

С черно-белым зрением слайма было сложно разглядеть детали, поэтому я видел перед собой кого-то, сильно похожего на человека с короткими волосами. Особенно выделялись длинные, заостренные уши, на которых висели серьги. Черты лица с большим трудом намекали на женские, но с таким же успехом они могли быть и мужскими. Что важно - это точно разумное существо.

И оно одной рукой держало меня, а другой пыталось залезть мне в рот.

"Что ты творишь? Зачем тебе мой рот? Ты хочешь убить моё единственное спасение - светового слайма?! Как ты... А что если... Кхе... кхе... Люди такие глупые. Слайм. Взрыв!"

Перегрузив слайма маной света, я создал мини бомбу.

БУМ!

Прогремел хлопок. Существо не успело ничего сделать, слайм разорвался прямо у его головы. Система заискрилась, показывая кучу опасных символов, вроде "критическое повреждение", "до окончательной смерти" сколько-то там часов и тому подобное. Самое грустное в этой ситуации - из-за взрыва меня откинуло от потенциальной жизненной энергии.

"Укус. Укус. Укус! Нужно подползти ближе! Я отказываюсь умирать, пока не поглощу эту жизненную энергию!"

Используя ману на самом минимальном уровне, только чтобы слегка толкнуть себя телекинезом, я подкатился к телу. Оно было на сто процентов мертво.

"Хе... хе... Поглотить настоящее разумное существо. Сколько мне дадут маны? Два? четыре? Может, десять? Или все двадцать?! Сотня! Хочу сто! Поглощение!"

[Отсутствует правильная цель].

"ЧЕГО?! Я же точно прикатился к телу! Оно лежит тут! Да почему мне снова не везет?!"

Если бы я мог видеть или чувствовать, то заметил, как меня снова подняли на руки. На этот раз женщина со странной, почти искусственно натянутой улыбкой. Хихикнув, она попыталась вытащить браслет, который я тщательно сжимал в зубах. А когда у неё это не получилось, она глупо почесала лоб и попыталась ещё раз. В это время я кричал в систему, что хочу забрать свою добычу, получить жизненную энергию, а система твердила про отсутствие цели. Не выдержав, я использовал отражение маны, стараясь уменьшить радиус и силу в самый минимум, ведь маны совсем мало.

"Тело где-то здесь... вот... тут... же... это... кто ты?.."

Мне открылась картина, как тёмно фиолетовый силуэт смотрит ровно в мой глаз. Мне даже на миг показалось, что это существо закусило губу.

Жаль, что тогда я ещё не мог слышать звуки, ведь если бы мог, то услышал яркий, игривый женский голос.

- Черепок, открывайся. Мне нужен ключ. А если не откроешься, мне придётся взять камень и выбить тебе зубки~.

[СТАТУС:

Имя: Сезар

Раса: Нежить

Степень эволюции: 2

Текущая эволюция: Череп Неудачника

Уровень: 7 {8/128}

Жизненная Энергия: 13

Лимит маны: 160 (кристаллическая решетка +100, ск.о +60)

Атрибуты {0, следующий уровень: +8}:

Мощь костей: 2

Подвижность костей: 2

Прочность костей: 9

Устойчивость рассудка: 10 {+25}

Скорость обработки: 20 {+40}

Объем Духа: 11

Удача: -13

Особенности эволюции:

Кристаллическая решетка VI:

Меняет крохотную часть черепа, добавляя кристаллические структуры. Позволяет хранить ману [+100 мана лимит].

Специализация: Кристаллический поглотитель: пассивно поглощает ману из окружающей

среды

Проблемные Рога V:

Рога способны обнаружить и предсказать опасность. Скорость и эффективность обнаружения зависит от уровня.

Специализация: Чувствительные рога. Значительно повысится чувствительность к перепадам маны в окружающей среде

Кристаллический генератор

Распад - кристалл уничтожается под высоким давлением кристаллической решетки. Выбранное заклинание будет усилено, откроется умение "перегруз". Перегруз - заклинание работает на предельной мощности, необходим один кристалл

Внедрение - Кристалл будет внедрен в кристаллическую решетку. Мгновенно восстанавливает 50 маны {низкая плотность маны}

Навыки:

Магические знания V:

Общее понимание фундаментальных законов магии, а также способность разбираться в любых магических вопросах.

Скорость обработки: +40

Устойчивость рассудка: +25

Специализация: Копирование: существует шанс скопировать любой увиденное заклинание. Шанс зависит от сложности заклинания и знаний владельца.

Умения:

Боевые челюсти I:

Вы сможете наносить физический урон с помощью укусов. Требуется 0.1 маны

Черная монета I

Работает только на противниках с положительной удачей. Накладывает на противника особый статус, во время его работы увеличивает ваш урон по нему в зависимости от вашей удачи и удачи противника.

[Поглощение земли]

[Преобразует землю в Ману. Активация: 1 мана, возврат: 0.2 маны]

Книга заклинаний (стоимость следующей генерации: 16):

Отражение Маны III:

Заклинание создаёт волну по природе схожую со световым лучом. Как только волна соприкоснется с любым источником магии, она отскочит и дарует видимые на обратном пути образы. Требуется 1-10 маны.

Левитация II:

Левитация позволяет телу свободно парить и передвигаться в воздухе. Заклинание требует постоянной подпитки маной для поддержания эффекта. Активация требует 10 маны.

Высасывание маны {K} II:

Высасывает ману у противника. В случае отсутствия маны противник получит магический урон. Активация требует 5 маны

Луч света III:

Проецирует луч чистого света. Активация требует 20 маны. Максимальное усиление до 40 маны.

Призыв слайма {K} I:

Призыв монстра {K} {слайм 1 уровень}. Количество зависит от объёма духа (+1 за каждые 5 единиц объёма духа). Слайма можно один раз наделить уникальными характеристиками и способностями с помощью других заклинаний. Активация призыва требует: 1 мана (на воде), 5 маны (на суше)

Заморозка {K} I:

Замораживает цель на расстоянии не более метра. Активация требует: 5 маны.

Ментальная связь I:

Заклинание образует между вами и целью ментальную связь.

Магический подкоп I

Быстрое рытьё с помощью маны

Ментальное Рабство I

Превращает разумное существо в раба. На поддержание статуса необходима постоянная трата маны, зависящая от его силы.

Телекинез V {K}

Вы можете управлять на расстоянии предметами. Для активации требуется 1 мана.

Специализация: агрессивный телекинез (доступно преодоления магической защиты)

Способности:

Поглощение жизненной энергии II:

Позволяет поглощать, хранить, использовать энергию жизни. Минимальная ступень цели: 2.

Медитативный сон II {Нежить}:

Вы способны погружаться в глубокий сон.

Эффект: {Сон}, {Ускоренная регенерация костей}

Регенерация: +55%

Уязвимость к любому нападению: +100%

Статус:

Нахождение на проклятых землях (Нежить).

Регенерация +100%

Источник энергии

Регенерация +200%].

<http://tl.rulate.ru/book/75266/2697850>