"Привет, пап". Шикамару сказал растерянно.

"Никогда бы не подумал, что именно ты станешь причиной моей головной боли. Как неприятно!" Несмотря на то, что Шикаку произнес эти слова, он слабо улыбнулся.

"Ну и сколько у нас проблем?" спросил Шикамару.

"Узнаешь, когда встретишься с Хокаге". ответил Шикаку. Затем он посмотрел на детей своих бывших товарищей по команде. А затем на трех других, сопровождавших их.

"Ино! Чоджи!"

"Привет, дядя Шикаку!" Ино и Чоджи поприветствовали его с небольшой улыбкой.

"Похоже, у всех вас был интересный день. Пойдемте. Пойдемте в офис". сказал он.

Группа посмотрела друг на друга и молча кивнула. Они решили держать язык за зубами по поводу Даичи и Йоты. Они начали следовать за джонином к башне Хокаге.

"Кстати, не беспокойтесь о Даичи. Я подожду его здесь, пока он не вернется". сказал Шикаку, желая увидеть их реакцию. И они его не разочаровали. Он внутренне усмехнулся, глядя на их удивленные лица.

"Я должен был догадаться, что ты знаешь". Шикамару вздохнул, понимая, что его отец, вероятно, догадался обо всем, что произошло.

"Подожди, ты знаешь об этом?" Наруто заговорил первым.

"Знаю. Как и Хокаге. Теперь идем. Мы не хотим заставлять его ждать." сказал он, ведя группу обратно в деревню.

--

Несколько минут назад.

Даичи ушел, кивнув Шикамару. Так как он путешествовал без группы, он смог быстро преодолеть большое расстояние между ним и границей.

'Мы пересекли реку. Так почему же квест не был завершен?... Может, мы еще недостаточно далеко зашли?... Даичи прибавил темп и продолжал идти.

Когда Даичи перепрыгивал через деревья, он услышал урчание живота Йоты. Он сунул руку в карман и достал из кармана пару радужных пельменей.

Он не хотел, чтобы кто-то знал о его способностях к инвентаризации, поэтому так он доставал мелкие вещи из своего мерного пространства, когда был на людях. Эта привычка появилась у него с самого начала его пребывания здесь. Эта привычка, по стечению обстоятельств, спасла его от любопытных глаз хокаге.

Даичи подпрыгнул и приземлился на землю. Он спустил мальчика со спины. "Вот. Ешь это. Они вкусные. Тебе понадобятся силы". Йота съел пельмени, и на его лице появилась улыбка. Даичи заметил, что снег вокруг них уплотнился.

Глядя на маленького мальчика, Дайчи не мог не спросить. "Куда ты пойдешь?"

"Я буду свободен, когда уйду отсюда".

"Что ты имеешь в виду?"

"Понимаешь, правда в том, что... я уже был мертв, когда встретил вас всех. Меня вернул к жизни Орочимару, прежде чем я попал сюда". Йота начал рассказывать ему о своем происхождении.

"Что?!" Даичи был шокирован на несколько секунд, но потом успокоился. 'О! Точно! Этот парень - воскреситель. Я совсем забыл об этой детали во всей этой неразберихе. Он так вел себя как обычный ребенок, что я даже не подумал об этом. Я не могу позволить ему вернуться к Орочимару'.

"Йота. Послушай меня. Орочимару - очень плохой человек. Ты не можешь вернуться к нему". Даичи был совершенно серьезен.

Йота улыбнулся Даичи, услышав его слова. "Не волнуйся. Я не вернусь".

"Хорошо." Даичи вздохнул с облегчением.

Йота посмотрел на Даичи и начал рассказывать ему свою историю. "Видишь ли, я родился в клане, обладающем способностью управлять погодой. Мы зарабатывали на жизнь, путешествуя из деревни в деревню и продавая погоду".

"Это объясняет знак "Погода на продажу". Даичи вспомнил знак, который он увидел, когда впервые встретил мальчика.

Йота кивнул. "Даже среди своего клана я был очень хорош в управлении погодой. Но я родился

со слабым телом. Во время своих странствий я подхватил болезнь и умер".

Даичи опустил голову, слушая его рассказ.

"Но потом кто-то вернул меня обратно. Змейка и Четыре глаза сказали, что они тестируют дзюцу оживления, и оставили меня возле вашей деревни". сказал Йота.

Дайчи был поражен, когда услышал это. 'Четыре глаза? Значит ли это, что Кабуто был с Орочимару?'

"Йота. Ты хочешь сказать, что с Орочимару был кто-то еще?"

"Хм." Йота кивнул.

'Значит, Кабуто уже предал деревню. Значит, он убил ту матрону из приюта. Черт, я не помню деталей. Подожди... Я должен убедиться, что это Кабуто". Все эти мысли пронеслись в голове Даичи за считанные мгновения.

"Ты можешь описать человека, который был с Орочимару?" мягко спросил он.

"Хм! У него были седые волосы и он носил круглые очки. Он также был одет в фиолетовую рубашку. Больше я ничего не помню".

"Нет. Все в порядке, Йота. Ты хорошо справился." 'Это точно Кабуто. Я уверен в этом.

"Ммм, какие вкусные пельмени." радостно сказала Йота.

"Я рад, что они тебе нравятся. Пойдем, пора идти. Нам нужно пройти немного дальше". Даичи хотел пройти дальше и доставить Йоту в безопасное место и тем самым завершить квест. Но у молодого Йоты были другие планы.

"Я рад, что встретил тебя, Даичи. Тебя и остальных. Я действительно счастлив. Мне пора уходить". Снег начал падать сильнее и покрыл юношу с головы до ног.

"О чем ты говоришь, Йота? Что происходит?" Даичи не понимал, что происходит. Он попытался подойти ближе к мальчику, но сильный ветер отталкивал его.

"Даичи! Спасибо тебе. Теперь я буду свободен. Теперь я ни о чем не жалею".

"Эй, подожди минутку. Что ты делаешь Йота?" закричал Дайчи, пытаясь подойти ближе.

"Даичи. Когда я впервые встретил тебя, я понял, что ты похож на меня. Ты тоже чувствовал себя одиноким, не так ли?".

На этот вопрос Даичи перестал бороться и посмотрел на него. Это была правда. Хотя он говорил себе и Кэнсэю, что не хочет тратить время на то, чтобы заводить друзей, он все же хотел завести нескольких. Чтобы играть и смеяться с ними. Но его одиночество в сочетании с титулом гения в академии не помогли ему найти ни одного.

"Даичи. Помни о связях, которые ты создал в тот день. И друзей, которых ты приобрел... Береги их... Завтра пусть будет еще один солнечный день". Снег полностью покрыл Йоту. В следующее мгновение в него ударила молния, полностью уничтожив снег и мальчика внутри.

Даичи стоял там, потрясенный случившимся. "Йота...!"

В этот момент выскочили уведомления об успешном завершении квеста, добавившиеся к уже накопившимся системным сообщениям. Но Даичи проигнорировал их все.

Слезы катились по его лицу, когда он смотрел на то место, где несколько секунд назад стоял Йота. Он ждал, что обломки возрождения вернутся и сделают мальчика снова целым, но этого не произошло. Прождав несколько минут, он понял, что Йота ушел навсегда. С тяжелым сердцем он повернулся и стал пробираться обратно в деревню.

Даичи, не желая больше испытывать боль от потери друга, открыл вкладку опций и включил навык "Разум геймера". Эмоции, бушевавшие внутри него, успокоились. С бесстрастным лицом он прыгнул на ветку дерева и унесся обратно к своему дому.

Хирузен, наблюдая за невыразительным лицом Дайчи через его дзюцу, был опечален. 'Интересно, как этот опыт повлияет на него? Полагаю, я узнаю это после того, как поговорю с ним". Он прекратил использовать 'Телескоп Дзюцу' и стал ждать их прибытия.

Теперь, когда его Разум Игрока был вновь активирован, его эмоции явно были приглушены. Даичи чувствовал разницу, как будто это была осязаемая вещь. Он чувствовал, что может мыслить ясно и более рационально.

'Йота, надеюсь, ты счастлив и весел, где бы ты ни был... Прощай, мой друг'.

Когда Даичи прыгал по деревьям, он наконец увидел сваленные в кучу уведомления. Он вздохнул и решил посмотреть на них.

Квест "Спасение Йоты" завершен.

Награды:

4000 Опыта.

600 Опыта.

.

Специальный предмет в награду - Плащ Атамагаи.

Репутация повышается с Хирузеном Сарутоби.

Репутация повышается с Кэнсэем Ясадзи.

Репутация повышается с 6 из "Новичков 9".

.

Вы повысили свой уровень.

Уровень навыка Техника ходьбы по воде повысился на один.

.

Вы столкнулись с убийственным намерением врага, намного сильнее вас, с отключенным Разумом Игрока, и, не побоявшись, бросили ему вызов. Вы достигли особого состояния. Открыта специальная стата Неукротимость.

+1 НЕУКРОТИМОСТЬ

.

Вы открыли особую статую.

Награда: +500 Опыта.

+75 Опыта.

.

Неукротимость - уникальная статистика даже среди особых статов, поскольку она единственная, которая дает игроку навык, когда достигает 50 очков. Этот стат пробуждается благодаря тому, что игрок проявляет железную волю и стойкость против превосходящих врагов.

Этот показатель дает пассивный навык: Непоколебимый дух.

Непоколебимый дух - пассивное умение (УР. МАКС) - Обеспечивает игроку постоянную устойчивость к Манипуляции разумом, Эмоциональной манипуляции, Манипуляции страхом и другим посторонним ментальным атакам.

.

'Открыт еще один специальный стат. Я никогда не мог предположить, что отключение разума игрока в такой момент окажется благом. Повышение уровня, особая награда и пробуждение особого стата. Похоже, эта авантюра оказалась неожиданно плодотворной...

'Умение "Непоколебимый дух" очень похоже на "Разум геймера"... но, похоже, есть и различия. Судя по этому, он защищает меня только от внешних атак и не говорит о тех, что вызваны мной... Я пока буду придерживаться "Разума геймера", но это все еще хорошая альтернатива.

'Теперь пришло время посмотреть, что за особый предмет я получил...'

Специальный предмет, полученный в награду за квест, был помещен в его инвентарь. Даичи был немного нетерпелив и хотел посмотреть, что же он получил. Он остановился на ветке и использовал "Чувство чакры", чтобы посмотреть, нет ли кого-нибудь поблизости. Никого не обнаружив, Даичи достал из инвентаря награду.

Это был тусклый серебряный плащ с эмблемой клана Узумаки на спине и двумя хамелеонами красного и синего цветов на правом и левом рукавах. Он был больше, чем Даичи, и выглядел так, словно был сделан для взрослых. Он использовал "наблюдать" на нем и был шокирован, когда прочитал описание.

[Плащ Атамагаи] [Особый предмет: Ранг А]

[Плащ-невидимка, созданный легендарным мастером печатей и портным Атамагаем Узумаки. Это особый предмет, который защищает владельца и все, к чему он прикасается, от всех посторонних дзюцу и чувств. Этот плащ был создан из самых прочных материалов для одежды, доступных в то время, и пропитан более чем пятью десятками замысловатых печатей. Как только плащ будет надет, печати активируются и сделают владельца и все, что с ним соприкасается, невидимым для окружающего мира. Никто не сможет почувствовать пользователя, если только он сам этого не захочет. Этот плащ обладает ограниченной

способностью реагировать на мысли владельца. Хотя этот плащ - идеальный инструмент для скрытности, у него есть свои ограничения.

Только те, кто может использовать энергию маны, могут активировать этот плащ.

Он поглощает и накапливает природную чакру и при активации использует природную энергию в сочетании с небольшим количеством энергии маны владельца].

[Примечание: Мудрецы, умеющие использовать природную чакру, могут обнаружить плащ, даже когда он активирован.

После активации плащ может защищать владельца в течение 3 часов непрерывно или не более 10 часов с момента активации при редком использовании.

После использования плаща потребуется 29 дней для его повторной активации].

У Даичи отпала челюсть, когда он прочитал описание.

Когда Даичи продолжал читать длинное описание, его разум помутился, а глаза почти выскочили из черепа, когда он дошел до конца. Он был ошеломлен, читая подробности.

'Святые угольки! Это как инструмент для скрытности высшего уровня. И он идеально подходит для меня'.

Даичи быстро пришел в себя, положил плащ обратно в инвентарь и продолжил свой путь. Но его мысли были заняты только что полученным предметом.

'С ним я могу отправиться в любую точку деревни, и единственный человек, который сможет меня найти - это Джирайя. И то, если он воспользуется режимом Мудреца. И старшие жабы тоже, но я сомневаюсь, что они регулярно навещают деревню. Я точно смогу пробраться в самые разные места и, если захочу, выбраться из опасных ситуаций. Это как раз то, чего я хотел".

В лучшем настроении, чем прежде, он возобновил свой путь в деревню.

***

Даичи немного приободрился после удручающего события, произошедшего несколько минут назад. Но он сдержал свои эмоции и направился обратно в деревню. Вскоре он дошел до реки и в мгновение ока перешел ее.

Даичи огляделся и никого не увидел. 'Должно быть, они ушли или Анбу добрались до них, и они сейчас в башне Хокаге. В любом случае, нет смысла оставаться здесь".

Даичи медленно шел вперед, пытаясь решить, куда идти дальше. Домой, к друзьям или доложить Хокаге о том, что он узнал.

Теперь у меня есть повод рассказать ему об этом ублюдке Кабуто. Если Хокаге проведет тщательное расследование, у него будут проблемы, и Орочимару потеряет своего шпиона". Даичи сразу же прервал эту мысль.

'Подожди. Если я сейчас сдам его, Орочимару просто найдет другого, который займет его место. И мои будущие знания станут бесполезными, и я потеряю свое преимущество".

мысленно кричал Даичи. 'Проклятье! Похоже, мне придется пока отпустить его. Хокаге не может знать, что сказал Йота, пока его не было'.

В этот момент в его голове возник образ Хирузена, наблюдающего за Наруто через хрустальный шар. Даичи остановился на своем пути, и его глаза расширились от осознания.

"О нет!"

Даичи вспомнил все, что произошло сегодня. Анбу должен был проснуться вскоре после нашего ухода и сообщить Хокаге о нашей ситуации, и он бы точно использовал дзюцу Телескопа, чтобы найти нас".

'И поскольку я произвел на него впечатление, я уверен, что он следил за мной. Значит, он точно слышал мой разговор с Йотой". Черт! Теперь я не могу лгать или упускать эту информацию. Подождите, он все еще наблюдает за мной? Видел ли он, как я снимал плащ?... Проклятье! Проклятье! Проклятье!

В тот момент, когда Даичи начал сходить с ума, активировался Разум Геймера и успокоил его. 'Может, он видел мои навыки работы с инвентарем, а может и нет. Нельзя рисковать. Я расскажу ему информацию об Орочимару и Кабуто, но умолчу о плаще и навыке инвентаризации. Но если он спросит о моих способностях, я покажу ему и дам ограниченную информацию об этом. А если он потребует взглянуть на плащ, я передам его ему. Поскольку он не является пользователем маны, он все равно не сможет активировать его, так что он подумает, что это обычный предмет... Я надеюсь".

Благодаря логичному и умному решению, вы получили +1 МУД

http://tl.rulate.ru/book/75294/2301805