Даичи вспомнил о навыке, который он получил в тот день. Если бы он смог поднять уровень этого навыка, то смог бы создавать предметы, которые были бы поистине легендарными.

Создание - Активный(LV.1): Этот навык используется для создания предмета. По мере роста навыка можно создавать предметы более высокого качества. С помощью этого навыка можно создавать даже легендарные предметы. Но для создания таких предметов требуются чертежи. Предметы делятся на 5 классов. Обычные, редкие, уникальные, легендарные и мифические.

[Примечание: Стоимость навыка зависит от количества чакры].

Эффекты: +10% шанс при создании обычных предметов.

+0,5% Шанс при создании редких предметов.

0% Шанс при создании уникальных предметов.

0% Шанс при создании легендарных предметов.

0% Шанс при создании мифических предметов.

"Я изучу этот навык создания после того, как улучшу навык сродства к земле". Даичи тренировал манипуляцию формой в течение нескольких часов и улучшил свои навыки. 'Я занимаюсь этим с самого утра. Пора передохнуть". Даичи размял руки и ноги и встал.

Он ходил по дому и думал о том, как прошел второй год. Его мысли были заняты резней, которая произойдет меньше чем через год. Он думал о своем партнере по тренировкам и сенсее Учиха.

В последнее время я все реже и реже встречаюсь с Реном. Но когда он рядом, он обучает меня сюрикендзюцу и скрытности. Я учусь передвигаться так, чтобы никто не заметил, и оставлять за собой очень мало следов". Его мастерство в дзюцу стиля огня поразительно, а его сенсорные навыки на высшем уровне. Если бы у меня не было Разума Игрока, он бы точно заметил мое замешательство в тот день".

Пока Даичи размышлял об этом, в его голову пришла новая мысль. 'Разум геймера - это, безусловно, мощная и полезная способность, но у нее есть и свои недостатки. Я не испытывал никаких сильных эмоций с тех пор, как попал сюда. Единственное, что было близко к этому, - это моя битва с крокодиловым боссом Кродосом. Но я чувствую, что даже тот гнев был под контролем".

Даичи задумался на некоторое время. Он хотел узнать, можно ли отключить разум геймера или что-то в этом роде. Он открыл свою страницу навыков и нажал на "Разум геймера". Но он просто показал детали этого навыка в новом окне. У Даичи внезапно возникла идея. 'Возможно

ли это?'

"Опции", - сказал он, намереваясь открыть страницу опций. Как он и предполагал, появилась новая страница под названием "Опции". Новая страница содержала всего несколько пунктов.

Опции:

Разум геймера - ВКЛ/ВЫКЛ

Тело геймера - ВКЛ/ВЫКЛ

Благословение Гайи - ВКЛ/ВЫКЛ

Мини-карта - ВКЛ/ВЫКЛ

Статус

Навыки

'Включение и выключение навыков Тело геймера и Благословение Гайи выделены серым цветом. Это, вероятно, означает, что я не смогу их изменить. Но, похоже, это не относится к навыкам Геймерский разум и Мини-карта. Хорошо. Пора посмотреть, каково это с отключенным Разумом Игрока".

Даичи коснулся кнопки ВКЛ/ВЫКЛ рядом с навыком Разум Геймера. Появилось красное предупреждающее окошко.

Этот навык в настоящее время активен. Деактивация этого навыка сделает пользователя уязвимым к ментальным атакам и расстройствам. Эмоции, испытываемые пользователем, будут усилены на различные пределы. Вы уверены, что хотите отключить этот навык?

ДА/НЕТ

Даичи задумался на несколько секунд. Он пришел к решению. Не теряя времени, он нажал ДА. Появилось новое синее окошко.

Умение "Разум геймера" теперь отключено.

Внезапно Дайчи почувствовал, что в его сознании что-то щелкнуло. Ему показалось, что он

впервые видит и ощущает мир. "Вау. Странное ощущение". Он начал медленно хихикать, и через несколько секунд это переросло в полноценный смех.

"Хахахахахаха..... Вау. Это удивительно. Это так удивительно! Я должен был сделать это давным-давно".

Даичи начал прыгать вокруг и испытывать свое тело, чтобы увидеть, как быстро он может бегать и как высоко он может прыгать. Он чувствовал восторг от перспективы обладать сверхчеловеческим телом. Ветер, который он чувствовал на своем лице, и сила, которую он ощущал в своих мышцах, приводили его в восторг.

Поскольку он впервые отключил свой геймерский разум, Дайчи испытывал эмоции в гораздо большей степени, чем обычно. В течение последних двух лет навык "Разум геймера" сдерживал его эмоции. Поэтому после отключения навыка Даичи почувствовал волны сразу нескольких положительных эмоций.

После нескольких минут беготни и веселья он наконец успокоился.

"Ух ты, какой кайф! Такое ощущение, что я под кайфом от наркотиков. Ладно, Дайчи, успокойся". сказал он себе.

Даичи сделал несколько глубоких вдохов и успокоил свое быстро бьющееся сердце. Он сел и начал медитировать. Через некоторое время он наконец почувствовал, что его эмоции пришли в спокойное нормальное состояние.

"Так вот каково это, когда разум геймера отключен. Думаю, я оставлю его в таком состоянии на пару дней и посмотрю, что произойдет. Потом включу его снова".

Даичи внезапно понял кое-что. 'В тот день, когда я очнулся в этом мире... Если подумать сейчас... я должен был быть в гораздо большем шоке, чем тот, который у меня был. Я был спокоен и просто принял эту безумную и почти невозможную ситуацию как нормальную. Должно быть, это Разум Игрока заставил меня так легко принять ситуацию".

Когда Дайчи осознал это, его сердце снова начало биться быстрее. Руки Даичи задрожали, когда он подумал о врагах, с которыми ему придется столкнуться. Пот струился по его лицу, а руки дрожали. 'Это чувство. Я давно его не испытывал. Я почти забыл, что это такое". Чувство, которое испытывал Даичи, было страхом. Страх перед будущим, которое должно наступить.

'Хорошо. Даичи, успокойся. Они не знают о тебе. Для всего мира ты просто ученик в деревне листьев. Гений, но просто ребенок, который ничего не знает. Ты в безопасности". Даичи попытался уверить себя, что он в безопасности и страшные монстры, бродящие по миру, не придут за ним.

Он сделал несколько глубоких вдохов, чтобы успокоиться. 'Я должен быть абсолютно осторожен с этим навыком. Должен ли я снова включить его? Нет. Я пока оставлю все как есть". Даичи сел и снова некоторое время медитировал. Через некоторое время он смог успокоиться и вернуть себе самообладание. Тогда он решил выйти из дома.

Даичи встал и вышел из дома. Он прошелся по деревне, рассматривая достопримечательности. На его лице была ликующая улыбка, когда он смотрел вокруг.

Он отправился в ресторан Ши Фанга. Дайчи захотелось отведать вкусных пельменей.

"Эй, хозяин Ши!"

"Дайчи? Заходи. Как поживаешь?" спросил Ши Фанг.

"Хорошо. Очень хорошо." Даичи ответил с улыбкой.

"Я вижу. Так что ты будешь есть?"

"Я хочу пельменей "Радуга". О, и не мог бы ты упаковать несколько штук на дорогу. У меня появился новый друг, которому, думаю, они понравятся". Даичи подумал о странствующем ребенке Йота. Он знал, что ребенку они точно понравятся.

"Сейчас принесу". Ши пошел готовить блюда.

Даичи провел некоторое время, поедая и болтая с Ши в ресторане. После того, как он съел несколько пельменей и взял еще пару на вынос, он покинул заведение. Надежно сохранив еду в инвентаре, Дайчи направился в лес.

Прошло несколько дней с тех пор, как он в последний раз видел Йоту. Даичи с нетерпением ждал возможности расслабиться, поиграть и просто вести себя как подобает. Дойдя до домика на дереве, он заметил нечто странное.

Йота не было видно.

"Йота... Где ты?" Даичи позвал так громко, как только мог.

"Это я... Даичи. Я принес вкусную еду..." Прождав больше минуты и не получив ответа, Даичи начал беспокоиться. 'Где он, черт возьми? Я должен найти Шикамару или Ино. Они могут знать".

Даичи вышел из леса и начал искать своих одноклассников. Прошло полчаса, прежде чем он

нашел их. Кроме будущей команды 10 и Сакуры в группе было еще одно пополнение. Даичи также увидел Кибу и его напарника Акамару, идущих вместе с ними.

"Эй, ребята..." крикнул Даичи, привлекая их внимание.

"Даичи?"

Даичи подбежал к ним и остановился. "Я искал вас, ребята".

"Да? Что случилось?" спросил Шикамару.

"Где Йота? Я нигде не могу его найти. Он ушел или что?" Услышав вопрос Даичи, Шикамару и остальные печально опустили головы.

"Что случилось?" У Даичи появилось плохое предчувствие, когда он увидел угнетенное выражение на лицах друзей.

"Они забрали его." внезапно сказала Ино.

"Что?! Кто?"

"Анбу? Они пришли и забрали его час назад". ответила Сакура.

Даичи был шокирован. Он не думал, что Анбу заинтересуются маленьким ребенком. 'Но с учетом напряженности между народами, я полагаю, это было неизбежно'.

"Даичи, мы направляемся к дому Наруто. Ты идешь?" спросил Шикамару.

"С каких это пор вы дружите с Наруто?" Даичи было любопытно узнать о таком развитии событий.

"Это длинная история, но я расскажу вкратце. Пойдемте. Я расскажу вам по дороге." сказал Шикамару, возглавляя группу.

Даичи кивнул: "Да, хорошо. Расскажи мне все, что случилось".

Группа направилась к дому нынешнего хозяина Девятихвостого. Шикамару начал рассказывать обо всем, что произошло.

"Через пару дней после того, как ты перестал появляться, Йота начал ходить в деревню. Точнее, возле академии". вспоминал Шикамару.

"Это было опасно. Здание Хокаге и станции джонинов находятся там. Если бы кто-нибудь увидел его, то доложил бы высшему руководству". Даичи высказал свои мысли.

"Да. Но, к счастью, единственный человек, который видел его, был Наруто. И он никому ничего не сказал. Через некоторое время Йота исчез, и мы вроде как обвинили Наруто в том, что он втянул его в неприятности." У молодого Нара было овечье выражение лица, когда он говорил это.

"Это жестоко." сказал Даичи, глядя на юношу.

"Да. Мы могли бы справиться с этим лучше... Но мы извинились после того, как нашли его и подружились. В любом случае, он нашел Йоту и подружился с ним, и тогда Киба присоединился".

"Чувак, это было что-то. А вы знаете, что он может создавать молнии, когда злится?" сказал Киба со смехом.

"Я знаю, что он может управлять погодой, и его эмоции вызывают изменения в атмосфере, но не конкретные". Даичи вспомнил те времена, когда он общался с мальчиком.

"Да. Мы чуть не поджарились. Правда, Акамару?" "Арф."

"Но все обошлось, и нам было весело. Мы играли в прятки и... вот тогда это и случилось".

Даичи сузил глаза.

"Эти Анбу пришли и просто забрали его. Они сказали, что в деревню не пускают посторонних". мрачно сказала Сакура.

"Понятно. Так вот что произошло". Даичи теперь имел более четкое представление о том, что произошло. Пройдя еще немного, они увидели квартиру Наруто.

"Идем. Держу пари, он в своей комнате, дуется из-за всего этого." Шикамару и Чоджи вскочили и направились к окну Наруто. Даичи последовал за ними.

Наруто был дома и лежал на своей кровати. Он думал о том, как провел время со своим первым настоящим другом. Он научил Йоту свистеть и весело проводил с ним время. Но теперь он не мог ничего сделать, так как в этом были замешаны шиноби деревни Анбу.

Он вспомнил слова, которые Йота сказал ему.

"Эй, Наруто. Ты мой друг".

Эти слова принесли ему такую радость. 'Я должен спасти его. Но как?

Наруто встал и оглядел свою комнату, весь подавленный. "Похоже, я снова один".

"Нет, не один." В этот момент из окна донесся голос Шикамару. "Там семь человек и собака".

"Да. Вся банда здесь". Шикамару и Чоджи забрались в окно Наруто и залезли в его квартиру.

"Йо, Наруто!" Даичи отсалютовал и последовал за ними.

"Эй! Ты не можешь вот так просто врываться в чужой дом!" Наруто притворился рассерженным.

"О чем ты говоришь? Ты только что выглядел одиноким." Чоджи улыбнулся в ответ.

Даичи смотрел на Наруто так, словно видел его впервые. Отключив свой геймерский разум, Дайчи ощущал свои эмоции на высоком уровне. Даичи был взволнован и воодушевлен, глядя на Наруто. Он подошел ближе и внимательно посмотрел на голубоглазого мальчика, а затем ущипнул его за щеки.

"Оу... Ты такой милый с этими усиками и большими голубыми глазами." сказал Даичи, смеясь и щипая Наруто за щеки.

"Ааа... Прекрати, Дайчи! Я не милый." сказал мальчик, покраснев.

Шикамару и Чоджи смеялись, наблюдая за этой сценой. "Хахаха..."

"Он выглядит как милый сердитый котенок". добавил молодой Нара, пытаясь поддразнить Наруто.

Репутация повышается с Наруто, Шикамару и Чоджи.

Чоджи и Дайчи рассмеялись, а Наруто, пытаясь скрыть свой румянец, отдернул руки Дайчи от своего лица.

Шикамару подошел к входной двери квартиры. "Сегодня прекрасная погода, а ты здесь, просто прячешься в помещении... Такими темпами ни с кем не погуляешь..." Он замолчал и остановился на месте, открыв дверь и выглянув на улицу.

"Идет дождь..." сказал он низким голосом. Это вернуло внимание всех к Шикамару. Он шел вперед, за ним следовали Даичи и Наруто. Они посмотрели вперед и увидели, что дождь идет только на башню Хокаге.

"Этот дождь... Это точно Йота. Он в беде." Даичи сказал серьезным тоном.

"Мы должны спасти его." У Наруто было решительное выражение лица, когда он произносил эти слова.

"Да. Мы вернем его." согласился Шикамару. Чоджи, Дайчи и Наруто кивнули в знак согласия.

В этот момент перед Даичи выскочило окно с новым заданием.

Создан квест - "Спасение Йоты".

Успешно спасти Йоту из-под стражи Анбу и вывести его за пределы деревни до истечения времени. Миссия считается успешной, если Йота достигнет противоположного берега пограничной реки и будет освобожден. Ограничение по времени : 4 часа.

.

Награды:

4000 Exp.

Награда специальный предмет.

Репутация повышается с Хирузеном Сарутоби.

Репутация повышается с Кэнсэем Ясадзи.

Репутация повышается с 6 из "новичков №9".

.

Провал:

Призван в ряды Корневого Анбу.

Возможна смерть Кэнсэя Ясадзи.

Репутация уменьшается вместе со всеми.

[Предупреждение: Успешное выполнение этого задания вызовет эффект пульсации и приведет к неизвестным последствиям в будущем].

Принять (Да/Нет)

Не зная о трех одноклассниках рядом с ним, Даичи замер, словно окаменел после прочтения квеста и последствий его провала.

'Что за чертовщина!?'

http://tl.rulate.ru/book/75294/2298587