[Энергия +1]

"Кхе-кхе-кхе... "

До следующего уровня осталось убить пять таких монстров. Такими темпами я стану четвёртым, плюс шесть жизненной энергии будет в запасе. Охота началась!

[Энергия +1]

"И ещё раз!"

[Энергия +1]

"За дело!"

[Энергия +1]

[Энергия +1]

[Энергия +1]

"Готово!"

[Жизненная энергия: 6]

[Новый уровень! 3 > 4 {0/18}]

[Свободные атрибуты: 4]

"Дело пошло. Сперва потрачу атрибуты. Мне не нравятся нули, поэтому потрачу на их исправление: мощь костей, подвижность костей, объём духа, устойчивость рассудка. Далее, шесть жизненной энергии. На что их потратить? Взять новое заклинание? Хм, а может, что-то улучшить?"

Очень хотелось взять атакующее заклинание. Система выдала список возможных вариантов:

[Огненный змей]

[Поджигает цель и наносит огненный урон. Требует 5 мп]

[Магическая Ярость]

[Высвобождает сжатую ману, после попадания наносит взрывной урон вокруг]

[Взгляд Тьмы]

[Тень противника превращается в шипы, наносит магический урон]

И ещё пара десятков на выбор.

"Мне кажется делать упор на магию - не самая лучшая стратегия. Вот эти вот кусачие рыбы, к примеру, полностью игнорируют мои удары, лишь левитация их успокаивает. А если шарахнуть молнией, им также будет все равно? Поджечь? Они поглотят как-то заклинание, или урон всё-таки пройдет? Есть ощущение, что заклинания не стоит вообще больше брать. Никакие. Я же могу изобрести что-то своё, нужно только научиться".

Задумчиво листая атакующие заклинания, в голову пришла мысль. Почему бы не посмотреть защитные?

[Покров маны]

[Препятствует получению урона. Чем сильнее удар - тем больше маны будет потрачено. 1 мп]

[Болотный барьер]

[Атакующие физическим уроном имеют шанс увязнуть, потерять оружие. Повышает сопротивление к атакам магией огня и воды. 10 мп]

[Личный слой]

[Создаёт слой защиты, имеющий высокую оборонительную способность ко всем типам атаки. Каждый слой может содержать только один удар, после чего рассыпается, Максимум два слоя. 20 маны]

"Хм-м. Мне не нравится болотный барьер, так как он узконаправленный - вода и огонь. Покров маны, учитывая насколько мало маны, звучит плохо. А вот Личный Слой - очень даже. Ещё и от физических атак спасет. Мне нравится".

Кроме атакующих и защитных заклинаний здесь имелись ещё потенциально полезные, но крайне сомнительные сейчас заклинания. К примеру, обнаружение ядов. Возможно, когда-нибудь, будет полезно их обнаружить. Только вот я же череп, нежить, о каком яде вообще идёт речь? Также имелось заклинание тепла, благодаря ему можно увеличить температуру тела. Или охладить. А ещё заклинание преобразования дерева в мебель...

[Магический подкоп]

[Позволяет копать землю]

Более интересный вариант. Можно взять, попробовать выбраться наружу, если это имеет смысл. Скорее всего затраты маны будут гигантские. Без озера поблизости восстановиться будет сложно.

[Определение жизни]

[Позволяет с помощью прикосновения узнать характеристики и особенности живого существа]

"Тоже неплохо, можно решить проблему информации".

Кроме магических навыков Система выдала пару физических. Выгляди они весьма забавно.

[Удар лбом]

[Позволяет ударить противника с наскока. Нельзя использовать вблизи. Требуется 1 мана]

[Боевые челюсти]

[Вы сможете наносить физический урон с помощью укусов. Требует 0.1 маны]

[Обманное Движение]

[Вы научитесь отскакивать вбок и мгновенно совершать рывок вперёд. Требует 2 маны]

Ух! Все остальное меркнет по сравнению с боевыми челюстями! Это же не просто атака. Так можно делать все что угодно. Копать челюстями? Легко. Говорить? Азбука морзе поможет. Приманивать или пугать врагов звуком? Да, да! Очень полезный навык. Надо брать. Ими ещё и откусить можно что-нибудь, или кого-нибудь.

"Личный Слой или Боевые челюсти? Одно мне даст чуть-чуть защиты и, возможно, защитит от атаки наподобие той рыбы-вампира, второе даст хоть какую-нибудь реальную физическую мощь. Беру челюсти. Защиты мне сейчас хватает. А вот методов атаки - только магия, которая перестала работать.

[Боевые челюсти]

[Энергия: 6 > 2]

Хр-р-р

Челюсть медленно открывалась под сопровождением из ужасного зуда. Он был настолько внезапен и настолько нестерпимым, что я взлетел, ударился о потолок и забился в мокрую дыру. Только после этого меня отпустило. Сразу же стало понятно: заклинание не просто дало мне возможность клацать челюстями, оно ещё и изменило саму мою челюсть, чтобы она умела

так делать. Действительно полезно.

В то время у меня жутко заболели зубы. Когда-то, в прошлый жизни, я испытывал подобное, когда вырывали зубы мудрости. Теперь снова. Без анестезии.

"Да почему это происходит? Я же череп! Нежить! Что за наказание?!"

Челюсть, хрустнув, сомкнулась.

"Ну, рыбные монстры, готовьтесь к смерти! Вы разозлили череп".

Клац-клац!

Предвкушая кровь я полностью восстановился, использовал левитацию, совершил цикл и приступил к рыбалке. Уже скоро из озеро выпрыгнуло целых две рыбы, одновременно, будто бы ждали зова.

"Челюсти, работаем!"

http://tl.rulate.ru/book/75266/2224502