'Но теперь из-за моего вмешательства в сюжет они все помнят. У Наруто есть друзья, и третий Хокаге знает об Орочимару и его экспериментах с дзюцу оживления, и, возможно, о Кабуто тоже... Так вот почему система предупредила меня...

Даичи вздохнул, думая об этом инциденте. 'Что ж... Нет смысла думать об этом сейчас...' Даичи погрустнел, вспомнив Йоту и то, что с ним произошло. Но через пару секунд разум геймера активировался, и грусть исчезла. Даичи слегка тряхнул головой, как бы желая забыть воспоминания и двигаться дальше.

Он думал о следующем подземелье, в которое собирался войти. Он нашел это конкретное подземелье в тот день, когда встретил Рена. Когда он нашел его, ключ был красным, но теперь, когда он поднялся до 28 уровня, он стал желтым. Даичи вспомнил различные типы ключей и то, что они обозначают.

Черные ключи ведут в подземелья, где противники на 30 уровней выше меня, и это определенно закончится моей верной смертью. Красные ключи означают противников на 15 - 30 уровней сильнее меня и помечены как чрезвычайно сложные. Желтые ключи открывают подземелье сложного уровня с противниками от 5 до 15 уровней выше моего. А белые ключи классифицируются как нормальные, а зеленые - как легкие".

'Поскольку этот ключ превратился из красного в желтый, когда я достиг 28 уровня, это означает, что самый высокий противник в этом подземелье будет 43 уровня. Я должен улучшить свои показатели настолько, насколько смогу, и повысить уровень. Очки опыта, необходимые для следующего повышения уровня, составляют более 10 000. И я уверен, что для достижения 30-го уровня мне нужно как минимум 30 000 exp..... Скоро...

Первая неделя марта наступила быстро. Студентам дали неделю каникул, чтобы подготовиться к экзаменам на второй неделе, а затем они получат двухнедельные каникулы перед началом следующего учебного года в апреле. Даичи планировал использовать первую неделю марта для завершения второго подземелья.

По совпадению, это была та же неделя, когда Кэнсэй должен был уехать в город Танзаку.

"Меня не будет около 10 дней. Будь осторожен и не сожги дом".

"Да ладно! Разве ты не веришь в меня, дедушка? Я буду хорошим!" сказал Дайчи, ухмыляясь, как Чеширский кот.

Кенсей смотрел на Даичи с пустым выражением лица. Улыбка мальчика напоминала ему озорного кота, который вот-вот начнет пакостить, как только хозяин уйдет...

"Мммм... Ты что-то задумал, не так ли?" Старик знал Даичи достаточно давно, чтобы понять, что мальчик что-то задумал.

"Может быть..." с той же ухмылкой ответил Даичи.

Кэнсэй вздохнул: "Я не хочу знать...". Он попрощался с внуком и вскоре ушел. Даичи помахал ему на прощание и пошел в свою комнату.

В течение последних трех лет Кэнсэй обучал Дайчи ручным печатям, которые позволяли ему подключаться к барьеру, окружающему дом. Это был простой, но эффективный барьер, способный оповещать людей, подключенных к нему, о вторжении в дом или других проблемах.

Даичи подключился к барьеру и, почувствовав, что он один, сел на кровать и достал желтый ключ от подземелья.

'Пора приниматься за работу'.

Как только он активировал ключ, его телепортировало, и Даичи испытал ощущение падения с большой высоты. На этот раз он был готов к этому. Через несколько секунд его ноги коснулись земли.

Даичи благополучно приземлился и осмотрелся. Он находился в коридоре, похожем на первый, но здесь было несколько отличий. В отличие от первого коридора подземелья, который был покрыт мхом и лианами, этот был чистым. Коридор, похоже, был сделан из красных кирпичей и черных камней, расположенных в виде какого-то узора. А в конце узкого коридора стояла белая арочная дверь.

'Полагаю, это будет тематика'.

Даичи подошел к белой двери и вставил ключ от подземелья.

Вы достигли входа в подземелье - Поле боя Акагахары.

Хотите войти? [Да/Нет]

'Да'.

Ключ начал вращаться по часовой стрелке, и через несколько секунд дверь открылась. Даичи медленно сделал шаг и вошел на территорию подземелья.

Оглядевшись вокруг, Дайчи увидел лишь лес и скалы. Огромная территория только и ждала, чтобы ее исследовали, и была полна опасностей.

'Наблюдать'

[Подземелье - Поле боя Акагахары]

[Это подземелье создано на основе бывшей площадки Акагахары для сдачи чунинских экзаменов, но есть несколько отличий. Это подземелье гораздо обширнее, а ловушки более смертоносны. Сила вражеских ниндзя, созданных для этого подземелья, основана на некоторых генинах, выживших в Акагахаре, и эти враги немного сильнее. В подземелье есть и другие опасности].

'Значит, я был прав. Судя по моим воспоминаниям, Акагахара была показана только в специальном эпизоде. Но, похоже, филлеры в этом мире существуют. В эпизоде Наруто сражался с вражескими марионетками и должен был избегать ловушек....Придется быть осторожным при передвижении. И, похоже, в этом подземелье тоже есть ниндзя".

В этот момент был создан новый квест.

Создан квест - 'Уничтожить всех врагов'.

Избегайте ловушек, убивайте вражеских ниндзя и победите босса подземелья и его армию.

Ограничение по времени: нет.

.

Награды:

Новый навык.

Новый титул.

375 000 Рё.

10000 Exp.

.

Неудача:

Смерть.

Принять (Да/Нет)

'Значит, у босса этого подземелья есть своя армия... Интересно, что они из себя представляют?'

Даичи принял задание. В этот момент активировалось звание "Ученик воина подземелья".

Титул 'Ученик воина подземелья' теперь активен. Все ваши показатели увеличиваются на 10%, пока вы находитесь в подземелье.

Даичи сразу же почувствовал эффект от титула. Он улыбнулся, почувствовав, как увеличивается его сила. Несмотря на то, что это было сложное подземелье, Дайчи был уверен в себе. В тот момент, когда он собирался сделать первый шаг вперед, он остановился. Ему вдруг пришла в голову одна мысль.

'Подождите-ка. Мой показатель Стойкости открылся, когда я сражался с боссом, здоровье которого было ниже 3/4 от общего... А мой показатель Неукротимости открылся, когда я отключил Разум Геймера и противостоял убийственному намерению врага более высокого уровня...

'И специальные статы могут быть увеличены только через тренировку или повышение уровня, а не с помощью очков статов. Если я хочу получить максимальную пользу от этого подземелья, то мне нужно отключить Разум Игрока, чтобы увеличить стат Неукротимость, и продолжать сражаться, пока очки здоровья не достигнут минимума...

'Отключение разума геймера не будет большой проблемой, потому что теперь у меня есть Непоколебимый дух, чтобы защитить мой разум. Тем не менее, это опасный и рискованный шаг... Но... похоже, у меня нет выбора".

Даичи открыл вкладку опций и посмотрел на кнопку включения/выключения Разума Геймера. Собрав всю свою решимость, он отключил Разум Игрока. На этот раз Даичи был гораздо спокойнее, когда отключил его. Он чувствовал свои эмоции в большей степени, но был спокоен и контролировал себя.

Даичи медленно пошел вперед в джунгли. Он старался быть как можно более осторожным, но, к несчастью для него, он случайно споткнулся о провод.

"Вууш..." Несколько кунаев с огромной скоростью полетели в сторону мальчика.

"Вот дерьмо!" Даичи прыгнул на соседнее дерево, чтобы избежать оружия, но в тот момент, когда он приземлился на ветку, активировалась бумажная бомба. Даичи, услышав знакомый звук бумажной бомбы, мгновенно наполнил свое тело чакрой и использовал "Мерцание тела", чтобы избежать взрыва.

Он приземлился на землю неподалеку, но в следующее мгновение место, на которое он

приземлился, рассыпалось, и под Даичи образовалась широкая глубокая темная яма. Он упал и, посмотрев вниз, увидел на дне ямы множество металлических шипов, готовых вонзиться в него. Внутреннюю стену ямы также покрывали маленькие металлические зубцы и острые бритвенные провода.

'Я не могу перемахнуть через стену и использовать чакру, чтобы просунуть ноги, если не хочу быть растерзанным'.

Внезапно у него появилась идея. Он взял из инвентаря два куная с прикрепленными к ним длинными проводами и быстро бросил их с силой в противоположные стороны. Они ударились о стену и погрузились до самой рукояти, а провода натянулись, когда Даичи держал их за концы. Это остановило Дайчи в его падении всего в нескольких дюймах над острыми шипами. Металлические провода впились в ладонь Дайчи, и у него пошла кровь, но он не обратил на это внимания.

Даичи завис в воздухе, а затем посмотрел вниз. Он увидел шипы в паре дюймов от того, чтобы пронзить его. Даичи тяжело дышал, пот катился по его лицу.

"Не прошло и пяти минут в этом гребаном подземелье, а я уже почти умер. Что-то мне подсказывает, что это место мне не понравится".

Как будто судьба сыграла злую шутку, именно в этот момент все вокруг Даичи начало трястись и рушиться. Камни вокруг него начали ломаться и падать. С каждой секундой земля тряслась все сильнее, и яма начала разрушаться сама по себе. Словно подземелье намеревалось похоронить Даичи внутри себя.

Глаза Даичи расширились, когда он посмотрел на разрушающиеся стены.

"О! ДАВАЙ!"

Не теряя ни секунды, Даичи начал действовать. Он откинулся назад и натянул проволоку ниндзя так сильно, как только мог. Он чувствовал, как металлические шипы вонзаются ему в спину. В следующее мгновение он приложил максимальную силу и взметнулся вверх. Пока он летел, он быстро сплетал знаки.

"Дзюцу теневого клона!!!".

Тут же рядом с летящим Даичи возникли два теневых клона.

Один клон мгновенно прошел через несколько ручных печатей и выстрелил струей воды в обломки, расчищающие путь Дайчи. Другой схватил Дайчи и подбросил его вверх с силой, достаточной для выхода из ямы.

Через несколько секунд Даичи оказался над землей. Он использовал свои чакровые струны, прикрепил их к дереву и перемахнул через него в безопасное место.

"Это было близко. Слишком близко..."

Несмотря на то, что он не тратил много энергии, он тяжело дышал. Из-за того, что Разум Игрока был отключен, Дайчи в гораздо большей степени ощущал шок от того, что чуть не умер. Он чувствовал, как его сердце колотится в груди, а в венах бурлит адреналин. Все его тело слегка дрожало. Через несколько минут он успокоился и продолжил исследование подземелья.

На этот раз Даичи был гораздо осторожнее. Время шло, пока он медленно углублялся в джунгли. Прошло уже более трех часов, а я не видел ни ниндзя, ни марионеток. Но мое продвижение было медленным из-за ловушек".

Даичи, хотя и удалось избежать большинства ловушек, все же сработало несколько, тщательно спрятанных в джунглях. К счастью, ему удалось выбраться без особых проблем. Даичи следил за мини-картой, а также использовал 'Чувство Чакры' через определенные промежутки времени. Он не хотел, чтобы его застали врасплох. Когда он продвинулся немного дальше, на голографической карте начали появляться красные точки.

'Похоже, все наконец-то начинается'.

Согласно карте, спереди шли 2 красные точки. Даичи достал свой танто из инвентаря и приготовился. Пока он медленно и осторожно шел вперед, красные точки достигли его и оказались над ним.

'Они прячутся в деревьях и хотят устроить мне засаду. Если бы у меня не было мини-карты, им бы это удалось".

Даичи, не позволяя им сделать первый шаг, быстро метнул в своих врагов несколько сюрикенов и кунаев. Вражеские ниндзя успели отбежать, прежде чем их ударили, и приземлились перед Даичи.

На вид обоим ниндзя было около 13-14 лет. Они были одеты в обычную одежду генина, а к их ногам были пристегнуты чехлы для оружия. Их тела были серыми, и Даичи мог видеть фиолетовые вены, пульсирующие под их кожей. У них были темно-фиолетовые склеры и белые глаза. Даичи слегка поморщился, глядя на них.

'Эти ребята напоминают мне оживших зомби. Посмотрим, насколько они сильны".

'Наблюдать'

http://tl.rulate.ru/book/75294/2306495