

[Усмирите хулиганов в деревне!]

Уровень: Обычный

Описание: Хулиганы из задних дворов деревни пристали к вам с придирками. Видимо, им не нравится, что вы привлекаете так много внимания в деревне. Эти озорники постоянно устраивают неприятности. Давайте проучим их!

Условия: Усмирение хулиганов деревни 0/5

'Что за квест такой?'

Впервые вижу.

Ни на информационном сайте Рамус, ни на форумах я не видел этого квеста.

Похоже, это спонтанный квест, который появляется только для игроков с высоким вкладом в деревню.

'Хоть и не хочется...'

Взгляд Люка зацепился за дополнительное сообщение.

[Награда: Вы можете получить ее от старосты стартовой деревни!]

Почему-то это привлекло особое внимание.

Староста стартовой деревни - NPC, который представляет всю деревню. Его дом расположен в центре деревни, но ни один игрок не мог войти внутрь.

Потому что вход был запрещен, если не было важного дела.

Поэтому иногда, когда староста гулял по деревне, игроки могли только видеть его лицо издали.

'Хотя староста всегда ходит на прогулки с охраной, так что даже приблизиться к нему нельзя...'

Но теперь появилась законная причина посетить дом старосты.

'Сколько игроков побывало в доме старосты?'

В лучшем случае не больше десяти.

Нет, возможно, даже меньше.

'Раз уж появился шанс, стоит попробовать.'

К тому же эти парни, перегородившие дорогу, вряд ли легко отстанут.

Люк пробормотал это про себя и достал железный кинжал.

[Железный кинжал]

Уровень: Обычный

Описание: Кинжал, сделанный из железа. Я отточил ржавое лезвие, но прочность, похоже, уже не та, что прежде.

Еще недавно кинжал был покрыт ржавчиной.

С помощью инструмента для улучшения снаряжения я как-то восстановил прочность, но это всего лишь временная мера.

"Итак, сегодня вы нам немного достанется..."

"Ха, парни."

"Что?"

"Ну, нечего тут много говорить. Брат, ты занят? Давай быстро разберемся."

Люк щелкнул пальцами.

Лица хулиганов, стоявших напротив, исказились от злости.

"Этот ублюдок..."

Верно. Вот так и бросайтесь на меня.

Люк довольно ухмыльнулся и пошел навстречу главарю хулиганов, который бросился первым.

Бац!

Легким ударом ноги в ногу...

"Ух!"

...главарь хулиганов упал.

Люк не дал ему и шанса подняться, сразу наступив ногой на голову.

"Арргх!"

"Братик!"

"Этот ублюдок посмел наступить братику на голову? Убери ногу, живо!"

Стонущий главарь.

И ошарашенные подчиненные.

Среди них убийца облизнул губы.

"Не хочу."

* * *

Тишина повисла в переулке.

Подчиненные, видимо, настолько растерялись, что застыли в напряжении.

Хруст!

Ну естественно, они были в шоке.

Люк, которого они знали как трудолюбивого авантюриста с хорошей репутацией в деревне, вдруг прижал голову их главаря ногой.

Неудивительно, что они растерялись.

Но они не знали, что это только начало.

"Гхек!"

"Братик!"

Ни малейших колебаний.

Также не было и милосердия.

С того момента, как появилось условие "Усмирение хулиганов деревни", их жизни фактически подошли к концу.

Потому что "усмирение" означало, что их можно убить.

Вот почему он мог безжалостно вонзить клинок в горло поверженного главаря.

Пых-пых-пых!

Белая пыль разлетелась из горла.

Довольно пустая постановка по сравнению с происходящим.

Но это был один из способов сделать рейтинг игры как можно ниже, придуманный компанией Робер.

Впрочем, Люк не жаловался на эту постановку.

В конце концов, он убивал людей, чтобы легко и быстро заработать денег, а не потому, что ему нравилось видеть кровь.

"Ваш братик скоро отправится на тот свет, если вы, ребята, не пошевелитесь."

"Ублюдок!"

<http://tl.rulate.ru/book/75487/3514792>