

Увидеть чужой инвентарь - в Агас это было немыслимо.

Навык, позволяющий даже просматривать часть чужого окна статуса, был редкостью. А тут - видеть вещи другого игрока!

"Это же просто читерство!"

По сути, баг или чит. И такая способность досталась Люку.

"Ничего себе..."

Он всегда считал себя невезучим. Но это была находка.

"Спокойно. Еще рано радоваться, пока не изучу всё до конца".

Нужно было сохранять хладнокровие. Ведь оставался еще навык Воровство.

Чтобы разобраться, Люк решил сначала изучить Выслеживание.

Суть была в скролл окне с названиями вещей цели и числами в скобках - шансами их украсть.

Другими словами - посмотреть инвентарь другого игрока и попытаться стащить вещи.

"Чем дольше использую навык, тем больше предметов смогу увидеть?"

Вроде бы так. Но была проблема - время, за которое появлялись названия.

По данным, на предмет уходило около 10 секунд. Если прервать зрительный контакт или удалиться, всё сбрасывалось.

"Нужно незаметно держаться рядом как можно дольше".

Или вовсе скрытно следить, чтобы цель не заметила.

Люк огляделся. Инвентари новичков были заполнены в основном мусором, но его интересовали числа в скобках - шансы украсть.

"Похоже, это и есть вероятность..."

Ведь у него оставался навык Воровство.

[Воровство]

Тип: Активное

Уровень: 1

Описание: Кража предметов, обнаруженных Выслеживанием. Шанс успеха падает после каждой неудачи. При 0% цель может заметить воровство или воспринять как нападение.

Как он и думал. Воровство работало вместе с Выслеживанием.

"И даже если провалюсь, меня не сразу раскроют".

Просто шанс упадет. Главное - не доводить до 0%.

Иначе его действия будут считаться преступлением. А уж если объявят в розыск...

Люк не мог этого допустить. У него была лишь одна жизнь.

"Хотя со скрытой репутацией я защищен".

Итак, пришло время испытать Воровство.

Люк искал предмет с максимальным шансом, но почему-то все были низкими.

"Странно, почему такие низкие шансы... А, понятно".

Оглядевшись, Люк догадался - дело во внимании окружающих, местоположении, ситуации.

Он проверил это, меняя условия. И был прав - чем больше свидетелей, тем ниже шанс.

"Лучше всего красть тайно, когда цель ничего не подозревает".

Нужно быть осторожным и тихим.

"Итак..."

Люк зашел в безлюдный переулок.

"Ухх..."

Там лежал пьяный мужчина.

[NPC: Житель Виллем]

[Выслеживание цели!]

И в скролле появился предмет:

[Ржавый кинжал (100%)]

"Я был прав".

Шанс зависел от условий.

Осталось испытать Воровство.

[Активирую Воровство!]

[Выберите цель!]

Люк просмотрел инвентарь Виллема.

В основном мусор и пустые бутылки.

<http://tl.rulate.ru/book/75487/3514783>