

До Дарема и Манежа оставался еще день, когда Мэтт почувствовал последний толчок в своем духе, который дал ему понять, что навык [Взломанная призрачная броня] был в основном духе.

Структура навыка была ясна в его духе, как бесконечно сложный 3D-чертеж, он ждал, чтобы его использовали, умоляя Мэтта опробовать навык.

То, что он не мог проверить навык, съедало его заживо. Использование навыка за пределами отведенных мест автоматически считалось враждебным. Никто не хотел, чтобы [Огненный шар] сжег дотла здание или ранил человека, поэтому был введен полный запрет на использование всех умений.

Мэтту придется подождать, пока он не доберется до манежа и их тренировочной площадки, чтобы посмотреть, на что способен его навык. Он был уверен, что это будет лучше, чем большинство. Одна мана в секунду в навык ченнелинга - это больше, чем большинство магов могут легко управлять. Им пришлось бы сильно израсходовать свои запасы маны, чтобы проверить что-то подобное.

Это просто раздражало, что теперь у него было все, о чем он мечтал, но застрял в ожидании.

Чтобы провести время, Мэтт искал в Планетсети все, что мог узнать о Манеже. Было не так много доступной информации. Единственное руководство стоило 2000 кредитов, и при чтении отзывов в одном из них было указано, что автор удалил все негативные.

Учитывая, что Мэтт не смог найти ни одного отрицательного отзыва, он счел это достаточно подозрительным, чтобы не рисковать таким количеством кредитов.

Общедоступная информация, которую Мэтт нашел, была скудной и общей только для всех манежей, а не для конкретного манежа в Дареме. Манежи были искусственными островами, которые использовали пятимильную безопасную зону между сущностью конвергенции суши и воды, чтобы создать остров, который обычно имел каплевидную форму, чтобы на них мог быть один из рифтов каждого уровня 1, 2 и 3.

Затем они сбрасывали кристаллы сущности, чтобы образовались разломы. Если у разлома был приемлемый тип монстра и не было никаких особенностей, они сохраняли его. В противном случае команды будут копать в разломе, пока он не потеряет достаточно сущности и маны, чтобы рассеяться.

Это было невероятно дорого сделать, а затем так же дорого поддерживать в низкоуровневом мире. Разломы должны были быть снабжены камнями маны, потому что окружающей сущности было недостаточно, чтобы не отставать от скорости погружений, в которой нуждались манежи. Некоторые предположения, которые видел Мэтт, говорили, что запуск манежа стоит камень маны 6 уровня в день.

Это объясняет, почему другие не копировали метод. Со 100 кредитами к камню маны 1-го уровня и обменным курсом в десять камней маны 1-го уровня на один камень маны 2-го уровня до 5-го уровня, где он составлял пятьдесят к одному. По оценкам, запуск rifts в манеже стоил четверть миллиарда кредитов в день.

Это число полностью игнорировало стоимость оборудования, укомплектованного Империей, которое, как говорят, было самым современным, а испытание новейшей технологии могло стоить вдвое дороже.

Само количество кредитов было почти невероятным. Это сделало Мэтта еще более

благодарным за то, что Дена и Эрик приняли его.

Когда Дарем появился в поле зрения, Мэтт уже был у двери с сумкой через плечо. Сойдя с поезда, Мэтт столкнулся с потоком людей, пытающихся сесть в поезд, сражаясь с людьми, пытающимися уехать.

Как только Мэтт пробрался сквозь толпу людей, он увидел высокого мужчину с двумя знаками. На одном было написано "Дариус Блэквелл", а на другом было его имя 'Мэтью Александер'.

Мэтт подошел к мужчине, взглянул на него, а затем опустил на площадку. Оглядевшись назад и вперед, он сказал: "Ты здесь хорошо, попробуй найти другого парня". Затем развернул свой блокнот и показал Мэтту две фотографии: на одной он сам, а на другой юноша с черными волосами и серебристыми глазами.

Почти полная противоположность песочного цвета волосам и карим глазам Мэтта. Оказалось, что Дарий подождал, пока закончится спешка, и вышел, когда двери закрывались. Катя за собой сумку, он быстро заметил Мэтта и человека со знаками.

"Хорошо, хорошо, вы двое - единственные новые участники в манеже на этой неделе. Меня зовут Грифф, и я здесь второй по старшинству. Уровень 15 Я был активным исследователем в течение последних 90 лет. Немного медленнее, чем Путь, но лучше медленно, чем мертво. Я здесь, чтобы отдохнуть и растить своего ребенка. Ему только что исполнилось два года."

Затем Грифф показал двум новичкам гораздо больше фотографий маленького ребенка, чем Мэтт счел необходимым. Он хотел, чтобы мужчина вернулся к разговору о манеже. Любое беспокойство по поводу близости к самому сильному человеку, которого Мэтт когда-либо встречал, быстро исчезло, когда Грифф пролистал фотографии своего ребенка.

После различных комплиментов от мальчиков Грифф вернулся к теме манежа. "Извините за это, мы с женой целую вечность ждали, чтобы попасть на 15-й уровень и завести ребенка. Рождение ребенка до 15-го уровня - отличный способ убить свой импульс как исследователя. После 15-го уровня у вас есть все время в мире. Бессмертие, это прекрасное чувство, когда не нужно беспокоиться о старости".

Мэтт был полон зависти. Бессмертие и 15-й уровень казались такими далекими, что причиняли боль. И Грифф сделал это примерно за 100 лет. Это ответило, почему он выглядел всего на 20 лет. Мэтт не был уверен, что это было "немного медленно". Это казалось ему быстрым. Мэтт жаждал этого, и взгляд на Дариуса показал то же выражение на его лице.

"Итак, нам нужно кое-что сделать, прежде чем мы сядем на лодку и отправимся на остров. Это не должно занять много времени."

Несколько вещей, которые Гриффу нужно было сделать, это купить детские вещи. Было куплено огромное количество одежды и игрушек; Мэтт предположил, что уровень 15 должен быть загружен, потому что, если его текущие расчеты были близки, он потратил сто тысяч кредитов за два часа.

Это заставило Мэтта поискать камень маны, чтобы приписать карту до уровня 15.

Уровень камня Маны Кредиты на камни Маны Камни маны на следующий уровень

Уровень 1 100 10

Уровень 2 1,000 10

Уровень 3 10,000 10

Уровень 4 100,000 10

Уровень 5 5,000,000 50

Уровень 6 250,000,000 50

Уровень 7 12,500,000,000 50

Уровень 8 625,000,000,000 50

Уровень 9 31,250,000,000,000 50

Уровень 10 3,125,000,000,000,000 100

Уровень 11 312,500,000,000,000,000 100

Уровень 12 31,250,000,000,000,000,000 100

Уровень 13 3,125,000,000,000,000,000,000 100

Уровень 14 312,500,000,000,000,000,000,000 100

Уровень 15 31,250,000,000,000,000,000,000,000 100

Его поразило, что один камень маны может стоять так много. В небольшой информации, которую он нашел об этом, просто говорилось, что после уровня 5 большинство людей использовали не кредиты в качестве валюты, а сами камни маны.

Он мог только предположить, что все расходы были похожи на выбрасывание лишней мелочи на 15-й уровень.

Все покупки были поглощены кольцом на его пальце. Когда Дариус спросил, Грифф сказал: “Это пространственное кольцо, его нельзя использовать до 15-го уровня из-за напряжения, которое оно оказывает на ваш дух. Но, черт возьми, они полезны”.

Мэтт почувствовал, что к концу похода по магазинам они с Дариусом стали намного ближе, если не считать постоянных взглядов, вызванных завистью и благоговением перед тратами Гриффа.

Наконец, по прошествии, казалось, нескольких часов, они сели в маленькую, изящно выглядящую лодку.

Как только лодка была в пути, Грифф заговорил еще о манеже. “Итак, вы оба спонсируетесь и находитесь на Пути, который имеет некоторые преимущества и ограничения”.

В ответ на их вопросительные взгляды Грифф продолжил: “Это означает, что вы получаете лучшие скидки и высший приоритет во всех заведениях на острове, а также льготный режим в большинстве крупных заведений по всей Империи. Все ограничения связаны с ‘Кривой’” Мэтт

мог слышать заглавные буквы в последних словах.

Дариус задал вопрос, о котором думал Мэтт: "Мой спонсор упомянул об этом, но я не смог найти ничего об этом в PlanetNet". Мэтт тоже не знал, поэтому он хотел, чтобы на это тоже был ответ.

"Да, вам понадобится доступ к Эмпиренету, чтобы иметь доступ к подобной информации. Здесь на пути находятся только спонсоры, так что не нужно заставлять всех остальных чувствовать себя неполноценными. "Кривая" - это то, как оценивается Путь Вознесения. Это гонка к вершине всей Империи, 90 процентов людей отстанут на 5-м уровне, а остальные - настоящие лидеры, будущие столпы Империи".

Грифф огляделся и сказал: "Это тяжело. Вы должны продолжать подниматься по уровням быстро, очень быстро. Уровень 3 к семнадцати годам - это легко, но уровень 5 к двадцати одному - сложнее, уровень 10 к тридцати девяти - абсурд для большинства людей". Мэтт сглотнул. Это было абсурдно, по крайней мере, из того, что он знал об этой планете.

"Тебе легче показать". С этими словами Грифф постучал по своему блокноту, отправляя Мэтту сообщение.

Уровень Возраст

Уровень 1 15

Уровень 2 16

Уровень 3 17

Уровень 4 19

Уровень 5 21

Уровень 6 24

Уровень 7 27

Уровень 8 31

Уровень 9 35

Уровень 10 39

Уровень 11 44

Уровень 12 49

Уровень 13 55

Уровень 14 62

Уровень 15 69

Уровень 16 78

Уровень 17 88

Уровень 18 98

Уровень 19 110

Уровень 20 123

Уровень 21 138

Уровень 22 153

Уровень 23 168

Уровень 24 183

Уровень 25 200

У Мэтта не было системы отсчета для чисел. Казалось невозможным достичь 25-го уровня до 200-го. Он даже не слышал о людях, достигших уровня 3 до того, как им перевалило за двадцать.

“И нет, вы не можете просто заставить гильдию или благородную семью повысить ваш уровень власти или дать вам ресурсы. Это часть других ограничений. Хотя вы можете вступить в гильдию, вы не можете ничего у них взять, даже использовать принадлежащие гильдии разломы, не заплатив общественную цену самостоятельно. Это должно было быть одиночное восхождение, и большинство просто не может идти в ногу, но те, кто это делает, сильнее, чем кто-либо другой на своем уровне ”

Грифф долго смотрел в море, прежде чем прочистить горло и продолжить.

“Если вы остаетесь на Пути, награды огромны, есть турниры только для тех, кто все еще соревнуется, а призы находятся за пределами вашего воображения. Говоря о призах, если вы все еще на Пути, награды вашего спонсора столь же абсурдны. ”

“Финишная черта - 25-й уровень к возрасту 200 лет. В конце концов, вы должны подниматься на уровень каждые 15 лет. ” Грифф покачал головой. “Я и моя группа упали на уровне 10”

“Одиночным исследователям легче, поскольку вам не нужно разделять суть, но даже тогда моя группа проводила раскопки каждые два дня. Все, кто преодолевает 10-й уровень, преодолевают разломы, по крайней мере, на один уровень выше, чем они сами. Это опасно, и многие “Грифф сделал кавычки пальцем “гений убит, потому что это сложно ”.

“Я не буду говорить вам не стремиться опережать события. Я даже поощряю это, по крайней мере, до 5-го уровня, но после этого внимательно посмотрите на себя и спросите себя, стоит ли оно того ”.

Мэтт должен был спросить. Грифф упомянул награды лучше, чем он мог себе представить. Его воображение было довольно большим. “Какова награда за то, что вы доберетесь до 25-го уровня, находясь на Пути?”

Грифф вздохнул и ответил: “Последним, кто попал на уровень 25, был Дюк Уотерс. На тот момент он не был герцогом, но получил титул и мир 35-го уровня в качестве личной вотчины и управлял почти 60 другими мирами, все под его командованием. Ходили слухи, что его

спонсоры также получили мир 30-го уровня, но это не подтверждено, поскольку они никогда не публиковались. ”

Мэтт взял свои слова обратно. Его воображение было недостаточно большим. Он видел фильмы о Дюке Уотерсе в приюте. Он был легендой. Он был последним человеком, завершившим Путь Вознесения?

Дарий спросил: “Разве 25-й уровень не слишком слаб, чтобы править миром 35-го уровня? Разве те, кто находится под его властью, не были бы недовольны тем, что ими управляет кто-то настолько более слабый? ”

Это заставило Гриффа рассмеяться: “Да, некоторые думали так же и послали своих сыновей попытаться вызвать его на дуэль. Они думали, что смогут убить его, отправив уровень 27 на уровень 30, чтобы случайно убить его. Те, кто ушел, теперь называются потерянным поколением. Он убивал каждого, кто поднимался. Когда их родители отправились мстить, вмешался сам старый Император и сказал им отвалить.”

“Помните, что он первый человек, который прошел Путь до конца за последние 1000 лет или около того. Дюк Уотерс солировал на рифтах 28-го уровня, чтобы добраться до 25-го уровня до 200. Это нелегко, и любой мужчина или женщина, достаточно сумасшедшие, чтобы сделать это и выжить, не тот, с кем можно связываться ”.

“Ладно, хватит об этом. Мы почти у манежа. Когда вы доберетесь туда, я отвезу вас в административное здание, чтобы получить ваши имперские удостоверения личности, а затем медицинскую помощь, вам нужно сделать уколы и настроить противозачаточные средства. ”

“После этого вам обоим будут назначены слоты для углубления. Вам не следует брать ночные слоты, потому что вы оба новички в межсезонье. Обычно мы получаем волны новичков сразу после окончания учебного года. Так что вам не должно быть тесно ”.

“Есть вопросы?”

У Мэтта и Дария их не было, и вскоре они прибыли на остров.

Когда Грифф высадил их у административного здания, он оставил им последний совет: “Не копайтесь чаще, чем раз в три дня. Вы можете просить больше, но не делайте этого. Потратьте один день на изучение, один на обучение и один на отдых и занятия. Это расписание, которого лучше придерживаться на этих уровнях, чтобы избежать выгорания ”.

Уходя, он бросил на них суровый взгляд и закончил словами: “Не умирайте, дети”.

Процесс администрирования был достаточно простым. В какой-то момент клерк попросил их заполнить идентификационные карточки, а при передаче форм Мэтту и Дариусу. Он подчеркнул, что если что-то не так, потребуются годы работы, чтобы это исправить, и эта информация имеет приоритет над любой другой.

Мэтт заметил, что Дариус вводит другую фамилию. Он не чувствовал, что это было необходимо, но предположил, что за действиями Дария была история, но не стал настаивать.

Приехав вне цикла, он смог получить место для раскопок на следующее утро и, после того, как ему показали его комнату, быстро нашел универсальный магазин. Место было огромным и, казалось, продавало все, что Мэтт мог придумать.

Мэтт нашел колодки и обнаружил, что у них продается только одна модель, и, глядя на спецификации, это действительно было лучше, чем что-либо на открытом рынке. Коврик был лучше во всех отношениях, чем его нынешний.

У него не только была батарея, которая вмещала двадцать единиц маны, что в десять раз больше, чем у его текущей колодки, такого количества маны хватило бы на несколько недель. Но он также может медленно поглощать окружающую ману или заряжаться непосредственно от пользователя. Потребовалось время, чтобы преобразовать ману в окружающую ману, но все равно было потрясающе при более длительных погружениях.

У пэда также был постоянный доступ к Эмпиренету, пока он был на Пути. Экран был даже сделан из искусственных камней маны, поэтому он был устойчив к царапинам от всего, что слабее алмазов. В нем также было достаточно места, чтобы Мэтт не думал, что когда-нибудь сможет его заполнить.

За все эти функции была соответствующая плата. 15000 кредитов, когда Мэтт собирался уходить, к нему подошел сотрудник. "Вы являетесь спонсором и находитесь на Пути? Если да, то вы получаете скидку в пятьдесят процентов на все указанные цены во всем магазине, а на первый приобретенный вами блокнот - скидку в восемьдесят процентов".

Это привело Мэтта в фантастическое настроение. Он чувствовал, что Грифф недооценил преимущества пребывания под кривой и на Пути.

С этой хорошей новостью поход Мэтта по магазинам начался всерьез.

Новый коврик, в тележку. Новые сапоги, тележка. Новая хорошо сидящая одежда как для прогулок, так и для отдыха, тележка. Новый плотно прилегающий рюкзак, в который он мог бы поместить аварийный набор и водяной пузырь, тележка. Мэтт наполнил свою тележку всем, что, по его мнению, могло пригодиться.

Когда он ходил по магазинам, он узнал, что за перчатки дала ему Дена. Это были перчатки мага. Они пропускали ману беспрепятственно, но блокировали физические проявления от нанесения вреда магу, никаких ожогов от броска многих [Огненных шаров]. Согласно упаковке, они были хорошей небронированной альтернативой для бойцов ближнего боя из-за тех же сопротивлений.

Он даже не мог найти те же перчатки, которые она ему дала, поэтому он не был уверен, сколько они стоят, но, посмотрев на качество перчаток, он подумал, что они были более высокого качества, чем то, что они продавали здесь.

Сотрудник предложил носить их только до 3-го уровня, потому что после этого индивидуальные заказы будут лучшим вариантом из-за доступности чар.

Его последней покупкой был накопитель эссенции. Это был тонкий браслет, который позволял сторонам делиться сущностью. Это позволяло магам и другим тыловым бойцам собирать эссенцию без необходимости приближаться и добывать монстров.

Мэтт скептически отнесся к тому, что ему это нужно для самостоятельного исследования, но продавец указал, что это улучшило накопление эссенции, пусть даже всего на несколько процентов. Это все равно будет складываться.

Толкая свою переполненную тележку к кассе, Мэтт с радостью оплатил стоимость в 5000 кредитов и зашел в свою комнату, чтобы оставить свои товары и настроить свой новый блокнот.

Как только об этом позаботились, Мэтт ввел свое расписание. Прежде чем он смог слишком увлечься новыми функциями, он заставил себя переодеться в свою новую боевую одежду и отправиться в оружейный магазин.

Когда Мэтт вошел, он первым делом заметил, что это был не магазин, как он ожидал, а мастерская с по меньшей мере дюжиной действующих кузниц и вдвое большим количеством холодных и пустых.

Отдыхающий кузнец у входа увидел его явное замешательство и махнул ему рукой.

“Ты здесь новенький?” - кивнув Мэтту, он продолжил: “Это значит, что ты новый спонсор и на Пути. Тогда это становится проще”. Он махнул рукой в сторону окрестностей

“Путь предназначен не только для сражающихся. Для ремесленников есть отдельный путь. Это так же сложно, как и то, что вы можете сделать, а не то, как быстро вы поднимаетесь по ступеням, хотя это часть этого. Однако для вас это не имеет значения, вам нужно знать, как это работает. Сейчас на острове около 40 кузнецов, никаких сведений об алхимиках или других профессиях. Это те же основы, которые применимы ко всем ремесленникам всех профессий”.

Он указал на экран перед своей областью. “Любой ремесленник должен иметь табличку с пятью элементами информации, их профессией, специальностью, уровнем и уровнем оборудования, которое они продают, и если они находятся на пути крафта”.

“Кузнецы обычно используют щит с оружием или типом брони, на которых они специализируются, это два из требований прямо здесь. Кайма эмблемы будет золотой, если они находятся на Пути, серебряной, если они были на Пути и упали, и бронзовой, если они никогда не были на Пути. затем где-нибудь они обычно объясняют, с какими уровнями они работают”.

Знак представлял собой золотой щит со скрещенными кинжалами внутри и стилизованной цифрой 3 рядом с расположением. Под ним был Кузнечный завод и Чары.

Кузнеца зовут Смит? Каковы шансы, что он изменил свое имя?

Кузнец кузнец улыбнулся и спросил: “У меня все еще есть не зачарованные работы, если вы ищете короткий меч или кинжалы. Пока вы не достигнете 3-го уровня, я не могу продать вам никаких зачарованных предметов” и указал на стойку с красиво сделанными кинжалами.

“В конце концов, мне понадобится щит и какое-нибудь одноручное оружие, но в первую очередь я владею длинным мечом”.

“Ну, у меня их нет. Если ты этого хочешь, тебе должно быть хорошо в разломах здесь с длинным мечом, никаких тесных пространств, хотя кинжал всегда хорошо держать в качестве запасного, даже есть ножны на спине, здесь всего 3 тысячи за оба.”

Мэтт испытывал искушение, но не хотел экономить на длинном мече, потому что сначала купил запасное оружие. На кредитной карте Мэтта осталось всего 15000 кредитов, и если цена кинжалов соответствует цене длинного меча, ему понадобится все это.

Он опасался погружаться в то, что он спас от Бенни, если бы ему понадобилось исцеление, он был бы облажался, если бы у него не было ни доступных кредитов, ни ликвидных средств.

Когда Мэтт сказал это, Смит указал ему в направлении кузнецов, которые специализировались

на длинных мечях. Поблагодарив человека, Мэтт пообещал вернуться за кинжалом, если у него будут кредиты.

Мэтт пришел в область Туна. Далее, знаком был щит с золотой отделкой и длинным мечом внутри, а рядом с ним - богато украшенная тройка.

Когда Мэтт подошел к кузнице, Тун стучал молотком, поэтому Мэтт просмотрел выставленные длинные мечи. Найдя участок с длиной, которую предпочитал Мэтт, он приступил к проверке каждого из них на вес и баланс, осторожно выполняя несколько взмахов.

После нескольких минут обсуждения двух похожих мечей Мэтт все еще колебался, переключаясь между ними. Оба они были хорошими мечами, которые ему подходили, но один был немного короче, чем он хотел, но имел превосходный баланс, а другой был немного тяжеловат, но его предпочтительной длины.

Пока он все еще размышлял, кузнец приостановил свою работу и подошел с протянутой рукой: "Тун. Я вижу, у тебя хороший вкус. Они оба являются хорошим оружием, но это было поручение, когда другая сторона так и не взяла его в руки".

Мэтт пожал ему руку и ответил в том же духе: "Мэтт и я задавались вопросом, почему это тяжелое лезвие, когда очевидно, что это не случайность". подмазать человека, у которого он собирался совершить крупную покупку, показалось Мэтту разумным ходом.

"Да, парень хотел иметь более тяжелый клинок, небольшая разница, но достаточно, чтобы он пролежал там некоторое время. Не многим стилям нужен тяжелый клинок, который не является ублюдочным мечом. "

"Если вам это нравится, я скину 1 тысячу с цены, если вы этого хотите, даже добавлю к нему ножны".

Если снять 1000 кредитов с цены, то он будет стоить столько же, сколько и другое оружие, но Мэтту этот клинок понравился больше, чем более короткий. Он использовал клинки, сбалансированные хуже, чем у Бенни, так что это не сильно изменило бы его стиль.

Видя, что Мэтт колеблется, Тун сказал: "Почему бы тебе не взять его и не провести несколько тестов, здесь есть небольшая комната для спарринга".

Мэтт увидел маленькую, мягко говоря, комнату площадью шесть квадратных футов. Было только одно учебное пособие, которое переключалось на Мэтта, как только он входил в комнату.

Обменявшись несколькими ударами, Мэтт решил, что возьмет меч, это был клинок, созданный для атаки, и он пожертвовал скоростью защиты, чтобы сделать это, но единственное умение Мэтта было защитным. Хотя ему нужно было точно проверить, какой урон он может блокировать и как [Взломанная призрачная броня] действует в бою, он был достаточно уверен в своих навыках, чтобы рискнуть.

После завершения покупки за 10000 кредитов он зашел к Смигу и купил более дешевый кинжал за 1000. Это был простой изогнутый кинжал, если его основной застрял.

Мэтт быстро просмотрел свою карту и нашел тренировочный двор. Было чуть больше 4:30 вечера, и он хотел провести несколько часов в спарринге и проверить свою [Треснувшую призрачную броню] до завтра.

Когда он прибыл, его чуть не задавила группа из шести человек, которые вышли из двери как раз в тот момент, когда Мэтт открывал ее.

“Извини, чувак, неудачное время с нашей стороны”. Мужчина впереди был ростом с Мэтта и примерно на год старше, если ему нужно было угадать. “Привет, ты новенькая? Не узнай лицо. Называет Мат” и протянул руку.

“Мат? Что ж, всегда приятно встретить товарища Мэтта ”. Мэтты пожали друг другу руки, и каждый рассмеялся.

“Ну, теперь, когда я знаю, что у тебя хороший вкус в именах. Мы должны быть лучшими друзьями! Итак, новый лучший друг, я предполагаю, что ты впервые в учебном центре? ”

После кивка Мэтта он продолжил: “Что ж, давайте проведем для вас экскурсию, прежде чем мы уйдем. Клянусь яйцами Императора, нам не помешал бы проводник, когда мы начинали. ”

Высокая блондинка позади Мэта ткнула его в бок и сказала: “Ты должен представить остальных членов своей группы, тупица. Я Мелинда, это Кайл, Сэм, Винни и Тара. Поскольку Мат груб, я сделаю введение. Мы спонсируемая команда, достигшая 2-го уровня ”.

После ее представления и рукопожатия Мэт выглядела смущенной и пробормотала: “Я была взволнована этим названием”. прежде чем еще больше поникнуть под пристальным взглядом Мелинды.

Мелинда повернулась к Мэтту и сказала: “У тебя новое снаряжение, и это хорошо, так что ты захочешь его использовать ”. затем она указала на холл, вдоль которого выстроились комнаты. “Этот зал - тренировочные залы для рукопашного боя. Пока вы находитесь на Путих, ими можно свободно пользоваться и вот этими, - затем она указала на другой соседний зал. “Это залы для тестирования навыков, вы можете синхронизировать свой планшет с комнатой, чтобы получать показатели тренировок и анализировать свои боевые навыки. Это полезно, но если вы хотите реального улучшения, подойдите к этой стойке и наймите личного тренера ”.

Прежде чем Мэтт успел что-либо сказать, она продолжила: “Если вам нужен анализ навыков, вам нужно поговорить с портье. У них есть дегустационные залы, где вы можете получить точные цифры по любым имеющимся у вас навыкам. ”

Что ж, это приятно знать. “И эта информация конфиденциальна, верно?” Мэтт сказал, прежде чем она смогла пропустить этот комментарий мимо ушей.

На этот раз Мэт ответил: “Да, только ваш спонсор может видеть эту информацию, и только если вы дадите им специальные разрешения, которые они должны запросить”.

“Спасибо. Вы, ребята, были очень полезны, мне пришлось бы пробираться, пока я сам не разобрался, так что спасибо за сэкономленное время ”.

Это вызвало застенчивые взгляды у всей группы: “Да, мы были на вашем месте, и что ж, мы стараемся и помогаем, чем можем”.

Мэт спросил: “Когда твое первое погружение?”

“Завтра в 11 утра”.

Мелинда ревниво сказала: “Фу, повезло. Наш уровень 1 был в 4 утра, и я ненавидел

просыпаться так рано. Вам повезло в межсезонье ”.

“Если вы едите около 6 часов вечера, найдите нас в столовой, именно тогда мы едим, и мы будем рады поговорить с вами о разломе уровня 1, поделиться нашим опытом”.

Мэтт был тронут. Это было гораздо больше, чем незнакомцы должны были сделать после того, как столкнулись с ним и случайно узнали одно имя с одним из них.

“Я приму твоё предложение, хотя и не знаю, сделаю ли я это сегодня вечером. Мне нужно попрактиковаться в своём мастерстве и освоиться в новом снаряжении ”.

Мэт выглядел так, как будто кто-то пнул его щенка, пока другая девушка на вечеринке, Мэтту показалось, что её представили как Сэм, не сказала: “Тогда возьмите наши заметки о разломе уровня 1, ничего такого, чего нет в официальной информации, но также есть то, что, как мы выяснили, сработало для нас”.

“Есть официальное руководство?”

Мелинда спросила: “Разве ты не получил его, когда регистрировался? С классами регистрации? Кто был вашим проводником?”

Когда Мэтт сказал Грифф, они все вздрогнули. Он предположил, что они также были подвержены его увлечению ребенком.

“Что ж, это все объясняет. Если вы увидите, как он бежит в другую сторону, мы однажды застряли, рассматривая детские фотографии в течение трех часов ”. Вся группа вздрогнула. “Да, хорошо, теперь, когда ты в манеже, есть локальная сеть, в которой есть куча полезной информации. Путеводители по всем рифтам, тонна общей информации об уровнях, в некотором смысле это мини-ЭмпиреНет ”.

“Что ж, я рад, что встретил вас, ребята, спасибо. Кто знает, когда бы я нашел это самостоятельно. Итак, как называется ваша партия? ”

Это было неправильно говорить, потому что все, кроме Мелинды, начали спорить. С натянутой улыбкой она сказала: “Мы все еще решаем”. Она достала свой блокнот и сказала: “Позвольте мне отправить вам наши заметки, а потом я должен это уладить”.

Он быстро получил файл и сбежал от разговора, который с каждым словом превращался в спор.

Мэтт подошел к столу, на который указала Мелинда, и секретарь помогла ему пройти в комнату для тестирования. Как только дверь закрылась, он вывел на свой блокнот варианты тестирования комнаты и выбрал ‘защита всех типов’. В информации говорилось, что комната остановится до того, как он пострадает, и это позволит ему точно узнать, насколько мощным будет его умение.

Настройки подготовлены Мэтт с большим нетерпением направил ману в структуру навыков, покоящуюся в его духе.

Как только он это сделал, его отражение на стене было покрыто туманным покровом. [Треснувшая призрачная броня] была слегка просвечивающего серого цвета и имела неопределенную форму полной пластинчатой брони.

Поискав, они не смогли найти никаких зазоров там, где были бы нормальные соединения. Навык покрывал все, включая его лицо, хотя он мог видеть и дышать так, как будто его лицо ничего не закрывало.

Когда Мэтт двигался и растягивался, [Треснувшая призрачная броня] никоим образом не ограничивала его и, казалось, ничего не весила. До сих пор это была идеальная броня, все преимущества покрытия пластины и никакого веса или ограничений в движениях.

Набравшись смелости, Мэтт начал тестирование.

Раздался ровный голос: “Пожалуйста, не двигайтесь, начинается проверка защитных навыков”. с потолка высунулась рука с лезвием и направилась к груди Мэтта. Удары начинались как перышко и медленно увеличивались в силе, пока Мэтт не испугался, что они пробьют [Треснувшую призрачную броню] и разорвут его.

Когда Мэтт собирался остановить испытание, наконец, клинок пронзил туманную броню и был втянут, прежде чем смог коснуться его.

“Физическое тестирование завершено. Анализ результатов. Результаты определены. Навык защитит от рубящих атак до 2-го уровня. Любые атаки, которые прорываются, будут иметь урон, уменьшенный на эту фиксированную ставку. Пожалуйста, повышайте мастерство с помощью умения или увеличивайте расход маны, чтобы увеличить эффект ”.

Мэтт был в восторге от результатов. Одна мана в секунду - это много маны для его Уровня, и это показало, что он будет почти непобедим в разломе уровня 1. Более того, разлом 2-го уровня будет только наполовину менее опасным.

Это было удивительное преимущество.

Его счастье замерло, когда он услышал, как ровный голос спросил: “приступаем к испытанию на проникновение”.

Следующие двадцать минут Мэтта колотили, били, поджигали, замораживали, били током и даже атаковали пустотой.

Последнее ужаснуло его, поскольку это была самая разрушительная аффинити на своем Уровне, прорезающая защиту, как будто ее не существовало. Мэтт был очень доволен, когда [Треснувшая призрачная броня] была слегка устойчива к элементу, не защищена даже на уровне 1, но лучше, чем большинство защит, которые не были специализированы на защите от этого типа.

[Треснувшая призрачная броня] была всем, на что надеялся Мэтт, и даже больше. Оригинальный [Призрачный доспех] был сохраненным навыком, который предназначался для спасения жизни, и его преобразование в навык ченнелинга было таким же устойчивым, но постоянно активным.

Мэтт был счастлив, даже если он не получит больше маны на уровне 3, он все равно сможет улучшить свое мастерство с помощью навыка и, следовательно, его эффективность.

Чувствуя, что он парит в воздухе, Мэтт отправился в тренировочный зал и тренировался с тренажерами почти до 9 вечера. Когда [Треснувшая призрачная броня] была активна, это позволило ему обменивать удар за ударом с помощью тренировочного пособия уровня 2, и то, что было бы глубокими порезами, превратилось в легкие царапины и синяки вместо сломанных

костей.

Во время еды Мэтт просмотрел информацию, которую прислала ему Мелинда, и с официальным руководством почувствовал себя готовым к завтрашнему дню.

<http://tl.rulate.ru/book/75335/2164328>