Дайчи казалось, что он падает с неба. Несмотря на то, что казалось, что прошло несколько минут, это была всего лишь пара секунд. Он приземлился на землю с громким стуком. Дайчи огляделся. Он находился в узком коридоре, поросшем мхом и лианами. В нескольких футах перед ним стояла высокая арочная дверь, украшенная зелеными и коричневыми цветами.

'Хорошо. Теперь назад дороги нет. Статус.

Имя : Даичи Хекима (Геймер)

Класс : Студент

Возраст : 6

Титул : Способный ребенок, Исследователь, Вундеркинд

Уровень : 16 (7611.5/8900)

HP : 1820

CP : 2008.5

SP : 1440

.

Основные статы

Сила - 39

Жизнеспособность - 39

Ловкость - 36

Скорость - 38

Интеллект - 46

Чакра - 47

Мудрость - 30

.

Специальные статы

Чувства - 36

Выносливость - 40

Неукротимость (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Харизма - 16

Стойкость (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Достоинство (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Удача (ЗАБЛОКИРОВАНО)

.

Очки статистики - 206

Рё - 13650

'206 очков стата. Я оставлю 195 и вложу 4 в интеллект и по одному очку в силу и жизненную силу. Затем 3 в чакру и 2 в скорость. Этого должно быть достаточно. 50 очков интеллекта должны позволить мне использовать ману. Я посмотрю, что это такое".

'Я должен пройти это подземелье, не используя больше очков, но если я попаду в беду, они будут моим резервом'.

Первоначально Даичи хотел увеличить количество очков только после того, как заглянет внутрь подземелья, но, увидев перед собой огромную дверь, он слегка занервничал. Даичи начал распределять очки. Когда он увеличил свой интеллект до 50, на экране появилось новое уведомление.

Вы достигли условий, необходимых для использования энергии маны, и получили навык [Манипуляция маной]. Хотите ли вы изучить этот навык? (Да/Нет)

'Совершенно точно'.

Манипуляция маной - (активная/пассивная) (LV.01): Мана - это энергия, созданная силой разумного ума и являющаяся отдельной энергией от чакры. Эта энергия в основном используется для техник, усиливающих разум, но достаточно сильный разум может создать способности, которые имеют физические эффекты, подобные телекинезу или элементальным атакам. Этот навык позволяет пользователю манипулировать собственной маной в зависимости от уровня владения ею. Практиков Маны еще меньше, чем пользователей Природной энергии. В своей неочищенной форме Мана не может быть замечена или почувствована никакими сенсорами или глазными способностями. Исключением является зрительный глаз Ринне Шаринган.

[Примечание: Поскольку эта энергия создается разумом, она ограничена, и чрезмерное использование этой способности до того, как интеллект перевалит за 200, может нанести вред психике].

'Итак, мана отличается от чакры. И если я правильно понимаю, мана в основном используется для ментальных способностей. Возможно, с помощью маны я смогу создавать и использовать техники разума, подобные тем, что использует клан Яманака... Хм. Значит, чрезмерное использование этого навыка может нанести вред? Но поскольку у меня есть навык благословения Гайи, разве я не буду в порядке?... Да, я не собираюсь бросать кости и выяснять это в ближайшее время".

Даичи продолжил распределять очки. Когда он закончил, он снова открыл страницу своего статуса. Он увидел свои новые основные статы и отметил увеличение HP, CP, SP и новую информационную панель MP. Теперь количество его очков уменьшилось до 195.

HP : 1870

CP : 2112.4

SP: 1470

MP: 920

.

Основные статы

Сила - 40

Жизнеспособность - 40

Ловкость - 36

Скорость - 40

Интеллект - 50

Чакра - 50

Мудрость - 30

Даичи еще раз просмотрел страницу своего статуса и остался доволен. 'Умножение на 5 всегда выглядит красиво'. Он медленно подошел к двери и увидел в ее центре замочную скважину. Даичи держал в руке ключ от подземелья.

'Значит, эта штука также действует как буквальный ключ'.

Даичи поместил ключ от подземелья в замочную скважину. Появилось новое уведомление.

Вы достигли входа в подземелье - тренировочная площадка 43.

Хотите войти? [Да/Нет]

Как только Даичи нажал "Да", ключ внутри двери медленно повернулся по часовой стрелке. Как только он сделал один оборот, дверь открылась. Он медленно вошел в дверь.

Вокруг него была дикая природа. Деревья выше, чем некоторые огромные здания. Трава доходила ему до пояса. Даичи мог смутно слышать звук бегущей воды, когда использовал навык превосходного слуха. Он огляделся, но не увидел никаких признаков жизни.

'Наблюдать'

[Подземелье - Тренировочная площадка 43]

[Хотя это подземелье и его существа созданы на основе тренировочной площадки шиноби 43, они сильно отличаются. Это подземелье гораздо больше и включает в себя различные местности, где обитают различные виды животных. Существа внутри подземелья являются более сильными и более развитыми версиями своих собратьев].

Как только Даичи закончил читать информацию о подземелье, был создан новый квест.

Создан квест - "Убить всех 201 существ в подземелье".

Ограничение по времени: нет.

Награды:

Новый навык.

Новый титул.

200 000 Рё.

Поражение:

Смерть.

Принять (Да/Нет)

'Здесь нет ограничений по времени. Так что мне не нужно торопиться. Это мое первое подземелье. Нужно быть предельно осторожным. В моем инвентаре достаточно еды и воды, чтобы продержаться пару месяцев".

'И поскольку это вернет меня в реальный мир через несколько секунд после активации ключа, никто не узнает о моем исчезновении, как бы долго я здесь ни пробыл. Но я не планирую растягивать свой визит больше чем на неделю. Две, если мне действительно нужно поднажать... Давайте начнем".

Была ночь. Серебряные лучи луны светили сквозь небольшие просветы в листве. Даичи достал короткий меч. Это была одна из случайных наград, которые он получил. Даичи держал свои чувства в состоянии повышенной готовности.

Когда он шел по лесу, то вдруг остановился и в одно мгновение прыгнул вправо. В следующее мгновение Дайчи увидел, что на том месте, где он стоял раньше, стоит что-то черное с крыльями примерно его размера.

'Наблюдать'

[LV.21] [Кровожадная летучая мышь]

HP: 1767 CP: 1208

[Одна из дюжины злобных гигантских летучих мышей, обитающих в соседней пещере. Эти существа кровожадны и нападают на все, что приближается к месту их обитания. Их привлекают люди из-за больших запасов чакры и количества крови. Эти летучие мыши охотятся поодиночке, чтобы избежать междоусобиц".]

Даичи быстро прочитал информацию. Это был первый раз, когда Даичи столкнулся с чем-то, что хотело его убить. Его руки слегка дрожали, сердце бешено колотилось, а по лицу катились капельки пота.

Но, к счастью, навык разума Геймера подействовал, и Дайчи быстро успокоился. Летучая мышь повернулась в его сторону. Она расправила крылья и выстрелила в сторону Даичи. Даичи увернулся и во второй раз. Он сделал вдох и успокоился.

На этот раз летучая мышь взлетела в воздух, сложила крылья и пикирующим бомбометанием устремилась к своей жертве.

На этот раз Даичи был готов. Он схватил короткий меч обеими руками и, уклоняясь, прорубил ему грудь.

-328 HP

То, что увидел Даичи, поразило его. Вместо крови, как он ожидал, из раны шел черный дым.

" Крииииии!" закричала летучая мышь.

Даичи не дал своему врагу шанса оправиться. Он бросил несколько сюрикенов и кунаев на большой скорости в сторону летучей мыши. Большинство из них попали в ноги и крылья. Все они попали в раненое существо. Теперь, когда оно было обездвижено, Даичи атаковал.

Он быстро подобрался к нему сзади и с помощью своего танто отрубил гигантской летучей мыши голову. Голова пролетела несколько футов по воздуху и упала на землю. Лишенное головы тело спазмировало пару секунд, а затем упало и исчезло в черном дыму.

Даичи увидел, как полоска HP упала до нуля, прежде чем превратиться в дым.

[Враг убит.]

+700 Exp.

+105 Exp.

[Новый навык создается при определенном действии.]

[Постоянно атакуя врага мечом и убивая его, был создан навык "Мастерство меча"].

Мастерство меча - пассивное (LV.1): Этот навык позволяет пользователю свободно обращаться с мечами любого типа. Эффекты этого навыка усиливаются, если пользователь владеет каким-либо стилем владения мечом.

Примечание: Для активации этого навыка необходим меч.

Эффекты: +5% Дополнительный урон при нанесении удара по цели.

Наносит цели урон и негативные дебаффы.

+5% Увеличение скорости атаки.

Не успел он отпраздновать, как почувствовал движение позади себя. Он повернулся и с силой ударил своим танто. Острие меча ударило по ноге другой летучей мыши. Она быстро увернулась от удара Даичи, поэтому получила лишь незначительный урон.

'Наблюдать'

[LV.23] [Кровожадная летучая мышь]

HP: 2204 CP: 1931

Информация была примерно такой же, как и у другой летучей мыши, с двумя ключевыми отличиями. Это уровень, очки здоровья и очки чакры. Статистика этой летучей мыши была намного больше, чем у предыдущего существа.

Даичи взял несколько сюрикенов и бросил их. Новая летучая мышь уклонилась от всех и уже собиралась атаковать Даичи, но почувствовала опасность сзади. Сюрикены, от которых она увернулась, ударили ее в спину. Пробив крылья и спину.

-298 HP

'Я предчувствовал, что ты уклонишься. Поэтому я использовал нити чакры, как провода, чтобы контролировать и даже изменять траекторию сюрикена, и, похоже, я сделал правильный ход".

Раны на его теле только усилили его гнев.

"Крич!" закричало оно и выстрелило в Даичи. Даичи быстро использовал дзюцу замещения на ближайшем бревне. Он взял несколько сюрикенов и привязал к ним проволоку ниндзя. Он бросил их так быстро, как только мог, и использовал нити чакры, чтобы контролировать их траекторию.

Летучая мышь была успешно поймана в ловушку. Даичи использовал навык спринта, чтобы увеличить свою скорость, и начал резать врага. С каждым ударом его здоровье уменьшалось. Даичи несколько раз ударил по голове и туловищу. Получив несколько ударов в жизненно важные области, он быстро умер. Исчезнув в черном дыму.

[Враг убит.]

+950 Exp.

+142.5 Exp

Вы повысили свой уровень.

Уровень навыка Сюрикендзюцу повысился на один.

Уровень навыка "Нить чакры" повысился на один.

[Новый навык создается при определенном действии].

[Постоянно атакуя жизненно важные области тела, был создан навык "Жизненный удар"].

Жизненный удар - активный(LV.1): Действие, позволяющее нанести критический урон по жизненно важным областям цели. Наносит дополнительный урон при атаке противника в скрытности.

Примечание: Для активации этого умения требуется оружие.

Эффекты: +5% Дополнительный урон при попадании в цель.

Наносит цели урон и негативные дебаффы.

+5% Увеличение скорости атаки.

'Неплохое начало... Я многому научился в этих двух боях". Такой смертельный удар, как обезглавливание, мгновенно убивает врага. Хорошо, что эти твари не регенерируют, как зомби с дзюцу оживления. Несмотря на то, что тело сделано из дыма, его свойства как у настоящих

живых существ. Так что навык жизненного удара будет очень полезен. А в сочетании с мастерством владения мечом это будет смертельно опасно".

Даичи собрал разбросанные сюрикены и, убедившись, что это безопасно, сел под ближайшим деревом. Он отдыхал и обдумывал свои дальнейшие действия.

'Поскольку у меня есть способность к инвентаризации, еда и вода - не проблема. Но я не должен полагаться на это. Это отличное место, чтобы не только повысить свой уровень, но и научиться выживать в дикой природе. Мне нужно найти источники свежей питьевой воды и свежей еды. Посмотрим, доступно ли это в подземелье. Если нет, я воспользуюсь запасами в инвентаре. Мне также нужно найти безопасное место для ночлега".

Поскольку он находился на враждебной территории, Дайчи не медитировал. Но поскольку он использовал лишь небольшое количество чакры и очков выносливости, они регенерировались довольно быстро.

'Осталось 199 противников. Я сделаю это.

Отдохнув несколько минут, Дайчи встал и пошел. После пары минут ходьбы...

'Куда, черт возьми, я вообще иду?... Минутку... Мини-карта. Но покажет ли она схему подземелья? Один способ узнать.

Даичи быстро открыл свою мини-карту.

На карте он был обозначен зеленой точкой. По всей карте было разбросано несколько красных точек. Одни были рядом, другие далеко. Одни двигались, другие оставались неподвижными.

Карта показывала, что лес был около 5 км в диаметре. Примерно в два раза меньше, чем лес смерти.

Карта была окружена синей стеной. Даичи решил, что это граница подземелья и пройти ее он не сможет. Но он все равно проверит его.

Когда Даичи смотрел на карту, он увидел нечто необычное. Три красные точки медленно двигались и окружали его. Даичи использовал превосходный слух и услышал шелест листьев и медленное поскрипывание ветвей деревьев. Он поднял голову и увидел своих следующих противников. Только одно слово пронеслось у него в голове, когда он посмотрел в эти яростные красные глаза.

Чёрт!

http://tl.rulate.ru/book/75294/2278410