нибудь получше".

Хотя ожидать чего-то ценного от этих хулиганов было смешно само по себе.

В любом случае, его дело здесь было закончено. Трупы уберут стражники. В конце концов, это были деревенские шпаны, так что в убийстве его точно не обвинят.

Осталось только зайти к старосте домой и получить награду лично от него.

'Ну что, куда отправимся на аудиенцию?'

К тому самому старосте, попасть на приём к которому так сложно.

* "Стойте, это дом старосты. Вы не можете войти без особого дела!"

Как и ожидалось, у ворот его встретили двое стражников.

Но Люк только что создал то самое "особое дело".

"Я разобрался с деревенскими хулиганами".

"Что?.. Погодите, вы Люк, верно?"

Похоже, стражники узнали его лицо с опозданием. Их хмурые лица мгновенно прояснились.

"О, точно! Чуть не проворонил одного из благодетелей нашей деревни! Да, Люк, ты говоришь, ты разобрался с местными шпаной?"

"Ну, если не верите, трупы валяются там в переулке..."

"Хахаха, раз ты так говоришь, значит, так оно и есть! Ладно, проходи. Староста ждёт тебя внутри. А мы пока проверим тех ребят, о которых ты говоришь".

Что это за приём такой?

Даже стражники встречают его как почетного гостя.

Кажется, ему заранее разрешили войти.

'У вклада в деревню есть и такой эффект? Вау, это почти как пропуск куда угодно!'

Очень непривычно. Когда-то его считали преступником номер один на континенте, а теперь вот такая роскошь.

'Интересно, какой у меня вклад, что я удостоился такого?'

С достижением 10 уровня он больше не мог получать квесты в деревне.

Конечно, самые щедрые по опыту - это ежедневные квесты и квесты ограниченной доступности.

Обычно игроки сначала выполняли эти два вида, ждали следующего дня, а недостающий до следующего уровня опыт добирали охотой и повторяющимися квестами.

Но Люк поступал иначе. Он просто фармил повторяющиеся квесты, не дожидаясь следующего дня. Без всякой охоты и тренировок.

'Из-за этого и без того скудный опыт с квестов со временем стал совсем каплей в море'.

Зато его вклад в деревню и расположение жителей росли день ото дня.

'Хотя опыт от воровства вполне компенсировал это...'

В любом случае, не было смысла отказываться от такого приёма.

Поэтому Люк, высоко задрав подбородок, двинулся вперёд.

"Хм, если вы настаиваете..."

Отказаться было нельзя.

Скрип.

Наконец-то открылись ворота.

Одновременно староста радушно улыбнулся и приветствовал Люка.

"О, какая честь для моей скромной обители!"

"Ну, да..."

"Ты же Люк, драгоценный житель нашей деревни! Я и сам собирался нанести тебе визит, а tu сам пришёл ко мне. Очень рад твоему визиту!"

И староста вёл себя соответственно.

Он встречал его как почетного гостя.

Вскоре он в очередной раз продемонстрировал это, предложив чай.

"Проходи, проходи".

"Лучше сразу давайте награду".

"Ох, точно! Ты же пришёл после того, как разобрался с местными хулиганами?"

"Да".

"Хм, обычно я давал бы награду из заранее определённого набора, как другим авантюристам... Но с тобой, величайшим благодетелем нашей деревни, я не могу так поступить".

Одновременно появляются сообщения:

[Ничего себе! За короткое время вы внесли огромный вклад в развитие Стартовой Деревни! Ваши ежедневные услуги жителям и помощь по хозяйству не пройдут даром!]

[Вклад в Стартовую Деревню: 10 491]

[Ваш вклад в деревню более чем в два раза выше, чем у игрока на 2 месте!]

[Вы первым достигли отметки в 10 000 очков вклада! Староста Гамильтон хочет отблагодарить вас за это!]

Сердце Люка вновь забилось от волнения.

http://tl.rulate.ru/book/75487/3514793