Вопросы одним за одним звучали у меня в разуме. После тщательного обдумывания единственное, что я мог взять - это кристаллический череп. Согласно описанию, только оно имеет "крохотное" влияние на конституцию.

"Мне слишком мало известно о Системе и этом мире. Буду действовать осторожно. Кто знает, что будет, если я создам "ядро"? Или получу чей то след? Пускай будет что-то нейтральное"

Череп вздрогнул.

После мертвецкой тишины в области чувств внезапно во мне произошли изменения. Прямо в голове, в затылке, со скоростью улитки, нарастал букет из щекотки и зуда. Первой было больше. Погрузившись в медитацию, я с трудом сжал мысленные зубы. Через пару минут ощущения резко усилились, и я проклял все на свете из-за того, что не могу нормально смеяться. Я же скелет. Ужасная щекотка пронзила череп. Через пару секунд вспышка боли. И все.

[Система поздравляет владельца! С этого момента вы обладаете возможностью накапливать ману. Как только лимит маны увеличивается до 500, вы сможете использовать особую способность Системы].

"Что за способность?"

[Доступ закрыт. Недостаточный уровень].

"Кто бы сомневался".

[Лимит маны: 0/5]

[Вы находитесь в месте сосредоточения энергии... ... ... мана: 1/5]

[Кристаллическая решетка успешно образована. С этого момента вы можете хранить и использовать ману].

Разобравшись с самым сложным вопрос, который только возник у меня в этом мире, я взглянул на одно свободное очко атрибутов. Здесь так же висел таймер, словно намекая, что я обязан вложиться здесь и сейчас. Без особого понимания, куда лучше вкладываться, было решено - скорость обработки.

[Скорость обработки: 0 > 1]

[Мана 1/5 > 1/6]

"Система, подробнее".

[Скорость обработки - способность Системы быстро обрабатывать систему. За счет оптимизации процессов повышает лимит маны. Высокое значение косвенно влияет на способность мыслить, а также запоминать больше информации].

"Значит, скорость обработки - это что-то вроде интеллекта в играх? Если верить системе, то повышая это значение, я сам стану умнее. Нужно сделать упор на эту характеристику".

Осталось решить, куда вложить жизненную энергию.

"Система, предложения?"

[Обработка... ... у вас отсутствуют заклинания и навыки. Наиболее рациональное решение... ... ... создание нового заклинания. Цена: 1 единица жизненной энергии].

"Сейчас у меня есть три базовые, гигантские проблемы. Первая - я ничего не вижу и ничего не чувствую. Абсолютно. В таких условиях даже жить не хочется, чего уж говорить о развитии? Нужно решить хотя бы проблему со зрением".

[Генерация нового заклинания на основе действующего статуса запущена... ... первичный список готов].

В попытке решить первую проблему я открыл список. Учитывая, на сколько много возможностей даёт система, выделить парочку умений, нацеленных на "зрение" - сущие пустяки. Правда оказалось, что именно на зрение здесь всего лишь несколько вариантов.

[Потустороннее зрение {некромантия}].

[Заклинание активирует зрение, потребляющее ману за каждую секунду использования. С помощью него открывается возможность видеть нежить, а также любую некроэнергию в пассивном режиме].

[Зрение Пульсации].

[Заклинание активирует зрение, потребляющее ману за каждую секунду использования. Источники маны, обладающие повышенной частотой колебания в пространстве, становятся видны обладателю, в том числе, через материальные объекты на определенном расстоянии].

[Отражение Маны].

[Заклинание создаёт волну по природе схожую со световым лучом. Как только волна соприкоснется с любым источником магии, она отскочит и дарует видимые на обратном пути образы].

Первое исключаем сразу. Мне сейчас не до поиска другой нежити. Второе требуют

"пульсация", а я понятия не имею, что это. Остаётся отражение...

...

"Мне не нравится".

В прошлый раз, когда я выбрал кристаллический череп, в списке находились глаза. Мне даже хотелось их взять, но для их активации и поддержания работоспособности требовалась мана. По большей части в том списке всё так или иначе требовало ману, поэтому пришлось, для начала, взять хранилище для оной. Сейчас же система предлагает заклинания вспомогательного характера. Сами по себе они не дают просто зрение. Только что-то такое, особенное. Как дополнение к основному зрению - отлично. Как основное - грустное зрелище..

"Чёрт, оно точно будет работать?"

[Отражение Маны. Генерация заклинания... ... заклинание успешно записано в память. Для быстрого доступа выберете из списка это заклинание].

"Активировать!"

[Требуется 5 маны. Вы уверены?].

"Э-м. Система, делай то, что я скажу. Активировать!"

Во все стороны, словно по воде от удара бутылки, пошли волны. Вырисовывается интересный пейзаж. Мой череп лежит, вернее, валяется на каменной земле, прямо на ярком источнике и благодаря этому быстро регенерирует ману. Совсем рядом отражается озеро, тоже с источником маны, или, учитывая мои размеры, большая лужа? Волны шли дальше, отскакивали, возвращались, где-то терялись. Чем больше проходило времени, тем более детальное изображение представлялось в голове. Цвета отсутствовали, только фигурные образы с чёрно-серым фильтром.

"Нужно увеличить детальность и послать волну под другим углом. Активировать!"

[Недостаточно маны]

[Мп 1/6]

Новое занятие, по сравнению с бессильной медитацией, такое увлекательное! Теперь вместо бессмысленного сна я жду, пока восстановится мана для "Отражения". Как раз есть время подумать о второй проблеме. Передвижение. Мне повезло, что я обрёл способность видеть, пускай и в ужасной форме. Только вот как мне сейчас ходить? Чем именно?

"Нужно каким-то образом получить жизненную энергию и взять что-то вроде полёта".

Последующие часы я потратил на изучение окружающей среды. Раз в сто секунд, что ужасно долго, капала единица маны. За пятьсот секунд - пять маны - достаточно, для активации способности.

Туман войны расходится.

Мой череп валяется на камнях рядом с лужей. Вокруг - нечто, похожее на ущелье, волны попадают в два места и возвращаются, а в остальных рассеиваются. Один раз около меня появилось нечто высокое и на один единственный краткий миг остановило волну. Судя по остаточному образу - рогатая крыса.

"В таком состоянии остаётся только ждать, что какое-нибудь глупое животное само умрёт около меня. Шанс этого - один на миллион. Как бы мне так нафармить жизненную энергию на новое заклинание? Мне кажется, я быстрее повешусь от скуки".

В конце концов я закончил субъективный день с одной жизненной энергией и запустил на полную медитацию, планируя морально отдохнуть, набраться желания жить и творить.

[СТАТУС:

Имя: Сезар

Раса: Нежить

Ступень эволюции: 1

Текущая эволюция: Череп

Уровень: 1

Жизненная Энергия: 1

Лимит маны: 6 (кристаллическая решетка +5, ск.о +1)

Атрибуты {0, следующий уровень: +2}:

Мощь костей: 0

Подвижность костей: 0

Прочность костей: 0

Устойчивость рассудка: 0

Скорость обработки: 1

Объем Духа: 0

Удача: 1

Особенности эволюции:

Кристаллическая решетка I.

Меняет крохотную часть черепа, добавляя кристаллические структуры. Позволяет хранить ману [+5 мана лимит].

Навыки:

-

Книга заклинаний:

Отражение Маны.

Заклинание создаёт волну по природе схожую со световым лучом. Как только волна соприкоснется с любым источником магии, она отскочит и дарует видимые на обратном пути образы.

Способности:

Поглощение жизненной энергии.

Позволяет поглощать, хранить, использовать энергию жизни.

Медитативный сон {Нежить}

Вы способны погружаться в глубокий сон.

Эффект: {Сон}

Регенерация: +50%

Уязвимость к любому нападению: +100%

Статус:

Нахождение на проклятых землях (Нежить).

Регенерация +100%

Источник энергии

Регенерация +200%].

http://tl.rulate.ru/book/75266/2162563