Ещё один скорпион умер.

"Отражение!"

На одном из червей стоял Эйк, словно рыцарь. Рога его светились ярким светом, отчего казалось, что в пещере включили фонарь. Как только к нему подбежал третий скорпион, раздался ещё один магический удар. Магическая вспышка взрывной волной отбила скорпионов в сторону.

- Ты вовремя, Эйк.

Новый удар, значительно превосходящий все. Скорпионов буквально смело из комнаты, даже раненых червей не пощадила сила.

Один из рогов Эйка треснул.

- Колония в опасности.

- Быстрее, заделайте дыру!

- Колония в опасности.

...и черви дружно помчались на выход из колонии, в гигантское пространство, откуда лезли скорпионы.

"Вы что, умственно отсталые?.."

- Колония в...

- А ну обратно! Быстро!

- Колония в опасности.

- Стоять сказал! Эйк!

- Колония в опасности.

- Эйк, мать твою, вернись!

- Колония в опасности.

- Да подо...

"Ментальная связь разорвана".

Пролеветировав ближе к выходу из пещеры, я использовал отражение.

"О... мой... Бог..."

Вы когда-нибудь видели муравьев? А пробовали раскапывать их дом? Палкой, например. Так вот представьте, что вы сделали тоже самое со скорпионами. Представили? А теперь представьте, что увидел я, когда все черви дружно прыгнули к ним в логово! Сотни, нет, тысячи скорпионов! Они были везде! Они разодрали, сожрали, уничтожили червей меньше, чем за пару секунд! Скорпионов было настолько много, что не было видно ни дна, ни потолка пещеры. Настоящий, адский город, состоящий исключительно из скорпионов!

"Абсолютная сила! Да какие к черту черви!"

"Ментальная связь восстановлена"

- Колония в опасности. Сородич. Колония в опасности. Сородич, на помощь.

- Эйк, ты - умственно отсталое животное - видишь куда прёшь?!

"Отражение!"

Эйк, чуть ли не единственное выжившее червинное существо, кидался заклинанием направо и налево, с трудом сдерживая поток скорпионов. Ещё десять секунд, и монстры додумаются его обойти, и всё - конец.

"Левитация!"

Что есть силы, я влетел в Эйка и убежал обратно в тоннель. После чего умчался так далеко, как смог.

"Луч света! Слайм!"

Мой луч ударил в потолок, ломая тщательно вырытый проход. Одного слайма я бросил туда же, чтобы тот также взорвался от маны света.

[Критическое состояние маны: 1/80]

"На время это удержит скорпионов, пускай они и умеют копать, раз живут под землей".

- Сородич. Колония в опасности.

- Да ты чуть сам не умер!

- Колония в...

- Оглянись, слепой! Нет колонии! Ты один выжил! А, нет, тут ещё остались какие-то черви. В любом случае, мы понесли слишком большие потери. Нужно отступать.

"Видимо эти черви не успели прийти к месту атаки скорпионов".

Черви принялись раскапывать пещеру, где находились скорпионы.

- Колония в опасности!

- Хватит!

[Ментальная связь: рабство]

[Принять? Да/нет]

"Он совсем спятил? Я же пытаюсь спасти их всех! Что творит этот червь?! Впрочем... кажется я понял, что он творит".

[Вы освоили новое заклинание: Ментальное Рабство]

[Превращает разумное существо в раба. На поддержание статуса необходима постоянная трата маны]

"Ментальное рабство!"

[Цель: Эйк... успешно. Рабы 1/1].

[Мана: 10/60 (лимит уменьшен)]

"Как только приведу его в чувства, сниму рабство. Если этот дурак хочет умереть - я ему не позволю.

Все черви остановились. И посмотрели на меня. После чего бросились в бой, словно я - самый главный враг в их жизни!

- Эйк, останови их.

- Сбежавшие от Ведущего сородичи. Их нужно уничтожить. Эйк не знает, как их остановить.

- Как не знает, ты же недавно ими управлял. О, кстати, ты принял своё имя. Хвалю.

- Ведущий не понимает.

Один из червей вырвался вперёд и проглотил меня.

Сперва я испугался, но потом понял, что толку от этого - ноль. Черви настолько слабые, что не способны причинить мне вред.

В это время Рога Эйка засветились и треснули. Магическая волна снесла ближайших червей, превращая их в кашицу.

"Отличная работа. Жалко конечно, но..."

К нам приполз большой боевой червь-телохранитель. Сделав рывок, тот попытался проглотить меня. Я уже открыл интерфейс и готовился нажать на заморозку.

[Рабы 0/1]

[Мана 2/80]

"Что?"

Эйк, как дурак, встал между нами и оказался раздавлен беззубым ртом.

Вместе с ним проглотили и меня. Только черепу таким не навредить.

Разорвав изнутри червя, как это делали скорпионы, я вылез наружу. И сразу же был проглочен другим.

"Высасывание!"

[Мана 3/80]

Червь сжался, почернел и упал, как высушенный.

"Высасывание! Высасывание! Тупые черви! Вы сожрали собственного босса! Твари, умрите, за Эйка!"

[...Мана 15/80]

Моя ярость вытекала из морей. Эйк - мой первый и единственный друг. Как они могли его сожрать?!

"Тупые монстры".

Сбор урожая частично компенсирует потерю. За каждого червя - по две жизненной энергии, всего - тридцать два.

[Уровень: 6 {19 > 35/64}]

[Жизненная Энергия: 3 > 35]

С грустью на сердце я подлетел к Эйку. Его перекусили пополам. Страшно представить, насколько тот был хрупок, если даже черви, со своими опилками вместо зубов, нанесли ему настолько страшное ранение.

"Эх, Эйк. Не послушал ты меня. Жаль. Наверно, ты был единственным моим другом в этом мире. Что-ж. Пускай твоя смерть не будет напрасна. Поглощение".

[Поглощена жизненная энергия босса!].

[Жизненная Энергия: 35 > 65]

[Уровень: 6 {19 > 35/64} > 7 {1/128}]

"Всё ещё есть шанс, что скорпионы попрут из щелей. Нужно поскорее отсюда улетать, а то ещё сломают мне череп. Семь атрибутов поделю между скоростью обработки, рассудком и прочностью".

Вылетев из комнаты, я решил остановиться в соседнем тоннеле, где из земли шла слабенькая артерия с маной. Во время путешествия с колонией я насчитал около пяти таких мест. До уровня воды и тем более той стены ей далеко.

"Восстановлю силы и в путь".

Путешествие по землям червей дало мне не так много, в плане личного развития, зато знатно пополнило знаниями. В особенности, о моей ограниченности в плане собственного существования. Мне не нужна вода. еда, кислород. Зато нужна мана. И чем больше - тем лучше. Дальнейшее развитие Кристаллической решетки выглядит единственным верным путем.

Из интереса я решил пролистать доступные заклинания, может, лучше что-нибудь купить?

Нет.

Всё не то...

"Можно попробовать развить переваривание земли. Нет, слишком рискованно. Действительно ли с помощью земли я смогу регенерировать ману? Черви вот для этого неделями пожирают землю, а потом дохнут. Опасное вложение. Пускай будет кристаллическая решетка. У меня есть сильное заклинание, осталось увеличить запас выносливости для его постоянного использования".

[Кристаллическая решетка V > VI]

[Жизненная Энергия: 33]

[Мана лимит: +100]

[Мана: 27/140]

[Специализация: эффект усилен]

"Чувствую мощь! Система. Что такое "проклятые земли"? Давно замечал в статусе".

[Ошибка, данные заблокированы]

"Если убрать пассивный эффект регенерации "проклятой земли", то сколько я продержусь? Нужно продолжать улучшать восстановление маны. Мана - ключ к моей жизни. Поэтому улучшаем знания".

[Магические знания V > VI]

[Скорость обработки: +20 > +40]

[Устойчивость рассудка: +15 > +25]

Мозг пронзили новые знания. По ощущениям - удар в ребро. Боль, вперемешку с пониманием, как рациональнее копировать заклинания. Особенное внимание уделялось шкалам, в которых у меня полностью нулевое понимание. Теперь я примерно представляю с чего начинать копировать, то есть не просто смотреть, пока знания придут сами собой, а вглядываться в особенные точки, из которых появляются зачатки новых заклинаний.

Предвкушая плотную резню, я приступил к созданию кристаллов. Система выдала пакет информации, где было сказано, что создание кристаллов сильно опустошает землю. Если я сделаю из этой артерии два кристалла - она иссякнет. Да и в случае долгого нахождения и постоянного восстановления она тоже иссякнет, но не так быстро.

"Создаю кристаллы и иду мстить. Проклятые скорпионы. Посмели мою колонию истреблять! Я вам покажу, что значит разозленный череп. Захват мира начнется с вашей колонии. Подлые твари! Статус!"

[СТАТУС:

Имя: Сезар

Раса: Нежить

Ступень эволюции: 2

Текущая эволюция: Череп Неудачника

Уровень: 7 {1/128}

Жизненная Энергия: 33

Лимит маны: 160 (кристаллическая решетка +100, ск.о +60)

Атрибуты {0, следующий уровень: +8}:

Мощь костей: 2

Подвижность костей: 2

Прочность костей: 9

Устойчивость рассудка: 10 {+25}

Скорость обработки: 20 {+40}

Объем Духа: 11

Удача: -12

Особенности эволюции:

Кристаллическая решетка VI:

Меняет крохотную часть черепа, добавляя кристаллические структуры. Позволяет хранить ману [+100 мана лимит].

Специализация: Кристаллический поглотитель: пассивно поглощает ману из окружающей среды

Проблемные Рога V:

Рога способны обнаружить и предсказать опасность. Скорость и эффективность обнаружения зависит от уровня.

Специализация: Чувствительные рога. Значительно повысится чувствительность к перепадам маны в окружающей среде

Кристаллический генератор

Распад - кристалл уничтожается под высоким давлением кристаллической решетки. Выбранное заклинание будет усилено, откроется умение "перегруз". Перегруз - заклинание работает на предельной мощности, необходим один кристалл

Внедрение - Кристалл будет внедрен в кристаллическую решетку. Мгновенно восстанавливает 50 маны {низкая плотность маны}

Навыки:

Магические знания VI:

Общее понимание фундаментальных законов магии, а также способность разбираться в любых магических вопросах.

Скорость обработки: +40

Устойчивость рассудка: +25

Специализация: Копирование: существует шанс скопировать любой увиденное заклинание. Шанс зависит от сложности заклинания и знаний владельца.

Умения:

Боевые челюсти I:

Вы сможете наносить физический урон с помощью укусов. Требуется 0.1 маны

Черная монета I

Работает только на противниках с положительной удачей. Накладывает на противника особый статус, во время его работы увеличивает ваш урон по нему в зависимости от вашей удачи и удачи противника.

[Поглощение земли]

[Преобразует землю в Ману. Активация: 1 мана, возврат: 0.2 маны]

Книга заклинаний (стоимость следующей генерации: 16):

Отражение Маны III:

Заклинание создаёт волну по природе схожую со световым лучом. Как только волна соприкоснется с любым источником магии, она отскочит и дарует видимые на обратном пути образы. Требуется 1-10 маны.

Левитация II:

Левитация позволяет телу свободно парить и передвигаться в воздухе. Заклинание требует постоянной подпитки маной для поддержания эффекта. Активация требует 10 маны.

Высасывание маны {K} II:

Высасывает ману у противника. В случае отсутствия маны противник получит магический урон. Активация требует 5 маны

Луч света III:

Проецирует луч чистого света. Активация требует 20 маны. Максимальное усиление до 40 маны.

Призыв слайма {K} I:

Призыв монстра {К} {слайм 1 уровень}. Количество зависит от объёма духа (+1 за каждые 5 единиц объёма духа). Слайма можно один раз наделить уникальными характеристиками и способностями с помощью других заклинаний. Активация призыва требует: 1 мана (на воде), 5 маны (на суше)

Заморозка {К} I:

Замораживает цель на расстоянии не более метра. Активация требует: 5 маны.

Ментальная связь I:

Заклинание образует между вами и целью ментальную связь.

Магический подкоп I

Быстрое рытьё с помощью маны

Ментальное Рабство I

Превращает разумное существо в раба. На поддержание статуса необходима постоянная трата маны, зависящая от его силы.

Способности:

Поглощение жизненной энергии II:

Позволяет поглощать, хранить, использовать энергию жизни. Минимальная ступень цели: 2.

Медитативный сон II {Нежить}:

Вы способны погружаться в глубокий сон.

Эффект: {Сон}, {Ускоренная регенерация костей}

Регенерация: +55%

Уязвимость к любому нападению: +100%

Статус:

Нахождение на проклятых землях (Нежить).

Регенерация +100%

Источник энергии

Регенерация +200%].

http://tl.rulate.ru/book/75266/2660965