

[Вы изучили новое заклинание!]

[Высасывание маны]

[Высасывает ману у противника. Если у цели закончится мана, она будет вынуждена платить жизнью. Активация требует 5 маны]

"Хе-хе-хе..."

Кажется, рыбка что-то почувствовала. Прежде чем та сбежала, я наложил на нее новенькое скопированное заклинание. При этом использовал в три раза больше маны, чем оно требовало. Рыба взбесилась. Мгновенно отпрыгнула от меня и попыталась дотянуться до спасительного озера.

Клац

Плоть стала настолько податливой, что первый же укус сломал ей все кости.

"Кажется, теперь это будет моим любимым заклинанием"

Свободную энергию потратил на высасывание маны.

[Высасывание маны I > II]

[Энергия: 3 > 1]

"Кхе-кхе..."

Клац-клац

Для проверки способности я устроил новую рыбалку. На этот раз едва рыба высовывалась, как получала высасывание и пару укусов.

"Отличный результат! А теперь разберемся с кристаллами".

Система сразу же выдала мне тонну информации о кристаллизации маны, закрыв всю возможную видимость. Здесь было настолько много информации, что я сильно сомневаюсь, подвластно ли такое человеку. Слишком сложно, слишком много деталей и тонкостей. Мне кажется даже с таким "гайдом" у меня ничего не выйдет с первого, да и с десятого раза.

"Для начала нужно найти место богатое маной. Озеро. Нужно больше места"

На строительные работы, с помощью укусов и левитации, понадобилось время. Когда появилась метровая яма, а не кротовая пещерка, я пустил воду, закрыл вход и занялся трансфигурацией. Пускай система дала мне знания и возможность быстро кристаллизировать ману, но конкретно здесь приходилось делать многое вручную. Достаточно упустить маленькую деталь или поспешить, как все придется делать сначала. А потом конец, одна ошибка - взрыв, способный унести мои кости в далёкие страны. Несмотря на всю сложность, заниматься этим очень увлекательно. Время шло быстро настолько, что легко потеряться.

[Вы создали кристалл]

В высохшей яме из земли и грязи лежал блестящий синий кристалл, мана в нем была настолько плотная, что отражение маны давало зрение даже с крохотной тратой маны.

[Кристаллизованная мана низкой плотности. Использовать?]

"И это система называет "низкой плотностью"?! А что тогда "высокая"? Квазар?"

"Использовать"

[Выберите дальнейшие действия: распад, внедрение]

[Распад - кристалл уничтожается под высоким давлением кристаллической решетки. Выбранное заклинание будет усилено, откроется умение "перегруз". Перегруз - заклинание работает на предельной мощности, необходим один кристалл]

[Внедрение - Кристалл будет внедрен в кристаллическую решетку. Мгновенно восстанавливает 50 маны{низкая плотность маны}]

Весьма, весьма полезно! Мне так нравится идея перегруза. Получается даже если я скопирую слабое заклинание, применив "перегруз" из него можно будет сделать как минимум убийственное. Хочу сейчас же опробовать!

Мгновенно использовав распад я почувствовал, как по челюсти прошёлся поток обжигающей концентрированной маны. Терпеть можно. Если не долго.

"Перегруз: Отражение маны!"

Бам!

От черепа разошлись мельчайшие частички кристалла, взрывая вокруг землю. Часть из нее мгновенно превратилась в серую пыль, похожую на осколки кристалла.

Отражение маны вышло мощным. Мне удалось очень быстро создать в голове карту местности,

почти половина пещеры и ее обитатели как на ладони. Выход тоже был найден. Вернее два.

"Получается, можно или пойти по земле в тоннель, или в озеро, на дно, а там ещё ниже и ниже".

Мне ужасно сильно хотелось опробовать внедрение, так что я сразу же приступил к созданию нового кристалла. На создание одного уходило довольно много времени, хорошо, что мне нравилось этим заниматься, иначе пришлось бы страдать.

"Внедрение!"

[Кристалл внедрён. Мана 52/52 > 52/52]

Появилось чувство, словно я съел большое ведро каши. Или даже ведрище. Хорошенькое такое, калорийное, растягивающее желудок до всех возможных пределов.

"Ух... нет... лучше так не буду делать. Система, чёрт тебя возьми, почему я чувствую себя обожравшимся? Я же череп. У меня нет живота. Зачем ты вселяешь в меня такие ощущения..."

Передохнув пару минут, я создал ещё один кристалл, засунул его в череп и, используя левитацию, взлетел. Напоследок я повернулся назад и кинул отражение. Мое временное убежище сильно увеличилось внутри и теперь походило на пещеру со своим прудом. Уверен, следующий владелец будет рад, если найдёт такое сокровище.

Иллюстрация, новый вид черепа: <https://vk.cc/cmt050>

[СТАТУС:

Имя: Сезар

Раса: Нежить

Степень эволюции: 2

Текущая эволюция: Череп Неудачника

Уровень: 5 {0/32}

Жизненная Энергия: 1

Лимит маны: 52 (кристаллическая решетка +20, ск.о +32)

Атрибуты {0, следующий уровень: +6}:

Мощь костей: 1

Подвижность костей: 1

Прочность костей: 6

Устойчивость рассудка: 8 {+15}

Скорость обработки: 12 {+20}

Объем Духа: 11

Удача: -10

Особенности эволюции:

Кристаллическая решетка III:

Меняет крохотную часть черепа, добавляя кристаллические структуры. Позволяет хранить ману [+20 мана лимит].

Проблемные Рога I:

Рога способны обнаружить и предсказать опасность. Скорость и эффективность обнаружения зависит от уровня.

Кристаллический генератор

Распад - кристалл уничтожается под высоким давлением кристаллической решетки. Выбранное заклинание будет усилено, откроется умение "перегруз". Перегруз - заклинание работает на предельной мощности, необходим один кристалл

Внедрение - Кристалл будет внедрен в кристаллическую решетку. Мгновенно восстанавливает 50 маны {низкая плотность маны}

Навыки:

Магические знания V:

Общее понимание фундаментальных законов магии, а также способность разбираться в любых магических вопросах.

Скорость обработки: +20

Устойчивость рассудка: +15

Копирование заклинаний I

Умения:

Боевые челюсти I:

Вы сможете наносить физический урон с помощью укусов. Требуется 0.1 маны

Черная монета I

Работает только на противниках с положительной удачей. Накладывает на противника особый статус, во время его работы увеличивает ваш урон по нему в зависимости вашей удачи и удачи противника.

Книга заклинаний (стоимость следующей генерации: 8):

Отражение Маны III:

Заклинание создаёт волну по природе схожую со световым лучом. Как только волна соприкоснется с любым источником магии, она отскочит и дарует видимые на обратном пути образы.

Левитация II:

Левитация позволяет телу свободно парить и передвигаться в воздухе. Заклинание требует постоянной подпитки маной для поддержания эффекта. Активация требует 10 маны.

Высасывание маны II:

Высасывает ману у противника. Если у цели закончится мана, она будет вынуждена платить жизнью. Активация требует 5 маны

Способности:

Поглощение жизненной энергии II:

Позволяет поглощать, хранить, использовать энергию жизни. Минимальная ступень цели: 2.

Медитативный сон II {Нежить}:

Вы способны погружаться в глубокий сон.

Эффект: {Сон}, {Ускоренная регенерация костей}

Регенерация: +55%

Уязвимость к любому нападению: +100%

Статус:

Нахождение на проклятых землях (Нежить).

Регенерация +100%

Источник энергии

Регенерация +200%].

<http://tl.rulate.ru/book/75266/2248415>