

Даичи думал о своем поединке с дедом. Он заметил, что на протяжении всего поединка Кэнсэй сохранял невозмутимое выражение лица, и даже когда Даичи нанес ему удар ногой в конце, он не был так уж удивлен. Даичи вспомнил тот момент и проанализировал все свои действия во время боя.

'Я все еще не могу прочитать его уровень. Так что он явно силен'. После всего этого он даже не вспотел и не запыхался. Оглядываясь назад сейчас, он определенно мог видеть мои атаки. И если бы он захотел, то мог бы легко парировать их. Старик сильно сдерживался".

'А его движения... Казалось, он знал, как использовать наиболее экономящие энергию и выносливость движения и при этом нанести наибольший урон. Теперь у меня нет никаких сомнений... Этот парень определенно был джонином. Может быть, даже Анбу. Я должен быть осторожен".

Даичи размышлял о том, как лучше всего увеличить свою силу втайне. И тут он вспомнил про ключ от подземелья в своем инвентаре.

'Этот ключ от подземелья был черным, поэтому противники в подземелье замка Кикё по крайней мере на 30 уровней выше меня. Но остается ли это так или мобы в подземелье становятся сильнее? Если нет, то со временем и при достаточном количестве уровней ключ от подземелья может превратиться из черного в красный или желтый".

'По крайней мере, я так думаю... Если это так, то мне нужно сначала найти другие, более легкие подземелья. Но сейчас это не важно. Я оставлю поиски подземелий на потом. Сейчас мне нужно вернуться к тренировкам".

Даичи проводил дни, тренируя свое тело и совершенствуя навыки. Но он также последовал совету своего деда и каждую неделю брал выходной, чтобы просто отдохнуть и расслабиться. Он взял кулинарию в качестве хобби и попробовал себя в этом деле. Он изучил различные способы приготовления ингредиентов и научился готовить несколько простых блюд.

'Ммм... Как вкусно пахнет'. Даичи готовил блюдо из говядины, и через некоторое время все было готово. Даичи выключил огонь и начал раскладывать блюдо по тарелкам.

Уровень навыка Кулинария повысился на один.

После приготовления нескольких блюд несколько дней назад, он получил навык кулинарии.

Кулинария - Пассивный(LV.4(2%)): Навык, улучшающий вкус и качество вашего блюда. Созданные блюда восстанавливают ваши HP, CP, SP, но это зависит от созданного блюда и использованных ингредиентов. На более высоком уровне вы сможете создавать блюда, которые будут значительно восстанавливать ваши HP, CP, SP и даже улучшать ваши физические показатели.

Эффекты: +12% Увеличение вкуса и аромата блюда.

+7% Увеличение техники приготовления блюд.

Благодаря кулинарии, его показатель "чувство" улучшился на 2 пункта. Он узнал, что если создавать блюда сложнее предыдущего и научиться контролировать пламя и время приготовления, то его показатель "чувство" повысится.

Дайчи также уделит время рисованию. Он создавал легкие картины из своей предыдущей жизни. По мере того, как он создавал все больше работ различной сложности, его показатель ловкости улучшался. За один месяц только его рисование увеличило этот показатель на 3. Он также получил навык "живопись" после успешного завершения 2 работ.

Живопись - пассивное(LV.3(44%): Навык, улучшающий эстетические качества и визуальную привлекательность произведений искусства. На более высоком уровне пользователь может создавать произведения искусства, нарисованные или нарисованные таким образом, что они создают оптическую иллюзию, которая обманывает разум, заставляя поверить, что двухмерное произведение искусства, которое они рассматривают, на самом деле трехмерное.

Эффекты: +13% Увеличение визуальной привлекательности.

+10% Увеличение точности в рисовании.

Дайчи понял, что большинство заданий, даже если они не связаны с шиноби, увеличивали его очки стата в зависимости от того, какие задания он выполнял. С момента первого спарринга Дайчи с Кэнсэем прошло 3 недели. Он улучшил свои навыки, получил еще один уровень и неделю назад провел второй спарринг с Кэнсэем. Он привыкал к бою и использованию техник тайдзюцу.

Это был последний день мая. Заканчивался второй месяц пребывания Дайчи в этом мире. Сейчас он тренировался на заднем дворе. Дайчи бежал с приклеенным ко лбу листом. Его техника концентрации листьев перешла на 10 уровень. Теперь он пытался совместить физические тренировки и упражнения по контролю чакры, чтобы повысить эффективность.

"Если я смогу сохранять концентрацию и держать листок на лбу даже во время тренировок, тогда я смогу быстрее улучшить свои навыки работы с чакрой. Мне нужно укрепить и увеличить свои запасы чакры. Это должно быть моим приоритетом".

Сейчас Дайчи мог держать листок на лбу во время бега только около 6 минут. Цель Дайчи заключалась в том, чтобы повысить концентрацию, выполняя несколько задач. Когда его чakra была полностью исчерпана, он начал выполнять различные упражнения. После примерно 4 часов чередования этих заданий его сила, ловкость и количество чакры увеличились на 1.

Даичи сел под деревом и задумался о своих тренировках. Он хотел побыстрее улучшить свой запас чакры и начать изучать и создавать дзюцу. Как только его чакра восстановилась, он взял 5 листьев правой рукой и положил их на кончики пальцев левой руки.

Даичи хотел создать нити чакры, которые используют кукловоды деревни песка. Или что-то похожее на это.

'Это недооцененный навык, но он имеет свое применение. Использовать нити чакры для марионеток - это здорово, но я чувствую, что мы могли бы выйти на новый уровень". Даичи размышлял, думая о различных способах его использования.

Это простое дзюцу, но оно может иметь широкое применение, если его правильно использовать. Он сконцентрировал чакру на кончиках пальцев и покрыл ею листья.

Он перевернул левую руку и увидел, что листья прилипли к его пальцам. Даичи подержал так несколько мгновений, чтобы прочувствовать это. Он чувствовал, как медленно, но неуклонно уменьшаются его резервы. Он перестал посылать чакру во все пальцы, кроме указательного. Четыре листка полетели вниз, так как чакра больше не удерживала их.

'Хорошо. Я буду действовать медленно. По одному за раз.

Даичи сосредоточился и медленно толкнул лист на указательном пальце вниз, при этом его чакра все еще была покрыта и связана с ним. Он увидел, как лист отделился от кончика пальца и парит в нескольких сантиметрах внизу. Лист плавно покачивался в воздухе. Он медленно вернул свою чакру обратно и наблюдал, как листок плывет обратно к его пальцу. Он попробовал повторить процесс, но на этот раз увеличил расстояние в два раза.

Внезапно, как и ожидалось, появилось несколько уведомлений.

[Создан новый навык с определенным действием].

[Путем постоянного фокусирования чакры на объекте на кончиках пальцев и манипулирования им с помощью чакры был создан навык "Нити чакры"].

Нити чакры - Активное (LV.1): Вспомогательный навык, который в основном используется пользователями марионеток, позволяя им управлять несколькими марионетками в бою. Эта техника также может быть использована для того, чтобы толкать или тянуть объекты к пользователю. Они действуют как струны и могут быть прикреплены к движущимся объектам, позволяя пользователю контролировать их движение. Но для этого необходимо владеть техникой. На более высоких уровнях чакра может передаваться или поглощаться через нити, и даже природа чакры может быть изменена.

Примечание: оружие, покрытое чакрой, может перерезать нити.

Эффекты: +5% Увеличение контроля над нитями.

+5% Увеличение скорости нитей

Стоимость СР: 8/сек для одной нити.

'Да. Отличный навык с множеством применений. Я могу использовать его, чтобы запутать врагов или даже отклонить небольшие снаряды, летящие в меня. Или даже управлять движением и траекторией движения моего оружия сюрикен. И в соответствии с этим на более высоком уровне я могу изменять природу чакры струны. Я уже представляю себе струну огня и молнии, обрушивающую адский дождь на моих врагов".

Мне нужно понять, каким бойцом я собираюсь стать. Буду ли я кем-то, кто будет как Джек на все руки и мастер на все руки?... Не думать так - значит ограничивать себя. То, что однажды я стану специалистом во многих областях искусства ниндзя, не означает, что я не смогу овладеть несколькими. Но все же... Что должно быть моей самой сильной областью?

Даичи некоторое время размышлял над этим вопросом. Он уже решил, что будет учиться и станет способным создавать и рассеивать гендзюцу. Но у него не было желания становиться мастером в этом искусстве.

"Гендзюцу имеет широкое применение, и с моим совершенным контролем чакры было бы легко создавать различные иллюзорные техники... Но сражаться с помощью гендзюцу меня не привлекает... Ладно, что еще?".

То же самое касалось и запечатывающих искусств. Когда-нибудь он изучит искусство запечатывания и научится создавать барьеры и другие подобные печати, но посвятить свою жизнь и стать мастером в этом искусстве его не интересовало. Даичи тоже не хотел идти по пути медика под тем же предлогом.

'Искусство запечатывания и медицина меня не интересуют. По крайней мере, не настолько, чтобы посвятить этому все свое время. Но есть две техники в этих двух областях, которые я определенно хочу изучить. Дзюцу телепортации четвертого Хокаге - "Летящий Бог Грома", и мне нужно знать, смогу ли я воссоздать технику Цунаде "Возрождение Творения". Но это дзюцу не исцеляет. Только ускоряет создание новых клеток... По крайней мере, это то, что я помню... Мне нужно создать суперцелительное медицинское дзюцу с наименьшими негативными побочными эффектами".

Он, конечно, научится этим различным важным областям, но это будет лишь до тех пор, пока он не станет лучше других. Поразмыслив, Даичи понял, что его интересы лежат в области ниндзюцу, а затем тайдзюцу. Но чтобы полностью пойти по этому пути, он должен был значительно увеличить свои запасы чакры.

'Полагаю, это вполне естественно. Какой человек, переродившись в мире со сверхспособностями, не захочет научиться стрелять огненными шарами или создавать гигантские волны воды. Раз уж я решил пойти по пути ниндзюцу, то, возможно, мне придется выложиться по полной. Мне нужно овладеть всеми пятью стихиями, а затем, возможно, научиться использовать атаки чакрой инь и ян. Но для всего этого мне нужно увеличить объем чакры". Даичи вздохнул, думая о предстоящей тренировке, но он был счастлив.

Он собирался использовать каждый день каждую частичку своей чакры, растягивать и укреплять свои спирали чакры. Даичи решил, что когда придет время использовать свободные очки статов, большая часть их пойдет на чакру и силу. Немного он оставит для ловкости и сноровки. Это будут второстепенные статы, которым он отдаст предпочтение после чакры и силы.

'Как только люди поймут, что моя сила в ниндзюцу, они попытаются противостоять мне, используя тайдзюцу или гендзюцу. Поскольку у меня есть Разум Игрока, я не так уж беспокоюсь о гендзюцу. Но мне придется тренировать и тайдзюцу. Они будут моей второстепенной задачей".

Когда он тренировал свое тело, Даичи старался свести к минимуму разницу между силой, ловкостью и сноровкой. Он хотел сохранить идеальное соотношение между силой, скоростью и гибкостью своего тела. Это очень помогло бы его мастерству тайдзюцу. Переключение между нападением, защитой и уклонением.

Даичи отпустил нить чакры, которая удерживала лист. Он медитировал и восстанавливал свои резервы. Он встал и слегка потянулся. Он начал бегать по территории комплекса и, достигнув максимальной скорости, не останавливался и старался выжать больше энергии, чтобы бежать быстрее. Он бежал все время, пока его выносливость не упала до однозначных цифр. К тому времени, как он закончил, он получил новый навык.

[Новый навык создается при определенном действии].

[Благодаря постоянному бегу на максимальной скорости был создан навык "Спринт"].

Спринт - Активный(LV.1): Навык, дающий пользователю прибавку к скорости, увеличивая ловкость пользователя. Это увеличение скорости закончится, когда SP достигнет менее 10.

Эффекты: +5% Увеличение скорости бега.

Затраты SP: 120 SP в минуту.

Через несколько минут Даичи остыл и под сенью дерева открыл страницу своего статуса. Даичи посмотрел на увеличение статов и уровня.

'Как я и думал. Первые две недели я легко увеличивал очки статус с помощью тренировок, но теперь на это ушло почти 3 недели. И не на много. Тренировки в течение почти 3 недель дали разницу всего в 2-3 очка в каждом статусе. Сейчас самые низкие показатели - это жизненная сила и мудрость. Мудрость можно повысить с помощью таких игр, как сёги и го. Но сейчас я не собираюсь концентрироваться на этом показателе".

'Сейчас меня беспокоит SP. Очки выносливости даже не перешагнули отметку 750. Нужно увеличить показатель жизненной силы..... Использовать ли мне бесплатные очки статус?.... Нет. Сейчас не время. Их и так сложно увеличить только тренировками, а если я добавлю еще, то будет еще сложнее. Нужно думать о долгосрочной перспективе".

'Пора посмотреть на свои навыки'

Даичи открыл страницу навыков и просмотрел их. Отмечая повышение уровня и эффекты навыков. Это его удовлетворило. 'Посмотрим... Что еще осталось сделать в моем текущем задании?'

--

Статус и умения Даичи.

'Статус'

Имя : Даичи Хекима (Геймер)

Класс : Гражданский

Возраст : 5

Звание : Способный ребенок, исследователь

Уровень : 9 (543/3500)

.

HP : 915

SP : 896.7

SP : 720

.

Основные статьи

Сила - 21

Жизнеспособность - 18

Ловкость - 19

Скорость - 19

Интеллект - 28

Чакра - 20

Мудрость - 17

.

Специальные статьи

Чувства - 11

Выносливость - 21

Неукротимость (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Харизма - 5

Стойкость (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Достоинство (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Удача (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Очки статистики - 60

Рё - 1500 г.

--

Список навыков

1. Разум игрока - Пассивное (УР. МАКС.)
2. Тело игрока - пассивное (УР. МАКС.)
3. Благословение Гайи - пассивное (УР. МАКС.)
4. Наблюдение - Активное (LV.12 (31%))
5. Мытье посуды - Пассивное (LV.14 (70%)).

Эффекты: +25% увеличение скорости

.

6. Медитация - Активный (LV. 13(23%))

Эффекты : +23,5% к базовой регенерации HP в минуту.

+23,5% к базовой регенерации CP в минуту.

+23.5% к базовой регенерации SP в минуту.

.

7. Базовая тренировка тела - пассивная (LV.12(11%)).

Эффекты: +22,8% Увеличение наносимого урона.

+22% Увеличение скорости передвижения.

+13% Увеличение прироста физических характеристик.

-25% Снижение получаемого урона.

.

8. Мини-карта

9. Инвентарь

.

10. Меньшее средство к чакре - (Пассивное/Активное) (LV.14 (52%))

Эффекты: +11,3% прирост стапы чакры.

+15.4% Увеличение силы всех умений, основанных на чакре.

+15% Увеличение защиты от атак на основе чакры.

+22% Увеличение максимального СР.

-8,1% Стоимость СР для всех навыков на основе чакры.

.

11. Меньшая регенерация чакры - пассивное (LV.13 (33%))

Эффекты: Регенерация увеличивается на 18% от базового СР в минуту.

+14% прироста стапы "Чакра".

Примечание: Медитация увеличивает регенерацию СР до 25%.

.

12. Манипуляция чакрой - (активный/пассивный) (LV.15 (91%))

.

13. Создание мелких дзюцу - активно (LV.1).

Эффекты: +3% успеха в создании новых ниндзюцу.

+3% Успешность создания новых гендзюцу.

-3% Меньше требований СР для создания новых дзюцу.

.

14. Техника концентрации листьев - (Активная/Пассивная)(LV.12(88%))

Эффекты: +35% Увеличение контроля чакры.

Затраты СР : 3/сек.

-20% СР затрат на техники чакры.

.

15. Высшая дегустация - активная(LV. 10(32%))

Эффекты: +25% Увеличение вкуса

Стоимость СР : 3/сек.

.

16. Высший слух - активный(LV. 10(74%))

Эффекты: +25% Увеличение слуха

Стоимость СР : 6/сек.

.
17. Превосходное обоняние - активное(LV. 9(41%))

Эффекты: +21% Увеличение обоняния.

Затраты СР : 3/сек.

.
18. Превосходное зрение - Активное (LV. 9(27%))

Эффекты: +23% Увеличение зрения.

Затраты СР : 6.5/сек.

.
19. Тайдзюцу Академии Листа - Активное(LV.11(21%))

Эффекты: +31.8% Увеличение силы атаки.

+30.6% Увеличение защиты.

+26% Увеличение скорости

-19.7% Снижение получаемого урона.

.
20. Сюрикендзюцу - Активное (LV.10(67.3%))

Эффекты: +30% Увеличение точности.

+30% Увеличение наносимого урона.
.

21. Физическая выносливость - пассивное(LV.5(72%))

Эффекты: -12,5% Снижение получаемого урона.

.

22. Сильный удар - Активный(LV.3(55%))

Эффекты: +15% Увеличение критического уровня.

+17% Увеличение урона, наносимого противнику.

+8% Увеличение скорости атаки.

Затраты SP: 21,5 за удар.

.

23. Кулинария - Активный(LV.7(2%))

Эффекты: +16% Увеличение вкуса и аромата блюда.

+10% Повышение техники сервировки.

.

24. Живопись - Пассивное(LV.4(44%))

Эффекты: +15% Увеличение визуальной привлекательности.

+12% Увеличение точности в рисовании.

.

25. Нити чакры - активный(LV.1)

Эффекты: +5% Увеличение контроля над нитями.

+5% Увеличение скорости нитей

Стоимость SP : 8/сек для одной нити.

.

26. Спринт - активный(LV.1)

Эффекты: +5% Увеличение скорости бега.

Затраты SP : 120 SP в минуту.

<http://tl.rulate.ru/book/75294/2270079>