

Вы достигли единства с 5 из 6 основных чувств человеческого тела. Вы достигли особого состояния. Открыта особая стата "Чувство".

Вы открыли специальную статую.

Награда: +500 Ехр.

+75 Ехр.

+1 Чувства.

'5? Я пробудил только 4. Так что же это за 5-й?... Ооо. Точно! Чакра должна быть 5-ой. Поскольку я живу в мире, где чакра является неотъемлемым аспектом человеческого тела, она считается еще одним важным чувством.

'Неважно. Это делает вещи проще. Мне нужно будет изучить и последнее. Чувство осязания. Но у меня нет достаточных знаний о человеческом теле для этого. Думаю, я подожду".

Кэнсэй был поражен, глядя на Дайчи. 'Подумать только, он выучил это за день... Его талант невероятен'. Кэнсэй вернулся в дом, когда Дайчи приступил к физическим тренировкам.

Дайчи посмотрел на солнце. Было около четырех часов дня. Он тренировал свое тело еще пару часов и получил прибавку в 1 пункт к силе и жизненной силе.

Закончив тренировки на сегодня, он прогулялся по дому. Он начинал наслаждаться мирной жизнью здесь. Он знал, что она не продлится долго, когда он закончит школу, но он был счастлив.

Он наблюдал за рыбами и птицами и наслаждался видом природы. Дайчи пошел в свой сад и начал поливать растения. Семена начали прорастать. Он сел возле дерева и стал смотреть, как садится солнце и его великолепные оранжевые лучи медленно исчезают.

Кэнсэй тоже сидел в задней части дома. Он внимательно наблюдал за Дайчи. В его голове крутился вихрь мыслей. Он знал, что если Дайчи продолжит тренировки, то его результаты будут расти, но не такими быстрыми темпами.

'Упражнения, от которых он хрипел в первый день, теперь ничто. Всего за несколько дней его тело привыкло к нагрузкам и стало более совершенным. Его сила определенно улучшилась, как и его чакра. Она более чем в два раза выше, чем была у него, когда я его встретил".

'И это не все. Его талант также невероятен. Он прочитал книги, которые я ему дал, и не только раскрыл свою чакру, но и научился контролировать и использовать ее для усиления своих

чувств.

Кэнсэй сравнил темпы прогресса Дайчи с его собственными в возрасте Дайчи.

Я силен и был лучшим среди своих сверстников, но по сравнению с этим мальчиком я мог бы быть обычным. Он должен обладать исключительной физической подготовкой, чтобы так быстро совершенствоваться. Я слышал, что у Сенджу сильное тело и мощная чакра. Может, в жилах этого мальчика течет кровь Сенджу?

'Может, мне его протестировать? Выяснить, не происходит ли он от кого-то из потомков клана? Кэнсэй тут же отбросил эту мысль.

'Нет. Как бы там ни было, для деревни он - обычный сирота без родословной, которому повезло быть усыновленным. Но если я начну наводить справки, это привлечет нежелательное внимание. А когда они увидят, насколько он талантлив, это может стать проблематичным. Особенно если Данзо заметит. Он обязательно попытается взять Дайчи в корневые войска".

'Дайчи начнет обучение в академии в следующем году. Должен ли я сказать ему, чтобы он сдерживался... Нет. Пусть сам решает, что ему делать. А если Данзо или кто-то еще начнет создавать проблемы, я с ними разберусь... В конце концов, я все еще должен ему за то, что он сделал с моей ногой". Неприятное воспоминание о неудачной миссии пришло ему на ум. Кэнсэй слегка тряхнул головой, как бы избавляясь от воспоминаний.

Он вздохнул. 'У Дайчи еще целый год. И пока я здесь, Данзо не сможет добраться до него. А за следующие 6 лет я натренирую его и сделаю достаточно сильным, чтобы он смог убежать даже от джонина, если понадобится".

Пока старый отставной шиноби размышлял о своем прошлом, перед его мысленным взором внезапно возникла фигура. Фигура в черной неопознаваемой одежде и в странной маске.

К тому времени, когда он закончит школу, я хочу, чтобы Дайчи был готов встретить мир и принять все, что он ему подкинет. Можете считать, что мой долг перед вами оплачен...

'И все же мне интересно... Как этот человек узнал о Даичи? Какова была его цель, когда он просил меня усыновить ребенка все эти годы назад?.... Может быть, когда-нибудь я это узнаю...

Кэнсэй посмотрел на Даичи, который сидел в тени и смотрел, как исчезают последние лучи солнца. Он встал. "Даичи, пойдем. Пойдем в дом". Он вошел в дом, за ним последовал его внук.

Даичи пошел принимать ванну, а Кэнсэй приготовил ужин. Через некоторое время оба поели и

легли спать. Ложась на кровать, Даичи посмотрел на часы. Было всего несколько минут девятого. Несмотря на то, что он тренировался весь день, Дайчи совсем не чувствовал усталости. На самом деле он был более энергичен, чем когда-либо.

'Есть много вещей, которые я должен проверить. Сколько времени мне нужно спать? Мне нужно найти минимальное время, необходимое для полного восстановления HP, CP, SP. Мне также нужно использовать чакру, чтобы усилить последнее чувство. Но для этого мне нужно больше узнать о человеческом теле. Так что нужно дочитать последнюю книгу... Хорошо. Что еще?

Затем Даичи задумался о своих методах тренировок. 'Нужно повысить эффективность тренировок. Нужно посмотреть, смогу ли я использовать навык медитации в тандеме с упражнением на концентрацию листа. Затем попытаться делать упражнение с листьями, пока я тренирую свое тело. Это повысит его уровень мастерства, и у меня появится больше времени. Пора немного почитать".

Даичи взял книгу по анатомии человека и начал читать. Со временем его интеллект повысился на 2 пункта. Примерно через 4 часа он отложил книгу и лег спать.

Весь месяц Дайчи тренировался и совершенствовал свои навыки. Так как он не знал, как открыть другие специальные характеристики, он решил пока отказаться от них и сосредоточиться на повышении текущих открытых.

Он тренировался каждый день и каждую ночь перед сном читал разные книги. Он выяснил, что для оптимальной производительности ему требуется всего 5 часов сна. Дольше всего он мог обходиться без сна - 36 часов, после чего начинали появляться отрицательные эффекты. Его показатели улучшились довольно сильно, но через 2 недели рост начал замедляться.

В конце второй недели он поднялся на один уровень. Даичи получал простые задания, такие как беготня по делам и уборка дома. Но он никогда не жаловался. Они были источником EXP, а значит, и источником его роста.

Кэнсэй восхищался этикой обучения Дайчи. Он был впечатлен целеустремленностью ребенка. Он понимал, что Дайчи будет упорно трудиться и совершенствоваться с течением времени.

Даичи не выходил из дома, кроме тех случаев, когда ему нужно было выполнить поручения или забежать за продуктами. Он решил, что после нескольких месяцев тренировок посетит деревню и посмотрит разные места.

Он тренировал большинство своих навыков и повышал их уровень. Он тренировался каждый день, пока не падал духом и не исчерпывал запасы чакры. Он хотел увеличить объем своей чакры. Единственный навык, который он еще не пробовал, был навык создания дзюцу. Он

решил, что ему нужно больше информации о чакре и ручных печатях, а также большой объем чакры, чтобы создавать успешные дзюцу.

Дни проходили незаметно. Наступил последний день апреля, и Даичи завершил тренировку на сегодня. Он открыл страницу своего статуса.

Имя : Даичи Хекима (Геймер)

Класс : Гражданский

Возраст : 5

Звание : Способный ребенок, исследователь

Уровень : 6 (1670/2150)

.

НР : 750

СР : 714

SP : 555

.

Основные статы

Сила - 17

Жизнеспособность - 16

Ловкость - 12

Скорость - 16

Интеллект - 22

Чакра - 16

Мудрость - 16

.

Специальные статьи

Чувства - 6

Выносливость - 14

Неукротимость (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Харизма - 2

Стойкость (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Достоинство (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Удача (ЗАБЛОКИРОВАНО)

.

Очки статистики - 40

Рѐ - 1500

'Ничего себе, за один месяц я смог стать таким сильным. Ни один из моих основных показателей не ниже 10. И до сих пор я не использовал ни одного очка стага. Я сделал очень хороший выбор... Еще 500 очков и я смогу достичь 7-го уровня. Моя ловкость - самая низкая. Нужно найти способ ее улучшить. С каждым повышением интеллекта я могу вспомнить больше деталей. Я даже могу вспомнить некоторые вещи, которые я забыл о своей прошлой жизни.

Хм... Значит, повышение интеллекта дает идеальную память... Пригодится, когда мне придется изучать сложные печати и медицинские процедуры. Пора просмотреть страницу навыков.

1.Разум игрока - пассивный (УР.МАКС): Разум игрока - это один из навыков, предоставляемых пользователю системой. Он позволяет пользователю спокойно и логично обдумывать происходящее. Позволяет достичь спокойного состояния ума. Также этот навык дает иммунитет к психическим расстройствам. Разум игрока - это навык, который уже получен и

максимизирован.

.

2. Тело игрока - пассивный (УР.МАКС): Тело игрока - это один из навыков, предоставляемых игроку системой. Хотя это умение дает тело, которое позволяет пользователю жить в реальном мире, как в игре, оно имеет определенные ограничения. Порезы и синяки будут заживать в зависимости от физических показателей пользователя. От атак тупым предметом пользователь получает минимальный физический урон или вообще не получает его, только боль на несколько секунд и потерю НР. Но колющие и режущие атаки будут иметь ограниченный эффект на тело игрока. Сон в кровати восстанавливает НР, СР SP. Тело игрока - это пассивный навык, который уже получен и максимизирован.

.

3. Благословение Гайи - пассивное (УР.МАКС): Великий Бог Гайя благословил вас и наделил особой способностью. Благословение Гайи гарантирует, что вы всегда будете сильными и здоровыми в течение всей своей жизни.

Временный эффект: Дает душе новое здоровое тело.

Постоянный эффект: Исцеляются все болезни, яды и негативные эффекты статуса. Сон увеличивает регенерацию. Сон в кровати увеличивает регенерацию в несколько раз.

.

4. Наблюдение - Активное (LV.11 (49%)): Умение находить информацию о цели. Наблюдательность получена путем непрерывного наблюдения. Более высокий уровень навыка выявляет больше информации о цели.

5. Мытье посуды - пассивный (LV.8 (70%)): Навык, полученный благодаря постоянному мытью посуды. С ростом мастерства вы сможете быстрее очищать любые грязные места.

Эффекты: +16% увеличение скорости

.

6. Медитация - активная (LV. 8 (81%)): Навык, получаемый путем постоянного сосредоточения на дыхании и избегания отвлекающих факторов. Помогает пользователю войти в спокойное медитативное состояние. Повышает регенерацию организма.

Эффекты : +17% к базовой регенерации НР в минуту.

+17% к базовой регенерации СР в минуту.

+17% к базовой регенерации SP в минуту.

.

7. Базовая тренировка тела - пассивное (LV. 9 (12%)): Этот навык дает телу пользователя увеличение силы, скорости, жизненной энергии и выносливости путем тренировок.

Эффекты: +16% к наносимому урону.

+16% к скорости передвижения.

+11% к росту физических характеристик.

-16% к получаемому урону.

.

8. Миникарта - показывает ваше местоположение в любое время. Будущие карты и посещенные места будут автоматически добавлены в Миникарту.

.

9. Инвентарь - это способность хранения. Доступ к нему есть только у вас, игрока. В окне Инвентаря отображаются все предметы, которые вы храните в нем, включая одежду и оружие, которые вы экипировали. Вы можете напрямую экипировать броню, оружие или одежду из инвентаря на свое тело. Изменение происходит мгновенно.

.

10. Меньшее сродство чакры - (Пассивное/Активное) (LV.10 (5.2%)): Этот навык увеличивает талант и способность пользователя более тщательно использовать чакру.

Эффекты: +8,75% прироста статы чакры.

+12% увеличение силы ко всем навыкам, основанным на чакре.

+12% увеличение защиты от атак, основанных на чакре.

+20% увеличение максимального СР.

-8% затрат СР на все навыки, основанные на чакре.

.

11. Меньшая регенерация чакры - пассивное (LV.10 (33%)): Этот навык дает пользователю возможность регенерировать чакру немного быстрее.

Эффекты: Регенерация увеличена на 16% от базового СР в минуту.

+11% прироста стага чакры.

Примечание: Медитация увеличивает регенерацию СР до 22%.

.

12. Манипуляция чакрой - (активный/пассивный) (LV.11 (67%)): Этот навык позволяет пользователю манипулировать собственной чакрой в зависимости от уровня владения чакрой.

.

13. Создание малого дзюцу - Активный (LV.1): Этот навык увеличивает понимание, талант и способность пользователя создавать новые ниндзюцу и гендзюцу. При создании новых дзюцу:

Эффекты: +3% к успеху при создании новых ниндзюцу.

+3% Успешность создания новых гендзюцу.

-3% Меньше требований к СР для создания новых дзюцу.

.

14. Техника концентрации листьев - (Активная/Пассивная) (LV. 8 (29%)): Навык, получаемый путем непрерывной концентрации чакры для приклеивания листа к части вашего тела. Базовая техника, помогающая сфокусировать ум пользователя и Повысить контроль чакры.

Эффекты: +25% увеличение контроля чакры.

Затраты СР: 4/сек.

-16% СР затрат на технику чакры.

.

15. Высшая дегустация - активный (LV. 4 (3%)): Умение, полученное путем концентрации чакры через вкусовые рецепторы рта. На более высоком уровне этот навык может обнаружить скрытые безвкусные яды, а также редкие тонкие ароматы.

Эффекты: +15% увеличение Вкуса

Затраты СР: 5/сек.

.

16. Высший слух - активный (LV. 5 (44%)): Умение, полученное путем концентрации чакры через слуховые рецепторы уха. На гораздо более высоком уровне это умение позволяет услышать биение сердца, сокращения мышц и даже звуки крови, текущей по телу.

Эффекты: +17% увеличение Слуха

Стоимость СР : 9,8/сек.

.

17. Высшее обоняние - активный (LV. 4 (11%)): Умение, полученное путем вливания чакры через рецепторы вашего носа. На гораздо более высоком уровне это умение может чувствовать запах металлов и даже улавливать яды без запаха.

Эффекты: +14% к обонянию.

Стоимость СР: 4,2/сек.

.

18. Высшее зрение - активный (LV. 5 (67%)): Умение, полученное путем вливания чакры через рецепторы ваших глаз. На гораздо более высоком уровне это умение позволяет видеть частицы и даже улавливать мельчайшие смещения воздуха.

Эффекты: +16% увеличение Зрения.

Стоимость СР: 8,5/сек.

.

'Отлично. Все они получили еще несколько уровней в этом месяце. Ну... Кроме мелких дзютсу. Нужно начать работать над этим в ближайшее время. В остальном, большой прогресс. Теперь пора найти старика и узнать, что он скажет".

Месяц подошел к концу. Ему не терпелось показать Кэнсэю свои успехи.

<http://tl.rulate.ru/book/75294/2265501>