[Скопирована новая магия: призыв слайма]

[Вы можете призвать два слайма (харизма 10)]

"Только... не совсем то, что нужно"

"Хочу проверить. Вернусь в убежище"

Заклинание призыва слаймов требовало совсем копейки маны и имело длительное ограничение на повторное применение. Судя по всему если улучшу я объём духа до пятнадцати, то смогу призвать сразу три слайма. А если, скажем, до тысячи...

"К-хм. Призыв!"

Рядом со мной, из воды, выпрыгнули два маленьких слайма. Над их голова появился зелёный значок. За призыв двух слаймов - две маны. Смешная цена. Система утверждает, что если призывать их без воды, то цена повысится до пяти маны.

"Клик"

[Слайм 1 уровень]

[Особенности: отсутствуют]

[Оценка силы: 1]

"Интересно. Система, их можно наделить способностями?".

[Поглощение стихии (слайм)]

[Новорожденный слайм способен поглотить заклинание и навсегда изменить своё состояние]

"Попробуем левитацию. Интересно, что будет?"

Слайм с левитацией выглядел как сдутый шарик, плавающий по воздуху. Практическая польза от этого существа стремилась к нулю.

"Как насчёт... Медитации?"

Наверно, самое бесполезное умение. Слайм просто заснул. Даже после того, как я его укусил, он только растекся по земле. Польза от такого стремительно шла в бесконечную бесполезность.

"Сделаю двоих с высасыванием маны"

Слаймы прыгнули на меня и начали выкачивать ману...

...

"Прекратите".

Слаймы послушно отцепились и, вздрогнув, нырнули под воду. Через пару секунд превратились в разводы.

"Мда. Призыв, отражение маны".

Отражающий ману слайм, внезапно, дал мне дополнительные стороны видимости. В воде он мог питаться самостоятельно, так что на его кормление требовалось почти ноль маны.

"Да это же золотая жила! Если поставить такого в воду, он будут от нее питаться и давать зрение. А ещё можно взять с собой, тогда не придётся постоянно использовать отражение маны. Как насчёт света? Призыв!"

Кх-х-х

Бум!

Мое убежище тряхнуло. Глупый слайм разорвался.

[Сработало пассивная особенность эволюции Черепа Неудачника: критическая неудача!]

[Вам сильно не повезло!]

[Удача -11 > -12]

[Обнаружено сильное повреждение]

Мне хотелось очень сильно ругаться и материться.

"Будем считать, что так я выяснил жизненную необходимость в приказах. Нужно сразу же давать команду замереть. Попробуем ещё раз. Призыв. СТОЯТЬ! НИЧЕГО НЕ ДЕЛАТЬ ТУПЫЕ ТВАРИ! Господи, пожалуйста, не взрывайтесь одновременно сразу, ладно? Так, подождите, отмена. Мне хватит одного".

В качестве меры предосторожности я отменил призыв одного слайма, рано ещё вызывать сразу

двоих световых. Второму мгновенно дал мысленный приказ "стоять бояться". Вроде не взрывается. Удобно, что магия призыва сразу же принесла знания по управлению юнитами. Мне доступны простейшие команды, вроде направления пути, активации и деактивация магии. Плюс изначально они обладают чем-то вроде модели поведения, через систему можно её поменять, к примеру, чтобы они не взрывались сами по себе...

"А теперь, медленно используйте луч света"

Бум!

Слайма разорвало.

"Так и думал. Хорошо, что я это предусмотрел и отошел. Ещё раз. Призыв!"

После восстановления маны я снова призвал слайма и наделил его светом. На этот раз все ошибки учтены, разрешения на взрыв полностью отозваны. Никаких самоубийственных атак без разрешения.

"Используй свет, только без взрывов. Или ты только взрываться умеешь?"

Слайм слегка засветился и вместо луча света у меня прояснилось зрение, образовав мутную чёрно-белую картинку разбитого объектива.

"Меньше света. Чуть-чуть сфокусируй в одной точке... Во-от! Та-ак! Да! Хм, как ты это делаешь?.. Удобно! Ещё одно зрение. Сильно отличается от отражения маны. Мне нравится".

А если дать им способность кусаться?

"Призыв, укус"

Зубастые слаймы выпрыгнули из воды и принялись грызть землю. Только их укусы были слишком слабые. Даже землю оторвать не смогли.

Меня озарила гениальная идея.

"А если одного сделать световым, а второго с отражением маны?!"

После очередного призыва вылезло два слайма. Первый - беленький, с яркими плавающими пузырями, второй - синеватый, с красноватыми точками. Объединившись, они мне давали удивительную видимость. С одной стороны можно разглядеть очертание и фигуры окружающих объектив, с другой тусклые цвета, в основном синего оттенка. В среднем зрение

все ещё можно было охарактеризовать, как "грязная расфокусированная линза".

"Странно выглядит. Лучше, чем было. Как мне их брать с собой?"

Наиболее очевидное решение - поместить слаймов внутрь черепа, вместо глаз. Только есть опасения, что светлого разорвет внутри меня, как это было в первый раз.

"Попробую дать приказ".

После пары десятков попытков удалось сформировать паттерн. Если слайм подвергается урону, любому, даже самому малому, тот должен мгновенно использовать заклинание из моей глазницы, высвобождая всю энергию. Таким образом взрыв будет снаружи, а не внутри черепа. Эффективность метода ещё предстоит узнать в реальном сражении.

"Теперь батарейка для слаймов. Вы удивительно много кушаете, знаете об этом?"

Кристалл подходит идеально. Первый слайм выпустил отросток и присосался к источнику маны, второй врезался всем телом и растекся вокруг. Пускай они потребляли мало, но лучше так, чем мою ману.

Сейчас в моем черепе находились два кристалла: под быстрое восстановление и батарейка для слаймов. Если постараться можно засунуть третий, правда придется держать его постоянно челюстью. С развитием навыка получится сделать более чистые кристаллы, уменьшив тем самым размер и заодно увеличить ёмкость.

"Разобрались. Наступило время ледяного заклинания. Слаймы наверняка скучают".

Как только дикий слайм заметил врага, в виде потустороннего летающего черепа, спустившегося со скал, то тут же напал. Леденящее заклинание практически сразу меня заморозило. Благодаря зрению я смог детально рассмотреть, что конкретно случилось.

"Все ещё мало. Нужно попробовать ещё"

Очень хорошо, что слайм такой глупый.

"Интересно, он меня не рассматривает, как угрозу, или решил, что в качестве еды кости никуда не годятся?"

Спустя пару подходов система одарила победной вспышкой.

[Вы скопировали новое заклинание!]

[Заморозка I. Замораживает цель на расстоянии не более метра. Требуется 5 маны]

Интересное заклинание. Пускай оно и требует пять маны, на деле для замораживания может потребоваться больше, в зависимости от противника, в ином случае так, слегка подморозит. На слайма, состоящего на девяносто девять процентов из воды и маны, заморозка действует идеально.

"А теперь устроим им ад на земле! Пора проверить перегруженный луч света".

Первый удар должен застать их врасплох. Нужно подготовиться как можно тщательнее. Для начала я выбрал возвышенность, откуда видно все озеро слаймов. Далее создал пространство для отступления. Будет достаточно толкнуть череп вниз, как окольными путями выйду к убежищу. Финальный аккорд: призыв слаймов света. Будут маленькие бомбы.

"Пора начинать".

"Перегруз! Луч света!"

Яркая вспышка ударила сверху вниз, в слайма, занятого разделением. Удар был настолько сильным, что того разнесло в клочья.

Сперва ничего не происходило. Мне даже захотелось спуститься вниз, поглотить жизненные силы. Но я помнил, как из пучин вылезло полчище кровожадных желешек, поэтому выжидал.

И не зря.

В центре озера вода забурлила, медленно поднимаясь вверх.

"Отражение маны!"

Пар разошелся. Отражение принесло фигуру толстого клыкастого чудовища, метра три в высоту.

"Что зто за монстр?.. Да на один его клык может насадить ту безумную обезьяну, разделавшую на мелкие куски рыбину".

Иллюстрация 7: босс https://vk.cc/cmZsK1

Без каких-либо трудов монстр стоял на воде, продолжая расти все выше и выше. Его рост остановился только на отметке шести или семи метров. Мой новый противник просто поражал своими размерами и опаснейшей внешностью. На его фоне замораживающие слаймы - мелкие

миньоны - достойны, разве что, тапочки принести после перекуса.

"Слаймы... прыгайте вниз. Взорвите его!"

http://tl.rulate.ru/book/75266/2248419