Войдя в комнату отдыха, Сок Ву был ошарашен.

Чих!

Он затянулся сигаретой.

И медленно выдохнул дым.

"Браслет ветра в стартовой деревне?!"

В любой игре есть предметы, которые становятся её визитной карточкой.

Хорошие или плохие - они широко известны геймерам.

Как Перчатки фермера, Посох ученого, Меч палача, Меч старца, Сломанный прямой меч и тому подобное.

AGAS не исключение.

У неё тоже было несколько таких легендарных предметов.

Одним из них был Браслет ветра.

Уровень - высокий.

А в описании всего одна строчка.

Значит, известный своими негативными эффектами?

Нет, совсем наоборот.

Браслет ветра был одним из лучших предметов.

Потому что эффект той единственной строчки был очень мощным.

"Увеличение всех скоростей".

На первый взгляд невразумительно.

Но стоит перечислить все скорости - и картина меняется.

Скорость передвижения, атаки, заклинаний, подготовки заклинаний и так далее.

Все скорости, полезные игроку, увеличивались.

"Предмет, который не достать, сколько ни убивай. И новичок получает его в стартовой деревне?"

К тому же его практически невозможно купить.

"Ну надо же, повезло так повезло".

В играх всё решают деньги, слава, талант, власть и удача.

"Чёртова удачливая игра".

Вот откуда эти проклятия.

Но почему я смеюсь?

Ответ прост - этот Браслет ветра теперь у меня.

"Неожиданно, что шанс падает сразу на 5%... Я думал, он уменьшается на 1% после каждого провала".

Так и было для предметов обычного уровня.

А для редких, видимо, по-другому.

Браслет ветра.

То есть при провале кражи предмета высокого уровня шанс падает сразу на 5%.

Я видел это собственными глазами.

"Ещё повезло, что шанс был высокий. Иначе после нескольких провалов упал бы до 0%".

Для обычных предметов снижение 1%. Для высокого уровня - 5%.

Значит, для следующих уровней падение тоже отличается.

"Нельзя просто радоваться, что выпал офигенный предмет".

Я это понял.

В любом случае...

Главный вопрос - что делать с Браслетом ветра?

"Могу продать. За такой предмет выстроится очередь. Легко выручу более 500".

Или оставить про запас.

От одной мысли становится счастливо.

Раньше я не мог достать такой предмет. А тут получил воровством.

"Эта профессия как раз для плохих парней вроде меня!"

Может, древний правитель тоже так думал, оставляя завещание.

Чтобы передать силу тому, кого приговорили к пожизненному, как величайшего злодея.

"Наверное, я предназначен стать вором!"

Хотя бы в игре.

Чих!

Я вышел из комнаты отдыха в прекрасном расположении духа.

"Эй, ты что, сидел здесь?"

У стойки стояла Бора.

"Да я тут уже давно, между прочим! Ты проигнорировал моё приветствие".

"Извини, я задумался. Не обижайся".

"Да уж, братец, ты безнадёжен".

Бора работала здесь уже 4 месяца.

Из-за частых визитов мы подружились.

"Ладно, готовь мне место, я ещё посижу".

Пока я ждал, по монитору шло шоу об Агас.

Ведущие обсуждали нового охотника на топовых игроков.

Похоже, кто-то решил полностью сфокусироваться на них.

"Раньше я тоже охотился на сильных игроков. Ради лута".

Но это было пару раз.

А тут кто-то делал это постоянно.

"В итоге ничего хорошего. Приходилось прятаться от гильдий всю игру".

К тому же топы стали держаться вместе. Убить одного стало сложно.

Я уже отвлёкся от шоу, как вдруг увидел фото этого охотника.

"Погодите... Это же..."

Прищуренные глаза, скучающее лицо.

Это был он - Гухви!

"Этот ублюдок - новый охотник на топов?!"

http://tl.rulate.ru/book/75487/3514788