

Вы спали в кровати. HP, CP, SP и MP были полностью восстановлены.

Даичи проснулся от своего мирного сна под звук звонка уведомления. Он издал небольшой зевок и встал с кровати. Даичи собрался и приготовился к предстоящим испытаниям.

Он вышел из пещеры и посмотрел на свою мини-карту. "Прошла неделя с тех пор, как я начал сражаться в этом подземелье. До сих пор из 168 противников я победил 89 врагов этого подземелья. И сейчас я на 33-м уровне. Вместе с повышением уровня навыка это получается довольно продуктивное прохождение подземелья. Неплохо для недели боев".

Даичи посмотрел на свою статистику и навыки и остался доволен результатами. Он пошел вперед и направился к красным точкам, указанным на карте. Даичи хотел закончить подземелье как можно скорее, но он также не хотел быть застигнутым врасплох. Но все же, имея опыт борьбы с более чем 7 десятками ниндзя, он был готов встретить все, что может подкинуть ему это подземелье.

--

Шли дни, Даичи сражался с несколькими типами ниндзя. Большинство из них были основаны на генинах из клана, выживших после экзамена в Акагахаре, но были и такие, которые не принадлежали ни к одному клану. Даичи испытал на себе, каково это - сражаться с вражескими ниндзя, и изучил их различные тактики.

С одними ниндзя он сражался один на один. С другими он сражался в команде из двух-трех, а иногда и четырех человек.

Во время одного такого боя, когда ему пришлось сражаться сразу с четырьмя шиноби, он впервые использовал плащ Атамагаи. Он полностью исчез из поля зрения противника и за короткое время успешно устроил засаду.

Убитые враги: [110/168]

Вы повысили свой уровень.

"Да. 34 уровень! Наконец-то."

Когда битва закончилась, Даичи сел на ближайший пенек, убедившись, что он в безопасности, и снял плащ.

"Вот это да. Вот так и чувствуешь себя невидимым".

Даичи восхитился способностями плаща. 'Я помню, что в информации об этой штуке

говорилося, что она может реагировать на мысли пользователя в ограниченном объеме. До сих пор я не понимал, что это значит...

Как только я его надел, он уменьшил свою длину, чтобы соответствовать моему росту и размеру. Я только подумал, что он слишком большой и хотел бы быть поменьше, а эта штука уменьшилась. Я даже не могу представить, какие печати были использованы для создания чего-то подобного. Если бы кто-нибудь в мире узнал о существовании такого, он бы сделал почти все, чтобы заполучить его в свои руки".

Во время боя Даичи проверил некоторые аспекты и способности, которыми, по его мнению, мог обладать плащ, и остался доволен тем, что узнал.

"Когда я надеваю его, на активацию уходит 100 очков маны, но кроме этого, других затрат нет. По крайней мере, если я буду использовать его постоянно. Если я попытаюсь продлить время, отключив невидимость, то мне придется потратить еще 100 МП, чтобы активировать ее снова... И похоже, что с того момента, как я его надел, я могу каким-то образом определить, как долго продлится невидимость этого плаща". Как будто плащ подключился к моему разуму... Странно... Я помню, что максимальное время, которое я получаю, составляет 3 часа, и если я растяну его, то смогу продлить до 10 часов, но это будет сложно. Сейчас моя мана ограничена. Так что я должен использовать эту штуку осторожно и максимально эффективно".

В этот момент на экране появилось окно нового квеста.

Создан квест - "Получение 5-го плаща".

Атамагаи Узумаки создал 5 плащей с особыми способностями. Первые три плаща были уничтожены. В настоящее время вы владеете его четвертым плащом. Хотя четвертый плащ обладает исключительными способностями, Атамагай посчитал его несовершенным и неудачным из-за его ограниченности, поэтому он даже отказался дать ему имя. Он использовал информацию, полученную при создании предыдущих плащей, и применил ее для создания совершенного последнего произведения. Узнайте больше информации об Атамагае Узумаки и получите его шедевр. Ограничение по времени: нет.

Награды:

Плащ Бездны.

Новый навык.

Поражение:

Нет.

Принять (Да/Нет)

"Новый квест? Не ожидал..." Даичи просмотрел информацию о квесте и сразу же принял его.

"Ого... Мой нынешний плащ невероятен, а этот парень считает его неудачным?! Тогда что, черт возьми, он считает совершенным? Интересно, какими способностями обладает последний плащ?".

Даичи решил, что займется этим квестом, как только покинет подземелье. Переключив свое внимание на текущий квест в подземелье, Даичи двинулся вперед.

--

Даичи провел еще 3 дня, исследуя подземелье. Он избегал ловушек и выслеживал своих врагов. Его навыки скрытности значительно возросли, и он научился оставлять как можно меньше улик при выходе из опасной ситуации.

В настоящее время Даичи сражался с ниндзя со способностями, основанными на способности члена клана Хьюга.

[УР.40][Мягкий кулак Нин].

НР: 4421 СР: 4002

[Ниндзя, созданный на основе генина клана Хьюга, выжившего на экзаменационной площадке Акагахара. Этот противник невосприимчив к гендзюцу и обладает мощными способностями тайдзюцу, способными разрушать внутренние органы. Способен выслеживать врага на больших расстояниях и сталкиваться с ним лоб в лоб. Этот враг предпочитает сражаться в одиночку и намерен убить вас".]

Он сражался уже некоторое время и сумел снизить НР своего противника до менее чем 150. Даичи провел несколько ручных печатей, уклоняясь от ударов ладонями генина Хьюги из подземелья.

'Стиль Воды - Гидровзрыв дзюцу'.

Мощный удар воды в упор по спирали отбросил ниндзя к дереву. Он разбился, и это отняло у него последние оставшиеся очки здоровья.

+1200 опыта.

+180 опыта.

Убито врагов: [137/168]

Вы повысили уровень.

"35 уровень. Учитывая количество оставшихся ниндзя, похоже, я смогу повысить свой уровень еще на один к тому времени, как закончу это подземелье".

Даичи посмотрел на опыт, необходимый для достижения 36-го уровня.

"Почти 34000. С очками опыта от ниндзя и наградой за квест этого должно быть достаточно, чтобы довести меня до 36-го уровня".

Пока Даичи просматривал свою статистику, появилось уведомление о новом навыке.

[Благодаря победе над особым врагом в этом подземелье вы получили пассивный навык "Абсолютное мастерство чакры"].

Абсолютное мастерство чакры - Пассивный (УР. МАКС): Этот навык позволяет пользователю изгонять чакру из всех точек чакры на теле человека. Это помогает пользователю иметь больший контроль над чакрой, используемой в дзюцу и других техниках, связанных с чакрой. Этот навык также пассивно увеличивает скорость овладения контролем чакры. Когда пользователь достигнет вершины контроля чакры, он сможет использовать чакру Инь и Ян в различных соотношениях.

Пока Даичи читал первую часть информации, его разум вспоминал все, что он помнил о точках чакры.

"Это пригодится. Большинство людей способны выпускать чакру только из рук или ног, но клан Хьюга, Наруто и некоторые другие способны выпускать чакру из всех частей своего тела. Я подумал, что это возможно и для меня с телом геймера и всем прочим, но мне определенно нужно было бы больше тренироваться. Так что этот навык помогает в этом отношении. И он сокращает время тренировок по контролю чакры. Так что это тоже бонус. В общем... Неплохая награда".

Когда Даичи прочитал полное описание, его разум поразился открывшимся возможностям.

"О да. Это определенно отличный пассивный навык. Если я могу использовать высвобождение Инь и Ян по своему усмотрению, то теоретически я могу создавать и использовать дзюцу, напоминающие секретные техники клана. Возможности безграничны".

С улыбкой на лице Дайчи возобновил свою охоту.

--

Прошло еще 4 дня. Дайчи не торопился и не спешил сражаться со своими врагами. Он проводил по несколько часов в день, тренируясь и совершенствуя свои навыки. И его тренировки принесли свои плоды. За последнюю неделю все его навыки значительно выросли. Сейчас был полдень, и Дайчи сражался с ниндзя, основанным на ком-то из клана Учиха.

[УР.41][Копия ниндзя]

НР: 4391 СР: 4064

[Ниндзя, созданный на основе генина из клана Учиха, выжившего на экзаменационной площадке Акагахара. Сильный противник, способный к гендзюцу, ниндзюцу и тайдзюцу. Владеет огненными атаками и имеет два томоэ Шарингана. Его скорость намного выше, чем у обычного генина, и он способен на исключительные сюрикен-дзюцу и фехтование. Этот противник сражается в одиночку и намерен убить тебя".]

Дайчи заблокировал удар ладонью и ответил быстрым, сильным ударом. Это отбросило ниндзя на несколько футов назад. За несколько выигранных секунд Дайчи сделал несколько вдохов воздуха. Этот ниндзя заставил его выложиться по полной, и Дайчи довел себя до предела.

Отдышавшись, он бросился на красноглазого ниндзя. Вражеский ниндзя бросил в Дайчи несколько сюрикенов, но тот отклонил оружие и защитился кунаем.

Обнаружено ментальное вторжение....

Непоколебимый дух нейтрализовал чужую атаку.

'Он уже в десятый раз пытается заманить меня в гендзюцу. Это начинает раздражать.

Дайчи блокировал удар кунаем и ударил по голове своего врага. Его противник взорвался дымом.

"Дзюцу теневого клона. Этот ублюдок использует мою тактику против меня".

Копирующий ниндзя создал клона и применил гендзюцу на Дайчи. Но видя, что его иллюзии неэффективны, клон задействовал Дайчи, давая настоящему ниндзя время для новой атаки.

Настоящий копия-нин бросил несколько сюрикенов с прикрепленной к ним проволокой

ниндзя. Сюрикены были нацелены не на то, чтобы поразить Даичи, а скорее ограничить его в определенной области. Как только он пустил в полет звезды ниндзя, он быстро сплел несколько ручных печатей. Всего за пару секунд он завершил все печати, а последняя закончилась печатью Тигра.

К тому времени, как Даичи закончил с клоном, сюрикены окружили его, и пламя понеслось вдоль провода.

'Дзюцу огня дракона. Так просто ты меня не получишь'.

Даичи сплел знаки для дзюцу замещения и приземлился на близлежащее дерево. В тот момент, когда его ноги коснулись ветки, его чувства предупредили его о том, что кто-то приближается к нему.

Даичи оглянулся и увидел, что противник летит на него с вытянутой ногой и целится в спину. Даичи увернулся, спрыгнув вниз с ветки дерева. Приземлившись, он поднял голову и увидел, что в него летит дзюцу огненного шара.

Даичи провел несколько печатей и ударил руками по земле.

'Стиль земли - Дзютсу "Скальное убежище"'.
.

Образовался скальный купол, который защитил Даичи от горящего шара смерти. Огненный шар попал в купол и взорвался, образовав пыль и дым. Уши Даичи уловили движение, и он парировал удар, пришедший с его стороны.

Два ниндзя снова сошлись в рукопашной схватке. Даичи быстро достал кинжал и меч и сразился с ниндзя. Баффы от использования клинкового оружия дали Даичи преимущество, и через некоторое время бой закончился победой Даичи.

+1250 опыта.

+187.5 опыта.

Убито врагов: [167/168]

Вы повысили уровень.

.

[Благодаря победе над особым врагом этого подземелья, вы получили Огненный стиль - Огненное дзюцу феникса].

Огненный стиль - Огненное дзюцу феникса - Активное(LV.1): Пользователь замешивает чакру и преобразует ее в огонь, а затем выплевывает в воздух несколько залпов маленьких огненных шаров. Маленькие огненные шары бешено перемещаются по площади и быстро окружают цель. При достаточном контроле над элементом огня и дзюцу, пользователь может направлять каждое отдельное пламя с помощью чакры и направлять их в цель. В пламени могут быть спрятаны сюрикены, что делает эту технику еще более смертоносной.

Ранг: C

Тип: Ниндзюцу

Ручные печати: Крыса - Тигр - Собака - Окс - Кролик - Тигр

Стоимость СР: 240 За одно использование.

[Примечание: В настоящее время пользователь может создать только 6 маленьких огненных шаров за атаку. Но при достаточном владении чакрой природы огня это ограничение может быть снято].

"Хм... Это отличное нападение. Похоже, мне придется сосредоточиться на контроле чакры природы огня и природы земли. Одна для нападения, другая для защиты. Полагаю, на данный момент это создаст баланс в моих навыках ниндзюцу".

Даичи отбросил синие ящики и открыл страницу своего статуса. 'Статус'

Имя : Даичи Хекима (Геймер)

Класс : Студент

Возраст : 7

Титул : Способный ребенок, Исследователь, Вундеркинд, Убийца зверей, Ученик воина подземелья.

Уровень : 36 (650.5/35550)

.

HP : 3995

CP : 6532.2

SP: 3730

MP: 2395

.

Основные статы

Сила - 85

Жизнеспособность - 81

Ловкость - 80

Скорость - 83

Интеллект - 105

Чакра - 107

Мудрость - 55

.

Специальные статы

Чувства - 80

Выносливость - 97

Неукротимость - 13

Харизма - 39

Стойкость - 14

Достоинство (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Удача (ЗАБЛОКИРОВАНО)

.

Стат-очки - 505

Рё - 252000

Даичи улыбнулся, глядя на цифры. Он был доволен ростом статистики.

"Похоже, все мои показатели выросли на значительную величину. Я так ясно чувствую силу и мощь своего тела. Должно быть, это благодаря статке "Чувство". Сейчас у меня накоплено более 500 очков. Как только я закончу это подземелье, я увеличу первичные статки до 100".

Пока Даичи размышлял над своими дальнейшими действиями, появилось несколько уведомлений.

Вы победили всех ниндзя и в результате пробудили босса этого подземелья.

У босса подземелья 100 приспешников. Победите их всех, чтобы завершить и выйти из подземелья.

Прочитав сообщение, Даичи приготовился. Земля задрожала, и в нескольких метрах перед собой Даичи увидел возвышающуюся платформу из белых и красных камней. На ней стоял последний противник Даичи.

'Вовремя. Давайте покончим с этим.

Даичи достал свой танто и приготовился.

<http://tl.rulate.ru/book/75294/2320248>