

'197... 198... 199... 200.'

Даичи встал и глубоко вздохнул, закончив свои ежедневные 200 отжиманий. Его ежедневная тренировка была завершена, и теперь Даичи был готов к новому дню. Он открыл текущие квесты и посмотрел условия своего квеста третьего года.

[Выполнить 200 отжиманий (ежедневно)]

[Выполнить 200 приседаний (ежедневно)]

[Выполнить 200 ударов (ежедневно)]

[Пробежать 20 километров (ежедневно)]

[Пройти хотя бы 1 подземелье до конца этого учебного года.]

[Занять первое место в своем классе.]

[Изучить продвинутые техники управления чакрой.]

'Я смогу выполнять ежедневные квесты без проблем. Я выучил два продвинутых упражнения по контролю чакры и к концу этого года планирую выучить еще два. И в этом году я тоже смогу занять первое место... Так что осталось только подземелье.'

Он решил, что пришло время для третьего прохождения подземелья.

Прошло несколько месяцев, и Даичи неуклонно наращивал свою силу. Экзамены за октябрьский семестр в академии закончились вчера, и теперь у Даичи был двухнедельный перерыв. Он также недавно завершил второй этап Земного изменения в обучении управлению природой чакры.

'Помимо завершения первых двух шагов трансформации природы, я также изучил множество ниндзюцу в земном стиле. Теперь мне просто нужен опыт использования их в бою. Следующее подземелье должно стать достойным началом. И мне кажется, я знаю, в какое подземелье мне следует отправиться на этот раз.'

Даичи получает случайные награды за выполнение ежедневных заданий. В большинстве случаев это обычные предметы, но иногда он получал свитки дзюцу или что-то похожее в качестве награды. Но такие награды были редкостью. Несколько месяцев назад Даичи получил в награду ключ от подземелья. Ключ от подземелья "Нулевая Земля".

Даичи вспомнил ограниченную информацию, которую он знал о тренировочной площадке. 'Когда его строили, он был задуман как тренировочная площадка, но теперь это заповедник. Интересно, как будет выглядеть эта подземельная версия. В любом случае, я буду готов.'

Даичи проверил свою страницу статуса. Его уровень был таким же, как и раньше, но он смог увеличить очки в нескольких характеристиках только с помощью тренировок. Затем он открыл список навыков и просмотрел их. Его взгляд приземлился на Землю - техника Резки Водопада.

[Земля — Техника резки водопада — (активный/пассивный) (УР. МАКС): Тренировочный навык сродства с чакрой земли, полученный путем непрерывной фокусировки чакры, чтобы перекрыть поток воды. Передовая техника, помогающая пользователю увеличить контроль и силу своей чакры земной природы.]

[Примечание: Повышение уровня этого навыка повысит уровень навыка "Родство с Землей".]

[Последствия:]

[200% увеличения контроля над чакрой Земли.]

[300% увеличения силы природы Чакры Земли.]

[Стоимость СР: 18/сек.]

'Сила моих дзюцу земного стиля стала намного сильнее. Мне потребовалось почти 5 месяцев непрерывных тренировок, но оно того стоило. И моя близость с землей также улучшилась. Так что это бонус.'

[Родство с Землей — (Активный/Пассивный) (Ур. 76): Стихия Земли — одно из пяти основных преобразований природы. Она обычно связана с ручной печатью Тигра. На более высоких уровнях пользователь может управлять несколькими минералами, насыщающими землю. Как только этот навык достигает уровня 90, пользователь может комбинировать его с другими свойствами природы, которые также перешагнули уровень 90. Основное родство "Игрока".]

[Последствия:]

[Увеличение силы на 182% в дзюцу атаки земли.]

[Увеличение силы на 182% в дзюцу защиты земли.]

[72,5% увеличения успеха при создании дзюцу земного стиля.]

[Уменьшение расхода чакры на 60% при использовании дзюцу земного стиля.]

'Отлично. Мне так приятно видеть, как я прогрессирую.'

Даичи вернулся домой с тренировочной площадки. Он быстро добрался до дома и пошел в свою комнату. Он взял необходимые припасы и приготовился к третьему забегу в подземелье.

'Старик отправился к Ши и не вернется в течение часа или двух. Сейчас самое подходящее время.'

Даичи вынул ключ и активировал его. Он был телепортирован и приземлился в коридоре, который был похож на коридор, который он видел в первом подземелье, но имел некоторые ключевые отличия. Повсюду росли трава и корни, но на стенах также были резные изображения экзотических животных.

Даичи зачарованно посмотрел на резные фигурки и пошел вперед. Через минуту он дошел до конца и вставил ключ в дверь.

[Вы достигли входа в подземелье — Нулевая Земля.]

[Вы хотите войти? [Да/Нет]

"Да. Да! Давай продолжим".

Дверь открылась, и Даичи вошел внутрь.

[Титул "Воин подземелья" теперь активен. Все ваши характеристики увеличиваются на 15%, пока вы находитесь в подземелье.]

Его титулы активировались, а его характеристики увеличились. Даичи улыбнулся, почувствовав, как сила течет по его телу. Первое, что он увидел, было огромное пространство с маленькими растениями.

'Наблюдение'.

[Подземелье — Нулевая Земля]

[Это подземелье и его звери основаны на заповеднике дикой природы, ранее известном как Нулевая тренировочная площадка. Это подземелье намного больше и включает в себя разные ландшафты, на которых обитают разные виды животных. Звери в подземелье уникальны и представляют собой более сильную, более развитую и мощную версию своих самых сильных собратьев.]

В этот момент, как и ожидал Даичи, появился квест.

[Создано задание — "Убить 68 уникальных зверей в подземелье".]

Ограничение по времени: нет.

Награды:

15000 Опыта.

150 000 Ре.

Провал:

Смерть.

[Принять (Да/Нет)]

Даичи прочитал подробности и немного смутился. 'Эти награды не кажутся большими. И 68 уникальных зверей? Это не так много врагов...'

Даичи посмотрел и пошел вперед. "Ну, в любом случае... Я не планирую проигрывать".

Даичи шел по большому пространству, сохраняя все свои чувства в состоянии повышенной готовности. Даичи решил не использовать мини-карту или свой навык "наблюдения" для этой задачи. Он хотел улучшить свои собственные наблюдательные и аналитические способности и полагаться на свои чувства, вместо того, чтобы во всем полностью зависеть от способностей игрока.

Он шел больше получаса, а затем его чувства что-то уловили. Он услышал звуки шагов. И с каждой секундой они становились все громче и громче. Вскоре Даичи увидел причину звуков.

'Это что... это гребаный Бизон. Но он... он огромный.'

Бизон был коричневым с желтой полосой посередине и имел два больших рога по обеим сторонам головы. Самой заметной особенностью был его размер. Он был почти в 3 раза выше Даичи.

"Рааа..." Бизон зарычал, как только увидел Даичи, и бросился на него.

Даичи сразу же сделал ручные печати. "Земной стиль — Грязевая река".

[Стиль Земли — Дзюцу Грязевой Реки — Активный (Ур. 3): Обычное дзюцу Земного стиля, которое превращает части пола или земли, на которых стоит пользователь и его противники, в бушующую лавину грязи и земли. Противник быстро теряет свое положение и уносится рекой.]

[Ранг: Б.]

[Тип: Ниндзюцу]

[Ручные печати: Тигр - Бык - Собака - Змея.]

[Стоимость СР: 133 за использование.]

Земля вокруг атакующего Бизона превратилась из плоской скалы в бушующий поток грязи и мягкой почвы. Он быстро потерял опору и из-за больших размеров его быстро стало утаскивать под землю.

Даичи снова быстро сделал несколько печатей.

"Земной стиль — бомба Земляного Дракона".

Из земли появилась голова дракона, сделанная из грязи, и из его пасти вылетело несколько грязевых снарядов. Грязевые снаряды попали в бизона, и он заревел от боли.

Не в силах защитить себя, и от силы удара, бизона потащило вниз и за считанные секунды, он полностью погрузился под земляную реку.

Через несколько секунд Даичи положил руки на землю, отпустил дзюцу и снова превратил землю в твердую скалу. Он подождал несколько секунд, а затем появилось уведомление.

[Враг убит.]

+1000 опыта.

+150 опыта.

[Убито врагов: 01/68]

"Неплохое начало".

---

Даичи отпрыгнул назад и уклонился от острых когтей черной пантеры. Он прикрыл руки твердым камнем и в следующую секунду ударил гигантского кота, отбросив его на несколько метров.

Это было посреди ночи, и Даичи путешествовал по джунглям. Именно там он столкнулся со свирепым существом.

'Бизоны, гигантские пауки и орлы, четырехрукая обезьяна и теперь пантера. Это место действительно единственное в своем роде.'

Черная пантера быстро пришла в себя и посмотрела на Даичи с гневом в глазах. Самой заметной особенностью пантеры было то, что у нее было два хвоста. Она кружила вокруг Даичи, пытаясь найти лучший способ атаковать свою добычу.

Даичи был необычайно спокоен, глядя на гигантское существо. Он привык к свирепым намерениям и из-за многочисленных сражений не на жизнь, а на смерть, не нервничал.

Пантера молниеносно прыгнула и попыталась вцепиться в голову Даичи. Даичи увернулся и быстро нанес ей мощный удар в низ живота. Сила отправила гигантскую кошку в полет на дерево.

Даичи ухмыльнулся, увидев последствия своей атаки. 'Это дзюцу идеально подходит для пользователей тайдзюцу.'

[Земной стиль - Дзюцу Кулака - Активный (Ур. 2): Пользователь заключает руку в каменную формацию и наносит сильный удар по противнику, будучи защищенным от прямого контакта со своей целью. Вес камня можно увеличить, чтобы еще больше увеличить силу атаки.]

[Ранг: С.]

[Тип: Ниндзюцу]

[Ручные печати: Змея — Баран — Собака — Крыса — Змея — Тигр.]

[Стоимость СР: 98 за использование.]

'С этим я могу бить так сильно, как хочу, не ломая себе руки. Но отрицательный побочный эффект в том, что это немного снижает мою скорость. Против врагов, которые полагаются на силу, это идеально, но для таких людей, как Ли... Мне нужно что-то другое.'

[Вы почувствовали намерение убить.]

Пантера встала и покачала головой. Она сверкнула глазами, а затем побежала на Даичи на полной скорости. Даичи был быстрее зверя и уклонялся от ударов, нанося ему урон. Мощный апперкот в челюсть поразил животное, и в следующую секунду Даичи нанес мощный двойной удар по его голове. Это остановило животное, и оно взорвалось дымом.

[Враг убит.]

+1200 опыта.

+180 опыта.

[Убито врагов: 08/68]

'Еще 60 впереди'.

---

В этом подземелье было несколько сред. От пышных джунглей до бесплодных пустошей и заснеженных холмов до небольшой пустыни. Между ними было несколько больших озер.

Даичи понял, что хотя количество врагов, с которыми ему пришлось сражаться, было небольшим, это подземелье было самым большим из тех, с которыми он когда-либо

сталкивался. Он сражался с мощными животными всех видов в различных местах обитания.

Даичи в настоящее время был на заснеженных холмах, сражаясь с Мамонтом. Он увернулся от быстрого хобота, отпрыгнул назад и отошел от животного на некоторое расстояние.

Мамонт, увидев, что его цель уклонилась от удара, набрал много воздуха и использовал свой хобот, чтобы выстрелить из него, как будто пулями.

Глаза Даичи расширились. 'Ветряные пули. Этот зверь также может использовать ниндзюцу'.

Во время сражений в этом подземелье Даичи обнаружил, что некоторые животные способны использовать стихийные атаки, имитирующие ниндзюцу.

Даичи уклонился и побежал вправо, чтобы укрыться под большим камнем. 'Я атаковал его некоторое время. У него есть серьезные раны, и он замедляется. Это идеальное время, чтобы покончить с этим'.

Он быстро создал клон молнии и заставил его двигаться в противоположном направлении. Мамонт был простым существом и следовал за клоном. Даичи создал 3 теневого клонов и быстро и бесшумно окружил гигантского зверя.

Молниеносного клона преследовали и загоняли в угол. Или, по крайней мере, так это выглядело. Мамонт использовал свой хобот, чтобы схватить Даичи, и в тот момент, когда он это сделал, клон высвободился, ударил током и парализовал млекопитающее.

Даичи и его клоны быстро воспользовались моментом и применили несколько своих мощных атак. Один клон использовал атаки молнией, чтобы парализовать животное, в то время как другие использовали атаки землей, огнем и ветром. Они использовали атаки, подходящие для использования в качестве комбинированных атак, и быстро завершили работу.

[Враг убит.]

+1550 Опыта.

+232,5 Опыта.

[Убито врагов: 61/68]

-----

Каждый зверь в подземелье был уникален. Не было двух одинаковых животных. Даичи понял, что именно по этой причине в подземелье было так мало врагов. Он путешествовал по этому месту более 12 дней и сражался со всеми видами существ.

Он защищался от атак, исходивших с неба и из под земли. Он должен был найти и убить нескольких врагов, которые были глубоко под озерами, что было одной из его самых сложных задач в подземелье. Но на 13-й день он добил своего последнего соперника и получил ключ возврата.

<http://tl.rulate.ru/book/75294/2671371>