

Лежа в темноте, Мэтт баюкал блокнот в руках, он пытался заснуть, но предвкушение и волнение от того, что кража сойдет ему с рук, не давали уснуть.

Он снова посмотрел в свой блокнот. Это был его спасательный круг. Какая-то часть его ожидала, что Бенни или мужчина ворвутся в комнату и выхватят блокнот и осколок умения из его рук, но все было тихо.

Погружение без навыка не было чем-то неслыханным на более низких уровнях, но уровень потерь был намного выше для тех, кому не повезло.

Мэтт не выпускал этот блокнот из виду до конца года. Этот навык был почти идеальным для него. Направленный навык позволил бы ему полностью использовать одну ману в секунду.

Мэтт использовал свое время в PlanetNet, чтобы проверить статус общественного разлома Глези. Цена покупки места по-прежнему составляла 10 тыс. Затем он быстро поискал среднюю статистику маны для магов низшего уровня и нашел руководство, выпущенное семьей Джунипер, которая владела баронством над планетой.

Руководство было рекомендовано только до уровня 3, затем пришлось покупать более продвинутые версии. В ней говорилось о направленном культивировании маны и его трех аспектах: максимальной мане, регенерации маны и концентрации маны.

Мэтт зачарованно читал дальше. Его не учили нюансам направленного совершенствования в приюте. Их учили, что когда вы собираете эссенцию, убивая монстров в разломах, человек, получивший последний удар, поглотит большую часть эссенции.

Большинство из них носили устройства, которые автоматически передавали сущность остальным членам группы. Соотношения можно даже изменить, чтобы один человек мог получить всю суть. Именно так ремесленники получали необходимую эссенцию для продвижения, не имея навыков боя.

Выйдя из разлома, вы обработаете эссенцию, распределив ее либо на свое тело, либо на ману.

Культиваторы могли направлять то, как они распределяли сущность, физическую или ману, были двумя сторонами совершенствования. После этого выбора вы могли бы выбрать вспомогательные аспекты, которые назывались "направленное совершенствование".

Другой вариант состоял в том, чтобы позволить сущности идти туда, куда она была нужна, называемой ненаправленным совершенствованием. Это был простой способ укрепить слабые места.

Гид описал это как создание специализации гор и заполнение долин, повышение базовой линии, чтобы построить ваши вершины еще выше.

В конце концов, любая власть нуждается в прочном фундаменте.

Ни одна из этих деталей не обсуждалась в приюте, потому что ожидалось, что группа, к которой они присоединились, будет иметь свои собственные рекомендации и рекомендации, характерные для их положения.

Гид сказал, что целью на уровне 3 было иметь 1000 единиц маны и регенерацию маны примерно на одну ману каждые две с половиной минуты. Гид сказал, что это идеальное соотношение для направленного культивирования маны на более низких уровнях, с

семьюдесятью процентами направленного культивирования маны и тридцатью процентами ненаправленного физического.

Гид настоятельно предостерегал от попыток направленного физического совершенствования до уровня 3, и были приняты только соответствующие классы, а гиды были недоступны до окончания занятий.

В чем разница? Почему вам разрешено направленное культивирование маны, но не физическое?

Мэтт задумался, но вернулся к чтению. Информация была интересной, но бесполезной, пока он не соберет эссенцию в разломе. Было еще чем заняться, пока он не мог уснуть.

Идея заключалась в том, что вы должны были восстанавливать 576 единиц маны в день, и поскольку не рекомендуется копаться чаще, чем раз в три дня, это позволит вам полностью восстановиться менее чем за два дня, а затем поместить дополнительную ману в камень маны или использовать его для практики.

Поскольку это была мана из вашего собственного запаса маны, не потребовалось бы никакого времени для акклиматизации маны.

Гид также рекомендовал опустошать и пополнять любые камни маны через неделю, потому что мана потеряет аспект, превратится в окружающую ману, которая, хотя и хороша для питания устройств, была адом для каналов маны культиватора.

Последняя и самая интересная часть руководства была посвящена концентрации маны. Там говорилось, что не рекомендуется выделять какую-либо эссенцию в концентрацию маны до уровня 5.

Концентрация маны уменьшила другие ваши аспекты, чтобы сделать вашу ману более плотной и концентрированной. Это дало бы вашим заклинаниям больше силы при том же количестве маны, но отдача была ужасной.

Чтобы удвоить силу заклинания с концентрацией маны, это сбросило бы мага 8-го уровня до их базовых значений максимальной маны и регенерации маны, которые у них были на уровне 1. Это было при семидесятипроцентном распределении по всем предыдущим уровням.

Это заставило Мэтта замолчать. Это было безумие. Количество эссенции, которой обладал уровень 8, было бы огромным. Чтобы перейти на следующий уровень, вам нужно было иметь сумму, в десять раз превышающую сумму предыдущего уровня. Если для достижения пика уровня 1 потребовалось десять эссенций, то для достижения пика уровня 2 потребовалось сто.

Именно поэтому люди не обрабатывали низкоуровневые и, следовательно, более безопасные рифты. У монстров не было достаточно сущности, чтобы сделать это стоящим. Убийство одного монстра в разломе 2-го уровня стоило убийства дюжины в разломе 1-го уровня.

Количество маны и регенерации маны, которое было бы у мага 8-го уровня, было бы безумным, совершенно несравнимым с уровнем 3, и отдать все это, чтобы восстановить базовую величину примерно в 100 единиц маны и одну ману каждые двадцать минут.

Это явно того не стоило.

Тем не менее, это было хорошее предупреждение, Мэтт был уверен, что многие молодые маги

на ранней стадии подорвали бы свое развитие маны без этого предупреждения. Они были бы в той же лодке, что и Мэтт, неспособные произнести ни одного заклинания, но без его преимуществ.

Мэтт погладил свой блокнот, его талант 1-го уровня не был идеальным, но этот осколок умения удивительно сработал.

Мэтт подключил планшет, чтобы батарея маны заряжалась всю ночь, и попытался отключиться.

\*\*\*

Вибрация его пэда разбудила Мэтта. Было 3:55.

В панике Мэтт неуклюже постучал по клавиатуре, наконец открыл видео, ничего не услышал и вздохнул.

Все было хорошо. Осколку умения каким-то образом не удалось убежать ночью. Он все еще устал, но заставил себя двигаться. Было около полуночи, когда он, наконец, заснул.

Он спустился в тренировочный зал с небольшим опозданием и проверил свое расписание, чтобы увидеть, что сегодня была только тренировка гибкости. Мэтт не знал, как бы он что-то сделал, если бы это был день силы. Растяжка была идеальной, чтобы разбудить его до того, как Дена и Эрик спустились на спарринг.

Когда они прибыли, оба подошли к его углу. Мэтт был удивлен, потому что Эрик сказал, что его тренировка по контролю почти закончена, и тогда он может прекратить скучные упражнения.

Эрик начал говорить, как только они приблизились. "Мэтт, Дена и я обсудили это прошлой ночью. У тебя есть талант, и он здесь потрачен впустую. Мы хотим помочь".

Мэтт открыл рот, чтобы сказать, что в этом не было необходимости. Он не хотел брать у них. Они были слишком добры.

Он вспомнил осколок навыка, который он украл прошлой ночью. Заслуживал ли он помощи после этого? Если бы они были теми, кто потерял его, он знал, что не смог бы украсть его.

Эрик продолжил, прежде чем он смог что-либо сказать. "Это не благотворительность, на уровне 1 без таланта, помогающего вашему физическому развитию, достижения уровня 3 более чем достаточно, чтобы попасть в гильдию где угодно, только не здесь. На самом деле это стандартный тест, хотя обычно они проходят пиковый уровень 2 с разделением на семьдесят процентов."

Дена вытащила пару затупленных кинжалов с оружейной стойки.

Мэтт хотел отклонить ее предложение, но, с другой стороны, это был его шанс сбежать из этого дерьмового города. Ему не нужно было бы проводить еще девять месяцев в рабстве. Он мог бы сбежать со своим украденным осколком навыка быстрее.

Дена могла ясно видеть, о чем он думал, потому что она сказала: "Помни, это не благотворительность. Вы либо заработаете удар, либо нет. И я собираюсь быть на уровне 3".

Эрик все еще мог видеть нерешительность на лице Мэтта, поэтому он сказал. "Мы не будем вас принуждать, но спонсирование молодого таланта не является чем-то неслыханным. Это даже не редкость в самой Империи. Вы не первый человек с менее чем идеальным талантом 1-го уровня после вашего Пробуждения. Император не хочет, чтобы сильные люди томились в канавах из-за того, что они родились на планетах низкого уровня.

"Вот где начинается Путь Вознесения. Это позволяет спонсорам получать вознаграждение, если их спонсор преуспевает. Если вы доберетесь до уровня 5, мы получим небольшие награды. Если вы доберетесь до 10-го уровня, мы получим больше вплоть до 25-го уровня ".

Эрик выглядел задумчивым, когда продолжил: "Империи нужны электростанции, они нужны. Но это также не будет тратить ресурсы на тех, кто не использует их с пользой. Эта система помогает всем вовлеченным, но мы не будем рекомендовать никого, если у них нет стремления продвигаться вперед ".

Мэтт сглотнул. Казалось, что он не воспользуется ими, но что, если у него ничего не получится?

Когда он собирался задать вопрос, Дена сказал: "Если вы перестанете продвигаться или умрете, вас просто отметят как неудачника, если у нас, Спонсоров, слишком много неудачных рекомендаций, мы теряем способность рекомендовать людей, это мешает людям рекомендовать всех, кого они видят, и просто играть на шансы."

Все еще видя колебания Мэтта, Эрик добавил: "Так мы начали, две уличные крысы с планеты уровня 5. В Империи тысячи планет низкого уровня, Мэтт. Из таких мест, как это, приходит больше людей, чем вы, вероятно, думаете." Он и Дена улыбнулись друг другу, вспоминая свои собственные начинания.

Это решило все для Мэтта: "Хорошо. Я сделаю это. В конце концов я поднимусь до 25-го уровня и получу эти награды ". Мэтт крепче сжал тренировочный длинный меч.

Дена рассмеялась и сказала: "Это дух", и с этими словами она бросилась на него и начала самую тяжелую битву в жизни Мэтта. Она была настолько быстрой, что Мэтту было трудно видеть некоторые ее движения. Они были не просто размытыми пятнами, которые просто оставляли после себя боль.

Когда бой прошел пятиминутную отметку, Мэтт понял, что не будет раундов, чтобы перевести дух или пересмотреть свою стратегию. Это закончится только тогда, когда он сдастся или нанесет удар.

Это укрепило решимость Мэтта. Он не рискнул украсть осколок умения, потому что боялся риска или испытания. Он сосредоточился на том, чтобы держать свое движение в обороне, не обращая внимания на преимущество Дены в силе и скорости; ее выносливость была бы уровня 6, поэтому она могла просто атаковать на полной скорости, пока он не рухнет.

Мэтт начал посылать больше атак. У него был более длинный клинок, поэтому атака была его лучшей защитой. Всякий раз, когда она приближалась к цели, ее кинжалы имели преимущество в том, что могли одним ударом сковать его клинок, а другим нанести болезненные удары.

Как только его схема атаки дала ему некоторую передышку, Мэтт заметил, что какой бы недостаток навыков у нее ни был с посохом, он отсутствовал с кинжалами. Дена использовала два оружия в качестве подкрепления в разломах. Она была знакома со своим диапазоном и

светом на ногах.

Мэтт был терпелив; он не пытался убить ее, просто нанести один удар. Нелегкий подвиг для того, у кого в четыре раза больше физических возможностей, чем у уровня 1. Каждый уровень удваивал силу, если у двух человек были одинаковые коэффициенты распределения. Более высокий уровень означал больше сущности, а больше сущности означало больше силы.

После еще нескольких перестрелок бой застопорился, Дена наносила зондирующие атаки или блокировала их своими кинжалами или щитками на предплечьях.

Мэтт устал и отчаялся. У него скоро закончилась бы энергия, и это означало бы конец этому шансу, поэтому он атаковал со всем, что у него было.

Перейдя в наступление, шквал ударов заставил Дену защищаться, пока Мэтт не воспользовался отскоком от ее блокирующего бокового удара, чтобы сделать шаг влево и вперед, приблизившись к ней и размахивая длинным мечом со всей силой и скоростью, на которые он был способен.

Мэтт был 5 футов 10 дюймов, а Дена была всего 5 футов 8 дюймов, может быть, 5 футов 9 дюймов, что означало, что у Мэтта было малейшее преимущество в досягаемости, прежде чем их выбор оружия вступил в игру. Однако Дена была опытнее и быстрее его, и она отскочила от удара.

Мэтт хотел выругаться, но не мог тратить воздух на бесполезную болтовню. Когда он пошел за ним, Дена продолжала отступать, поднимая руки.

Мэтт остановился, его охватил страх. Я не бил ее, так она просто называет это, потому что я был недостаточно хорош?

Слова, слетевшие с ее губ, шокировали его: "Молодец, Мэтт. Я знал, что в тебе это есть". Эрик даже несколько раз хлопнул в ладоши.

Мэтт был в замешательстве. Они сказали, что это не благотворительность, но что это была за очевидная подделка хита? По крайней мере, они могли бы сделать это более убедительным: "Я тебя не ударил, правда?" Мэтт пытался протестовать.

Дена улыбнулась ему и подняла правую руку, показывая свой бок. "Нет, ты задел меня прямо здесь". Мэтт ничего не видел, но Эрик кивал.

"Ты не должен спонсировать меня. Я не смог выполнить свою часть сделки, поэтому вам не нужно чувствовать ..."

"Ты действительно ударил меня. Смотри." С этими словами Дена наклонилась и стянула через голову тренировочную рубашку. Мэтт не мог не смотреть на нее, сейчас на ней был только спортивный бюстгальтер, и у нее был легкий блеск пота, отражающий свет. Веснушки побежали по ее верхней части груди вниз к ней...

Мэтт резко поднял глаза, чтобы встретить их общую ухмылку, и почувствовал, что его лицо покраснело. Бледная кожа и россыпь веснушек заставили его снова посмотреть вниз, но усилием воли, о котором он и не подозревал, Мэтт не сводил с нее глаз.

Дена поправила рубашку и показала ему маленькую отметину под правой подмышкой. Мэтту пришлось прищуриться, но он мог видеть это, хотя и с трудом. Маленькую диагональную

линию можно было отличить от переплетения ткани только потому, что она не была параллельной.

Он сделал это! Это был не более чем самый маленький удар, но это было все, что ему было нужно. Облегчение нахлынуло на него. Его тело, накачанное адреналином боя, хотело рухнуть после того, как стресс оставил его.

Мэтт посмотрел на улыбающиеся лица Эрика и Дены. Эрик бросил небольшую сумку, которую Мэтт не видел у него в руках, и сказал: "Что ж, поздравляю, Мэтт. Вы сделали то, о чем большинство не может даже мечтать. Поразить человека на два уровня выше - это чертовски большое достижение".

"Я не знаю, как я могу отплатить вам обоим".

Прежде чем Мэтт смог продолжить, Дена ответила: "Продвижение - это более чем достаточная благодарность, не говоря уже о ресурсах, которые мы получаем, чем больше вы продвигаетесь. Но если вы действительно хотите вернуть нам деньги. Платите вперед, когда сможете. Как спонсор, когда вы дойдете до уровня 5, вы можете порекомендовать кого-нибудь для той же программы. Не тратьте это впустую, но и не забывайте об этом. "

"В сумке больше инструкций и билет на поезд", как сказал Эрик, когда Мэтт посмотрел на него. Все еще было трудно не смотреть на женщину, стоящую менее чем в двух футах от него. "Возможно, вам стоит поторопиться, поезд отправляется в 8, а железнодорожная станция не совсем рядом. Если ты не хочешь провести здесь еще какое-то время?"

Это прорвалось сквозь мириады мыслей в голове Мэтта.

Не по соседству. Это мягко сказано. Если я уйду, сейчас мне все равно придется пробежать часть пути, чтобы успеть.

Мэтт смотрел на них, не зная, как выразить свою благодарность. Дена сжалась над ним и сказала: "Лучше поторопись. Я знаю, что хорошо выгляжу, но я не знал, что выгляжу так хорошо, что ты упустишь эту возможность".

Это снова заставило Мэтта сильно покраснеть, но также побудило его к действию. Поблагодарив через плечо, Мэтт взял блокнот рядом со стеной и побежал в свою комнату к Беннису, чтобы сказать ему, что он закончил.

Свобода ожидала.

\*\*\*

Мэтт побежал по дороге. Он не видел поезда на станции и боялся, что он пришел раньше. Он проверил блокнот, который сжимал в руках, и время показывало только 7:32, но он все еще беспокоился, что поезд пришел и ушел раньше, задержав его здесь.

Он закончил свой забег, рюкзак подпрыгивал на его спине с одеждой и несколькими другими личными вещами, которые он накопил.

Мэтт встал в небольшую очередь у кассы и открыл маленький пакет, который бросил ему Эрик. Внутри был конверт и еще несколько мелочей. Внизу, скрытый конвертом, он увидел билет на поезд.

Мэтт аккуратно закрыл мешочек и стал ждать своей очереди. Он изучал другое содержимое сумки, когда мог сесть и полностью посвятить этому свое внимание.

Когда человек перед Мэттом подошел к зоне ожидания, Мэтт передал билет человеку за стеклом, который просмотрел его и посмотрел на экран. "Одна хижина до Дарема. Никаких пересадок. У вас есть какой-нибудь багаж, который вы хотите сдать на хранение?" он даже не отвел взгляда от своего экрана, пока задавал вопрос.

"Нет, спасибо".

"Что ж, в таком случае, у вас впереди четырехдневное путешествие. В день будет обеспечиваться двухразовое питание. Вы можете выбирать, какие блюда вы едите. Вам нужно будет пройти в вагон с едой в передней части поезда. У вас есть какие-либо вопросы?" он вытащил новый листок бумаги из маленького окошка, все еще не отводя взгляда от экрана.

Мэтт взял карточку, сказал, что нет, и поблагодарил мужчину, прежде чем пройти в гостиную.

Поскольку поезда не было видно, Мэтт положил посадочный талон в карман вместе со своим блокнотом, нашел туалет, чтобы освежиться после предыдущего спарринга, и побежал на станцию.

Внимательно прислушиваясь к объявлению своего поезда, Мэтт поспешил совершить омовение, все еще боясь опоздать на поезд.

Всего через десять минут нервного ожидания поезд подъехал к станции. Отправилось всего несколько человек, а затем начался звонок на посадку.

Передав свой пропуск человеку у двери, он был направлен в двенадцатый вагон, номер два. Когда Мэтт направлялся к своей каюте. Мэтту было предложено отсканировать свой пропуск, а затем соединить ключ от двери со своим блокнотом, чтобы сопоставить номер комнаты с номером на его посадочном талоне.

Это была небольшая комната, но более чем достаточная для его использования. Мэтт отбросил сумку с одеждой в сторону и аккуратно высыпал содержимое сумки, которую дал ему Эрик, на кровать.

Мэтт первым открыл конверт и начал читать письмо.

Матф

Мы рады, что вы заслужили эту возможность. Вы трудолюбивы и преданы самосовершенствованию, черты более редкие, чем вы, вероятно, думаете. Мы уйдем, как только вы отправитесь в путь, так что не пытайтесь нас найти. Это тяжело, но если вы слишком много общаетесь со своим спонсором, это портит многих спонсоров. Вам предназначено найти свой собственный путь. Он называется путем вознесения, потому что он достаточно широк только для одного, не бойтесь делать нетрадиционный выбор. Учитесь у других, но не относитесь к чьим-либо советам как к единственной истине, даже к этому совету.

Вы на хорошем старте. Хотите верьте, хотите нет, но вы можете думать, что отстали, потому что целый год проработали у Бенни, но в большинстве заведений церемонию Пробуждения все равно проводят не раньше четырнадцати и не позволяют людям копаться до пятнадцати. Эмоциональная зрелость поможет вам выжить в разломе так же, как и силы, когда вы придете в манеж.

Мэтт был ошеломлен. Добрались до манежа? Он думал, что они преодолеют 10 тысяч, чтобы получить слот для углубления, а не отправят его в манеж. Мэтт все еще помнил, как Майлз говорил об этом с желанием, которое не могло быть исполнено.

Он продолжил чтение.

Как только вы придете в манеж, пройдите вводный курс и узнайте, что они там рекомендуют. Прошло довольно много времени с тех пор, как мы были на уровне 3, так что все немного расплывчато, но в детский манеж отбираются только лучшие. Это престижная должность даже в таком низкоуровневом мире, как этот. Вы можете доверять их советам, хотя вам следует критически относиться ко всему, что вы слышите.

Я помню, что вы будете получать слот в gift раз в три дня. Будьте осторожны. У них в штате будут настоящие целители, но это дорого. Хотя у вас не должно возникнуть проблем с получением травм с вашими навыками, если вы будете осторожны и терпеливы.

Ну, и тот навык, который вы украли, должен очень помочь.

Письмо выскользнуло у него из рук. Прежний шок от похода в манеж сменился страхом.

Они видели это и все равно дали мне это?

Мэтт сглотнул и, нервничая гораздо больше, чем раньше, продолжил.

Ну, и тот навык, который вы украли, должен очень помочь. Это хороший навык в сочетании с вашим талантом, да, спонсоры могут видеть талант спонсора 1-го уровня. Мы с Эриком оба считаем, что даже если вы не получите парный талант 3-го уровня, вы можете стремиться получить талант 25-го уровня даже с этим недостатком, хотя мы считаем это маловероятным. Помните, что вы сможете посвятить все свое распределение сущности физическому, чего не может никто другой. Это преимущество будет только расти вместе с вашим преимуществом. И НЕ НАПРАВЛЯЙТЕ ФИЗИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ ДО УРОВНЯ 3!!!!

Возвращаясь к навыку, не расстраивайтесь, вы воспользовались предоставленной вам возможностью и успешно ее использовали. Важно быть готовым рисковать, и знание своих пределов имеет решающее значение. Вы учли оба и выиграли. Кроме того, если бы эти идиоты не устроили сцену, не бросили чертовски дорогой осколок умения, чтобы начать драку, он бы не потерял его.

Это зависит от него, и если бы вы не попытались уберечь старика от опасности ценой собственной безопасности, вы бы не смогли извлечь выгоду. Вчера Карма работала быстро.

Стиль рукописного ввода изменился и стал более небрежным.

Эрик здесь. Это был ловкий пальминг, единственная причина, по которой я заметил (Дена полностью пропустила это !!!) это потому, что мы следили, чтобы убедиться, что никто не убил вас случайно, но это был хороший план, хорошо выполненный!! Просто должен был сказать это, удачи и посетить ....

Каким бы ни было последнее слово, которое Эрик пытался написать, оно было зачеркнуто до такой степени, что стало неразборчивым. И почерк вернулся к зацикленному стилю Дены.

Не ходите в подобные места. Он просто пытается жить опосредованно через тебя, потому что он знает, что если он пойдет к одному, я пойду к одному в отместку, и никто из нас этого не

хочет.

О чем они говорят?

В любом случае, удачи. Вы получили это.

С наилучшими пожеланиями

Дена и Эрик Торн.

Ps: Я забыл из-за того, что Эрик украл ручку. Посмотрите "Кривую". Это будет информативно. Пока вы в поезде, просто сосредоточьтесь на поглощении осколка умения. Когда доберетесь до манежа, купите коврик поновее, те, что там продаются, соответствуют стандарту Empire, а это значит, что они на двадцать с лишним лет опережают лучшее, что есть на этой планете.

PPs: Кроме того, на карте установлен лимит в 20 тысяч, так что купите хорошее оружие и не бойтесь вначале залезть в долги. В манеже должен быть класс бюджетирования. Возьми это.

PPP: Ps - это весело.

Мэтт был удивлен, что они наблюдали за ним во время драки, он не искал их, но он их тоже не видел. Это заставило его почувствовать себя хорошо, тепло в груди, которого он не чувствовал со времен разлома.

Мэтт посмотрел на кредитную карточку. Он никогда не видел такого раньше. Ни один банк не рискнет давать займы кому-либо ниже уровня 3 или без поддержки.

Который, как он предполагал, у него был сейчас. Теперь у него был лимит в два раза больше, чем стоило бы купить слот в Гелезе. Это казалось нереальным.

Мэтт посмотрел на последние несколько вещей в сумке. Одним из них был контрольный шар маны, с которым Эрик так долго тренировался. Это был хороший жест и хорошее напоминание о том, что даже если он не мог выделить на свое развитие ману, он все равно мог работать над контролем.

Как только он получил больше маны, это было.

Впервые он не чувствовал, что это был диковинный сон. Два уровня 6 думали, что это исправится с его талантом уровня 3, и он доверял их опыту больше, чем своему собственному.

Последней вещью была пара перчаток, похожих на те, которые он видел у Дены, но его размера. Были ли они особенными?

Мэтт примерил их и не увидел в них ничего особенного, но поверил, что они полезны. Даже если это будут обычные перчатки, он будет дорожить всем, что они ему дают. Они дали ему шанс на истинную свободу и относились к нему лучше, чем к большинству людей в его жизни, даже без Спонсорства.

Мэтт перепаковал предметы и пошел, чтобы забрать свой осколок умения из своего блокнота, но понял, что у него нет ничего плоского и достаточно твердого, чтобы оторвать его. Обыскав комнату и ничего не найдя, Мэтт ненадолго задумался о том, чтобы разбить блокнот, чтобы снять заднюю крышку и вытащить свой осколок навыка.

Мэтт нашел столовую и, увидев, что там никого нет, взял заранее упакованную еду и посуду.

После еды он бросил свой поднос на одноразовую подставку, убрал нож в карман.

Вернувшись в свою каюту, он использовал украденный нож, чтобы открыть блокнот.

С осколком навыка в руках Мэтт собрал блокнот и понял, что он не знает точно, как поглотить навык. Никто никогда не говорил о деталях. Люди относились к этому так, как будто это было само собой разумеющимся, но Мэтт понятия не имел, с чего начать, и не решался как-то испортить навык, экспериментируя.

Мэтт открыл PlanetNet и нашел проводника. Это было не бесплатно, а стоило всего 100 кредитов. У него было 6000 кредитов, сэкономленных у Бенни, и кредитный лимит в 20 тысяч.

Почему я беспокоюсь о такой маленькой цене?

Подчиняясь противоречивым инстинктам, Мэтт ввел данные своего аккаунта и стал ждать подтверждения покупки.

Мэтт прочитал руководство и был рад, что купил его. Сам процесс поглощения навыка был простым, просто отправьте нить сущности в навык, и она перетечет в ваш дух.

Согласно руководству, было три способа усвоить навык, или, скорее, то, как далеко вы втянули навык в свой дух, что было определяющим фактором того, сколько времени потребовалось для усвоения навыка.

Первым было то, что руководство назвало основными навыками. Количество, которое мог вместить ваш дух, зависело от уровня, но в среднем на уровне 1 люди могли вместить два в основном духе.

Ограниченное количество было составлено с повышенной эффективностью или мощностью и меньшим временем броска, обычно примерно на 30 процентов больше. Пребывание в ядре духа также позволяет пользователю намного легче изменять навыки. Было рекомендовано, чтобы создание определяющих навыков или навыков спасения жизни относилось к основному духу.

Это был компромисс, хотя даже на уровне 5 у большинства было только три слота, а на уровне 10 - четыре. Каждый десятый Уровень после этого давал по мере роста духа с совершенствованием.

Следующим был внутренний дух, который был средним, к которому, как предполагалось, добавлялись навыки. При шести слотах на уровне 1 и добавлении двух на каждом уровне, это было место, где рекомендовалось добавлять общие боевые навыки. Достаточно обильная, чтобы у большинства не хватило навыков, чтобы восполнить их по мере продвижения, она была средней.

Внешний дух был последним и в то время как самая большая область, позволяющая 20 навыков на уровне 1 и еще пять на уровень. Навыки здесь были медленнее и слабее наполовину, а стоимость маны выросла в среднем на 50 процентов. Небоевые заклинания, такие как [Очищение] или [Создание воды], которые были полезными навыками, но не требовали времени для использования.

По словам гида, в то время как навыки могли быть изменены в духе после первоначального поглощения, для этого потребовались месяцы медитации.

Наконец, и это самое главное, сколько времени потребовалось, чтобы получить навык в

нужной области духа, около дня на область. До тех пор, пока в осколке умения постоянно циркулировала эссенция, считалось, что навык находится в фазе интеграции и медленно приближается к области ядра. Мэтт должен чувствовать разницу по мере развития навыка.

Мэтт был рад, что купил руководство. Он никогда ничего не слышал об этом и был уверен, что в итоге получил бы свой единственный и очень синергетический навык во внешнем духе и потерял бы тонну силы.

Руководство рекомендовало закреплять навыки на теле с помощью специально изготовленных держателей. Мэтт прикрепил это к своей груди.

Как только осколок был закреплен, Мэтт направил нить эссенции на осколок и почувствовал, что процесс вступил во владение. Осколок умения, казалось, мягко вытягивал его сущность, возвращая сущность после циркуляции через осколок, полностью автоматизированный. Он просто должен был помнить о своей груди, пока навык не переместился в ядро его духа.

\*\*\*

На следующий день Мэтт почувствовал толчок в своем духе и сразу понял, что если он направит ману через структуру навыков в своем духе, он активирует навык [Взломанная призрачная броня]. С улыбкой, которая длилась весь остаток дня, Мэтт предвкушал прибытие в Дарем и манеж.

<http://tl.rulate.ru/book/75335/2164307>