

Пока меня не нашли, я применил ману под себя и, используя импульс, покати́л свой череп по земле в сторону берега с маной. Такое элегантное решение - чистый экспромт, внезапно пришедший под страхом смерти.

Буль

Череп покати́лся по берегу, в воду, а после в ямку, где успешно остановился.

Восстановление маны до десяти единиц заняло очень много времени. В особенности из-за страха быть съеденным снова. Сомневаюсь, конечно, что раптор захочет погрызть косточки, но кто его знает?

"Ну наконец-то! Левитация!"

Самое сложное позади. Осталось использовать отражение маны и найти убежище.

"Вот оно!"

Объятия маны помогли мне быстро пролететь над водой в сторону скрытой дыры в стене. Там, внутри, затаился маленький зверёк. К его печали тот оказался слишком близко к моему приземлению, от набранной скорости монстр превратился в труп.

[Энергия +1]

Расправившись с ним, я открыл интерфейс. Палочки покрутились, покрутились и показали, что для открытия чего-то нового нужно четыре энергии. Можно улучшить медитацию, левитацию и кристаллическую решетку.

[Кристаллическая решетка 1 > 2]

[Мана лимит +10]

[Доступная энергия: 1]

Отлично. Чем больше маны, тем лучше. Здесь достаточно безопасно, кроме того, это существо выкопало проход с водой, что позволит безопасно регенерировать и не умереть без маны.

С новыми силами я вылетел из укрытия и нырнул в воду.

"Здесь мелководье, что исключает... Это ещё что?"

Рядом со мной, у воды, лежало вытянутое существо с огромными отростками, похожими на

лапы. Судя по уплотнениям на концах, когти усилены. Один удар и череп расколется напополам.

"Хочу обратно наверх. Пускай тот крокодил спит один".

Быстро улетев обратно в убежище я погрузился в медитацию. После, повторил цикл медитация - левитация - медитация и погрузился в воду. Не прошло и минуты, как на меня накиннулись местные обитатели. Причем настолько много, что давление в черепе может дать трещину. Пришлось срочно выбираться. Первая левитация рассеялась на полпути, вторая чудом продержалась до убежища.

Снова цикл.

Череда неудач следовала одна за другой. Спустя тридцать циклов я устало погрузился в медитацию и не стал ее обрывать даже когда восстановил мп. Пробудил меня грохот. Вернее сказать, давление от упавшей на голову земли.

"Отражение Маны..."

На берегу сражались два сгустка маны исполинского размера. От каждого удара отлетало столько маны, что зрение едва не взрывалось от яркости. Очередной взмах отколол кусок стены, вызвав брызги маны на пол берега.

Когда все закончилось, один из них, похожий чем-то на фигуру обезьяны, принялся пожирать проигравшего.

"Свежая энергия. Ну не сожрёт же он все? Судя по размеру он в два раза меньше. Мой шанс украсть пару кусочков"

Как же я был не прав. Эта проклятая обезьяна сожрала все! А потом напала на соседей, разорвав все намёки на источники маны! Это не обезьяна, а машина по очистке пещеры от жизни. Только после полного уничтожения жизни в пещере, за исключением водной, она ушла.

"Мне нужен новый план. Я же человек, пускай и в виде черепа. Нужно применить чуточку интеллекта. Включай мозги, Сезар. У тебя же нет такой силы, как у этих монстров, твоя сила в мозгах. Нужен план по выманиваю монстров".

Прежде чем идти на очередной цикл я затаился и погрузился в наблюдения. Радиуса отражения маны не хватало, чтобы исследовать всю пещеру - это означает, что она весьма и весьма больших размеров. Как и озеро. На берегу частенько происходят битвы, причем существа очень плотные, мясистые. Фигуры вырисовываются постоянно разные: обезьяны, крабы, носороги, пару раз проходил некто с длиннющей шеей, видимо, подобие жирафа.

Подводное царство более спокойное. Единственная проблема в том, что под водой постоянно появляются такие сгустки маны, что звери на берегу кажутся щенятами. Один из них сожрал меня ранее. Прыгать в воду, теперь, кажется совсем отчаянной идеей. Отправляться на исследования в любую из сторон - так же затея из разряда "быстрый способ умереть".

"Нужно приманить мелких рыбёшек. Может, они клюнут на ману?"

Буль. Буль. Буль...

Не видя иных вариантов я отправлял сгустки маны в воду. Маловероятно, что их заинтересует моя мана, учитывая, что они плавают в озере, наполненном таким богатством.

"Отдохну, пожалуй. Нужно полностью восстановиться, а там придумаю, что делать".

<https://vk.cc/cm92wm> иллюстрация 2

...

Буль

...

...

Буль. Буль

"Не, ну это бесполезно. Я, конечно, попробую ещё разок".

Сформировав очередной сгусток, который мгновенно вылетел в воду, я принялся ждать.

Буль, буль, буль.

"Хм. Кажется, там..."

Из воды что-то выпрыгнуло прямо в момент, когда я отправлял на разведку волну. Когда в меня вцепились, я получил информация от заклинания. Это был монстр - вытянутая рыба, похожая на угря, в длину около метра или меньше. Заметнее всего выделялись клыки, делаая её похожей на подводного вампира.

<https://vk.cc/cm964a> иллюстрация 3

"Что это такое, снова рыба? Или подобие угря? Почему ты в меня вцепилась?"

Посмеявшись про себя я создал сгусток и отправил его прямо в ее пасть и уже было приготовился поглощать энергию, как понял, что ее нет. Энергии. Рыба была.

"Тварь, тебе мало? Тогда..."

[Вы подверглись эффекту: "высасывание маны"]

[Мана 12/15]

"Чего?"

[Мана 11/15]

"Получи ещё!"

Сгусток чистой маны, ещё более мощный чем раньше, влетел рыбине по клыкам. А ей все равно. Даже не дернулась. Присосалась к костям и не отпускает.

[Мп 10/15]

[До окончательной смерти: шестнадцать часов]

"Да ты... Ублюдочная тварюга! Применить заклинание на себя и попытаться улететь? Или на врага? Если враг поглощает ману, он сможет поглотить заклинание? Нет времени думать! Нужно скорее прикончить этого монстра!!"

"Левитация"!

Мой череп воспарил, метнулся из убежища и полетел вдоль стены, собирая камни присосавшейся тварью.

"Сдохни! Сдохни!"

[До окончательной смерти три часа]

Ударившись со всей силы о стену я вернулся обратно и, набрав скорость, хорошенько впечатался в свое убежище, при этом сломав рыбе клыки. Даже после этого она не отпустила,

а злостно выпускала ману; желала добавки, отведать моей вкусненькой костной плоти. От ярости я собрал волю в кулак и, воспарив, ударил ее снова лбом.

[Энергия +1]

"Победа! В смятку!"

Открыв интерфейс Системы, я попытался улучшить Кристаллическую решетку дальше. Оказалось, что на нее необходимо четыре энергии. Значит, мой выбор левитация.

[Левитация I > II]

[Энергия 2 > 0]

Поток знаний захлестнул разум. Достаточно влить две единицы магии в одну слабую точку плетения и маневренность увеличится чуть ли не в полтора раза! Их ещё и можно сдвинуть, увеличив скорость.

"О мой... Это было так просто?!"

От восхищения я раз за разом пересматривал заклинание. Такое элегантное решение. Мне хотелось сейчас же улучшить его, доказать себе, системе и любому, что я как минимум не хуже. Открывшиеся знания о втором уровне левитации - это не откровение. Это - очевидная вещь, которую можно было найти самому и сохранить драгоценные очки жизненной энергии.

Через час меня настигло разочарование.

"Совершенно ничего не понимаю. Как можно улучшить идеальное заклинание? Лучше пойду на рыбалку".

Сделав очередной цикл медитация - левитация - медитация из моего черепа вылетела стрела из маны. В планах съесть еще одну глупую рыбёшку. Прежде чем кто-то клюнул, прошло четыре цикла.

Рыба-вампир выпрыгнула из озера и вцепилась в глазницы. Она ещё не знает, что ее ждёт.

Полет. Разгон, поворот и... Удар! Рыба в лепешку.

<http://tl.rulate.ru/book/75266/2224501>