

Даичи быстро успокоился. 'Спасибо, Разум Игрока'. Он тут же поклонился и почтительно поприветствовал Хокаге.

"Для меня честь познакомиться с вами, Лорд Третий Хокаге". Он выпрямился и посмотрел на старого Каге.

'Наблюдать.'

[?] [Хирузен Сарутоби] (Хокаге)

?

Даичи не удивился, что его 'наблюдение' ничего не выявило. 'Третий Хокаге! Имеет титулы 'Бог Шиноби', 'Профессор' и другие. Сильный каге даже в старости. Нужно быть осторожным с тем, что я говорю". Все эти мысли промелькнули в одно мгновение.

Хирузен усмехнулся. "Мой... Какой вежливый ребенок". На его лице появилось мягкое выражение. "Ты в порядке, малыш? Почему ты плакал?"

Даичи был удивлен вопросом. "Плакал?" Он поднес руки к щекам. Он чувствовал остатки слез на своих пальцах.

'Он даже не осознавал этого'. Хирузен хотел знать, что могло заставить маленького ребенка испытывать такие сильные эмоции.

"Ничего страшного, господин Хокаге. Я просто думал о некоторых вещах". Даичи ответил, не желая ничего выдавать. 'Мне нужно быть осторожным'.

"Должно быть, это были очень глубокие мысли". Хирузен прошел вперед и встал рядом с ним. Они оба посмотрели на деревню.

"Что ты видишь?" спросил он после нескольких секунд молчания.

Хотя вопрос был простым, Даичи знал, что это не так. Он помолчал несколько секунд и собрался с мыслями. Он мог бы дать обычный ответ. Тот, который ожидается от ребенка его возраста.

Внезапно ему в голову пришла идея. Безумная дикая идея, которая, если бы она сработала, очень помогла бы ему.

После нескольких секунд размышлений он сделал выбор. Он решил рискнуть. Если идея

сработает, это поможет ему на протяжении многих лет. Если нет... он даже не хотел об этом думать. С твердой решимостью в своем выборе он ответил четырьмя словами.

"Мир, гармония и самопожертвование".

'Определенно не обычный ребенок'. "Расскажи мне больше. Что эти слова значат для тебя?" Пожилому лидеру было любопытно узнать о менталитете ребенка рядом с ним.

Услышав вопрос, Даичи медленно перевел дыхание и через мгновение выпустил его. Он хотел быть абсолютно уверенным и осторожным в словах, которые собирался сказать.

"Я читал кое-что из истории времен до основания деревни. Эпоха войн. Время, когда все воевали друг с другом без всякой пощады. Любой, кто не был одним из них, считался врагом и был убит. Даже дети".

Даичи сделал небольшую паузу и продолжил. "Но все изменилось, когда клан Сенджу и клан Учиха отложили свои разногласия и объединились в деревню. Безопасное место, где их потомки могли расти, не боясь смерти. Место, где люди могли называть себя домом, а их дети - счастливо расти. Мир последовал их примеру, и мир был достигнут".

Сделав небольшую паузу, Даичи продолжил.

"Затем, когда несколько кланов по всей земле, которые хотели испытать этот мир, присоединились к деревне, и каждый клан работал вместе с единственной целью - защитить деревню, это принесло гармонию".

Хокаге повернулся, чтобы посмотреть на ребенка. Его лицо ничего не выдавало, пока он слушал.

"И наконец... Жертвенность... Ниндзя отдают свои жизни в бою, чтобы сохранить мир и безопасность деревни. Как это сделали первый, второй и четвертый каге". Даичи повернулся, чтобы посмотреть на каге. "Вот что я вижу, когда смотрю на деревню".

Хирузен слушал слова Даичи без выражения. Во время разговора он внимательно изучал чакру мальчика. Он не смог обнаружить ни одного колебания чакры, которое указывало бы на то, что ребенок лжет. В противном случае он бы решил, что мальчик просто говорит эти слова, чтобы добиться его расположения, или пытается манипулировать им, используя свою идеологию.

Но когда Даичи посмотрел ему в глаза, он был уверен в этом. 'Этот ребенок. Он не лжет. И более того, он понимает и воплощает философию первого'.

Репутация с Хирузеном Сарутоби сильно возросла.

Репутация с Генмой Ширануи увеличилась.

Репутация с Райдо Намиаши увеличилась.

Репутация с Иваси Татами увеличилась.

Благодаря умному и расчетливому решению, вы получили +1 WIS.

Даичи даже не посмотрел на появившиеся уведомления. Он смотрел прямо на Хокаге с безмятежным выражением лица.

Когда Хирузен задал вопрос, он не ожидал, что ответ будет детским, но он также не думал, что получит такой глубокий ответ от ребенка. Он был потрясен. 'Такое ощущение, что я снова смотрю на молодого Итачи'.

"Хахахахаха..."

Впервые за долгое время Хирузен разразился искренним смехом. Даичи был немного ошеломлен, глядя на смеющегося старика. "Ммм... лорд Хокаге...?"

Он не получил ответа. На лице Хирузена появилась ухмылка, когда он перестал смеяться. "Как тебя зовут?"

"Даичи Хекима".

"Кем ты хочешь стать в будущем?"

На этот вопрос Даичи оскалился в ухмылке, которая соответствовала ухмылке каге. "Я собираюсь стать ниндзя".

"Ты присоединишься в этом году?" спросил Хирузен. "Нет. В следующем". был ответ.

Оба улыбнулись и повернулись, чтобы посмотреть в сторону деревни. Оба стояли в комфортной тишине. Размышляя о разговоре.

"Первый хокаге был человеком, который думал так же. Это была его философия. Мир через сотрудничество. Это был урок, который он передал мне, своему клану и деревне".

Хирузен больше ничего не сказал. В тот момент он принял важное решение относительно будущего деревни.

У Итачи было доброе, невинное и нежное сердце, но этот мир забрал его, прежде чем он успел достичь совершеннолетия. Я не позволю этому случиться снова".

Пока Даичи смотрел, он вдруг вспомнил о том, что ему нужно сделать и купить. И о простом задании, которое он должен был выполнить.

"Лорд Хокаге, я обещал своему дедушке, что скоро вернусь домой. Могу я отлучиться?"

Хирузен улыбнулся. "Да. Иди домой спокойно, Даичи". Он смотрел, как Даичи уходит с улыбкой на лице.

"Генма." позвал он.

Позади него появился шиноби в стандартной форме джонина. Это был один из охранников хокаге, которому было поручено следить за ним и защищать его весь день.

"Что ты о нем думаешь?" спросил старик, желая узнать впечатление шиноби о мальчике.

"Он... необычный. Судя по его чакре, он определенно гражданский. Но его контроль над эмоциями лучше, чем у среднего взрослого, не прошедшего никакой подготовки. Но я не смог обнаружить никакого обмана в его словах. И он не говорит как ребенок его возраста. Дело в том, как он говорил на эту тему. Мне показалось, что я слушаю взрослого человека". Генма сделал паузу, а затем продолжил.

"И, похоже, он может понимать сложные концепции, которые озадачили бы даже некоторых. Есть большая вероятность, что он может стать гением. Но это будет зависеть от его успеваемости в академии".

Хирузен кивнул в знак согласия. "Узнай все, что сможешь, о мальчике. Мне нужна эта информация в течение 24 часов".

"Да, сэр." С этими словами Генма исчез.

Если следующее поколение будет таким же, как он, то когда придёт время мне покинуть этот мир, я буду счастлив, зная, что деревня будет в надёжных руках... Хм... Пойду повидаться с Наруто и отведаю его поесть рамена".

С этими словами Хокаге начал свой путь к дому Наруто.

Даичи спустился по ступенькам и достиг основания горы. Он оглядел лица гор, надел солнцезащитные очки, а затем повернулся и пошел. Его следующим пунктом назначения был цветочный магазин Яманака.

Его ум бежал со скоростью мили в минуту. Он перебирал в памяти каждое слово и каждый случай из разговора, который только что имел с самым могущественным человеком в деревне.

Даичи только сейчас отмахнулся от нескольких уведомлений, появившихся перед ним.

'Не могу поверить, что это сработало! Я смог привлечь его внимание в хорошем смысле этого слова. Теперь, когда я поступлю в академию, мне не придется долго сдерживаться. Я не покажу всего, но каждый год буду занимать первое место с большим отрывом. И если за мной придут такие нехорошие личности, как Данзо, Хокаге будет более мотивирован, чем обычно, чтобы защитить меня".

'В конце концов, в его глазах я просто стал перспективным талантом, который придерживается ценностей и идеалов его и его учителей. Он принял мою умственную зрелость за гениальный талант. Ту же ошибку совершил Кэнсэй. Полагаю, это одно из многих преимуществ детского тела. Люди редко воспринимают тебя как угрозу".

Даичи был хитрым. Каждый его шаг, каждое слово, сказанное с того момента, как он узнал каге, было осторожным и расчетливым. Увеличение статистики WIS подтвердило это. Даичи знал, что у старого каге доброе сердце и он неравнодушен к детям, поэтому использовал эту информацию в своих интересах.

После этого разговора ему будет более чем любопытно. Он обязательно пошлет кого-нибудь расследовать меня. Возможно, кого-то из охранников, следующих за ним. Я не ожидал, что там будет взвод Хокаге, но все в порядке. Они начнут с приюта и Айко".

'Но я не думаю, что возникнут проблемы. Судя по воспоминаниям до пробуждения, я был умным. Может быть, не на уровне гения. Но я определенно учился гораздо быстрее, чем другие дети. И Айко хорошего мнения обо мне. И поскольку меня усыновили только вчера, я сомневаюсь, что они будут беспокоить старика".

'Есть также вероятность, что они проследят мои шаги до библиотеки. Нет... Они обязательно это сделают. И найдут книги, которые я читал".

Даичи задумался об аванюре, на которую он только что пошел, и о причинах, побудивших его сделать это.

'Если бы у меня не было ума геймера, чтобы держать свои эмоции под контролем, я не думаю, что смог бы это сделать. И я бы даже не стал пробовать". Он сенсорный шиноби, насколько я помню. И очень хороший. Так что мне нужен был спокойный разум, чтобы все получилось, и я сказал ему правду".

'Я просто не сказал ему всей правды. Но я и не лгал ему'.

Он шел по дороге, глядя по сторонам. На людей. И ниндзя, и гражданские. Он видел улыбки на их лицах, когда они болтали со своими друзьями, семьями, соседями, товарищами по команде. Он посмотрел на команду Геннина, которая прошла мимо него.

'Каждое мое слово было тем, что я действительно верил о деревне. Но последняя часть. Жертвенность. Я знаю, что ниндзя этой деревни готовы отдать свои жизни, чтобы защитить это место. Ну... большинство из них, во всяком случае'.

Но для меня это не так. Я не собираюсь жертвовать своей жизнью ради этой деревни". Но я не мог сказать ему об этом. Он просто предположил, что я обязательно сделаю это, основываясь на моих словах".

Это мой второй шанс. Я хочу быть немного эгоистичной. Разве это так уж плохо? Я хочу прожить долгую жизнь. Наслаждаться всем, что может предложить этот мир. Есть большая вероятность, что когда я стану достаточно сильным и справлюсь с надвигающимися угрозами, я покину эту деревню и отправлюсь путешествовать по миру. Но пока этот день не настал, мне нужна защита, которую я смогу получить. То, что я сделал... это было необходимо. Но я надеюсь, что это не будет иметь никаких негативных последствий в будущем".

Была еще одна причина, по которой он сделал этот шаг. Но он не был уверен, что это сработает.

Больше не думая об этом, Дайчи продолжал идти. Он хотел посмотреть на свой прогресс и увидеть, как далеко он продвинулся. Он открыл страницу своего статуса и навыков.

Имя : Дайчи Хекима (Геймер)

Класс : Гражданский

Возраст : 5

Звание : Способный ребенок, исследователь

Уровень : 4 (1300/1325)

НР : 355

СР : 230

SP : 210

.

Основные стати

Сила - 10

Жизнеспособность - 8

Ловкость - 5

Скорость - 10

Интеллект - 11

Чакра - 3

Мудрость - 11

.

Специальные стати

Чувство (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Выносливость - 3

Неукротимость (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Харизма (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Стойкость (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Достоинство (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Удача (ЗАБЛОКИРОВАНО)

Примечание - (Для разблокирования особых статусов требуются определенные действия или достижение определенных условий. Разные статусы разблокируются разными методами. Очки статуса не могут быть распределены на эти статусы).

Очки статуса - 30

Рейтинг - 1300

## Навыки

1. Разум геймера - пассивный ( ): Ум геймера - это одно из умений, предоставляемых пользователю системой. Он позволяет пользователю спокойно и логично обдумывать происходящее. Позволяет достичь спокойного состояния ума. Также этот навык дает иммунитет к психическим расстройствам. Gamer's Mind - это навык, который уже получен и максимизирован.

2. Тело геймера - пассивное ( ): Тело геймера - это один из навыков, предоставляемых игроку системой. Хотя это умение дает тело, которое позволяет пользователю жить в реальном мире, как в игре, оно имеет определенные ограничения. Порезы и синяки будут заживать в зависимости от физических показателей пользователя. От атак тупым предметом пользователь получает минимальный физический урон или вообще не получает его, только боль на несколько секунд и потерю HP. Но колющие и режущие атаки будут иметь ограниченный эффект на тело игрока. Сон в кровати восстанавливает HP, CP SP. Тело геймера - это пассивное умение, которое уже получено и максимизировано.

3. Благословение Гайи - пассивное ( ): Великий Бог Гайя благословил вас и наделил особой способностью. Благословение Гайи гарантирует, что вы всегда будете сильными и здоровыми в течение всей своей жизни.

Временный эффект: Дает душе новое здоровое тело.

Постоянный эффект: Исцеляются все болезни, яды и негативные эффекты статуса. Сон увеличивает регенерацию. Сон в кровати увеличивает регенерацию в несколько раз.

.

4. Наблюдение - Активное (LV.10 (21%)): Умение находить информацию о цели. Наблюдательность получена путем непрерывного наблюдения. Более высокий уровень навыка раскрывает больше информации о цели.

.

5. Мытье посуды - пассивный (LV.1): Навык, полученный благодаря постоянному мытью посуды. С ростом мастерства вы сможете очищать любые грязные места с большей скоростью.

Эффекты: +5% увеличение скорости

.

6. Медитация - Активный (LV. 3(66%)): Навык, получаемый путем постоянного сосредоточения на дыхании и избегания отвлекающих факторов. Помогает пользователю войти в спокойное медитативное состояние. Повышает регенерацию организма.

Эффекты : +4% к регенерации HP в минуту.

+4% к регенерации CP в минуту.

+4% к регенерации SP в минуту.

.

7. Базовая тренировка тела - пассивная (LV. 2(79%)): Этот навык дает телу пользователя увеличение силы, скорости, жизненной энергии и выносливости путем тренировок.

Эффекты: +2% к наносимому урону.

+2% к скорости передвижения.

+2% к росту физических характеристик.

-2% к получаемому урону.

.

8. Мини-карта - показывает ваше местоположение в любое время. Будущие карты и посещенные места будут автоматически добавляться на мини-карту.

9. Инвентарь - Инвентарь - это способность хранения. Доступ к нему есть только у вас, игрока. В окне Инвентаря отображаются все предметы, которые вы храните в нем, включая экипированную одежду и оружие. Вы можете напрямую экипировать броню, оружие или одежду из инвентаря на свое тело. Изменение происходит мгновенно.

Прочитав все, он закрыл панели и продолжил идти.

Даичи не знал этого в тот момент, но один из трех охранников заинтересовался им. Ему не терпелось увидеть, как Дайчи проявит себя в Академии. И однажды он стал одним из двух наставников джонинов Даичи. Но это уже история далекого будущего.

<http://tl.rulate.ru/book/75294/2251667>