

В чрезвычайно темной вселенной.

Маленький космический корабль тихо остановился в бесконечной пустоте.

"Где это я?"

Гримм стоял на месте с ошарашенным выражением лица, немного нервничая.

Изначально он спал дома, но как только открыл глаза, то оказался на этом маленьком космическом корабле.

Пространство космического корабля было довольно узким. Через боковой иллюминатор Гримм мог ясно видеть, что вокруг плавают какой-то космический мусор. Вдалеке он также заметил несколько ящиков с металлическим блеском.

Внезапно его взгляд привлек экран управления космическим кораблем.

[Космическое руководство по выживанию: если вы хотите здесь выжить, внимательно прочитайте содержание ниже.]

[Выживший, в опасной вселенной база космического корабля - ваш единственный дом, но космический корабль поврежден, поэтому, пожалуйста, почините его как можно скорее. Иначе, когда придет опасность, вы не сможете с ней справиться!]

[Угрозы, с которыми вы можете столкнуться, включают голод, удары метеоритов, бойню роботов и даже столкновение с неизвестной космической цивилизацией. У вас есть 50 базовых очков энергии. Используйте их, чтобы укрепить свою базу космического корабля.]

[Важное напоминание: смерть означает настоящую смерть!]

— Все это реально?

Гримм немного волновался. Он был уверен, что бодрствует, а не спит.

Внезапно в сознании Гримма появился голос, за которым последовала подпись, синхронизированная с экраном дисплея.

[Игра на выживание в глобальной вселенной официально началась. Канал связи открыт! Торговый центр открыт! Открыт интерфейс технологического строительства!]

В одно мгновение в сознании Гримма возникло три варианта.

Автоматически открылся вариант канала связи.

[Там кто-то есть? В чем дело? Почему я проснулся в космическом корабле?]

[Черт! Почему космический корабль сломан? В уведомлении попросили исправить. Какого хрена я должен это исправить?]

[Черт? Летит метеорит! Космический корабль не может двигаться. Я не могу увернуться!]

[У тебя все нормально?]

[Уже мертв?]

[Уже мертв? Это же чертова игра?! Люди действительно умирают?]

Игрок, в которого попал метеорит, больше не отправлял сообщения.

Выражение лица Гримма было серьезным. То важное уведомление было верным. Игроки здесь действительно умирали. На самом деле всего минуту назад в игре могли умереть уже тысячи игроков.

Он должен быстро отремонтировать космический корабль! Иначе, если в него попадет метеорит, будет нехорошо.

Если ему повезет, периферия космического корабля будет просто повреждена, а в худшем случае он будет полностью уничтожен!

Большую часть вселенной составлял вакуум. Как только космический корабль будет уничтожен, Гримм обязательно умрет.

Гримм решил не терять время зря. Он открыл интерфейс торгового центра.

В торговом центре можно было торговать всем, но валютной системы не было, поэтому он мог только обменивать предмет на предмет.

Гримм щелкнул по информационной панели. Первая сделка заставила его глаза округлиться.

[Пластик x 1 меняю на любую еду x 1, любую пресную воду x 1]

[Сообщение: Я голоден и хочу пить. Дай мне еды и свежей воды!]

Ну и шутка!

Было бы странно, если бы эта сделка могла быть совершена!

Теперь все оказались в пустоте. Кроме 50 базовых энергетических очков больше ничего не было.

Даже если некоторые игроки получали еду и пресную воду, торговать с ними было невозможно. В этой среде не было ничего более ценного, чем пища и пресная вода!

"Верно! Давай сначала взглянем на интерфейс технологического строительства!»

При открытии интерфейса технологического строительства обновился список выбора для строительства.

[Материалы для строительства космического корабля из сплава: 5 единиц базовой энергии, обычный сплав x 10]

[Высокоэнергетическая импульсная пушка: 10 очков базовой энергии, прочный сплав x 20, механический модуль x 5]

[Атомный энергетический двигатель: 20 единиц базовой энергии, прочный сплав x 20, механический модуль x 10, энергетическая руда x 5]

[Малая атомная электростанция: 20 очков базовой энергии, прочный сплав x 20, механический модуль x 5, энергетическая руда x 5]

...

Глядя на множество сгруппированных строк вариантов производства, Гримм понял метод выживания в этой игре.

Ему нужно было построить различные объекты, чтобы усилить функции космического корабля, и таким образом обеспечить его выживание.

После краткого осмотра становилось ясно, что сплавы, как строительные материалы космического корабля, могли быть использованы для расширения внутреннего пространства космического корабля. Импульсную пушку можно было использовать для атаки противника, а также ее можно было использовать для атаки метеоритов, и чтобы добывать из метеоритов различные минералы.

Не говоря уже о атомном двигателе. Когда эта штука будет построена, его космический корабль сможет двигаться.

Однако, в настоящее время у космического корабля было всего 50 единиц базовой энергии, чего было недостаточно. Поэтому сначала ему нужно построить небольшую атомную электростанцию, чтобы обеспечить космический корабль непрерывной энергией.

Но проблема была в том, что у него не было материалов!

Гримм посмотрел на плавающие материалы за иллюминатором, затем посмотрел на панель управления космическим кораблем и нашел джойстик.

Он подошел ближе и огляделся. Появилось уведомление.

[Подсказка: механический контроллер клешней. Каждый раз, когда вы захватываете материалы, вы потребляете 1 очко базовой энергии. Вы можете щелкнуть джойстиком и захватить материалы, плавающие в космосе. Однако не хватайте случайно плавающих роботов. Они могут напасть на вас!]

"Я понял!"

Гримм улыбнулся и крепко сжал джойстик. Он уже собирался использовать механическую клешню, когда вдруг услышал незнакомый звук уведомления.

[Динь! В системе активировано 100-кратное улучшение при регистрации!]

[Динь! Регистрация прошла успешно. Получена механическая клешня

сверхдальнего действия x 1!]

[Динь! Сверхдальняя механическая клешня получила 100-кратное усиление!]

[Динь! Получен высокоскоростной автоматический механический захват x 1!]

«Это... награда после регистрации? И это 100-кратное усиление?»

Прежде чем Гримм успел среагировать, он услышал новое уведомление.

[Динь! Вы хотите установить высокоскоростной автоматический механический захват прямо сейчас?]

"Установить!"

Гримм улыбнулся. С такой хорошей штукой, какой смысл было ее не использовать?

Как только он решил установить захват, внизу космического корабля появились вспышки белого света. Похоже, это работало сварочное оборудование.

При этом джойстик на консоли исчез и его заменил небольшой экран дисплея. На экране дисплея отображалась сцена, снятая фронтальной камерой высокоскоростного автоматического механического захвата.

Менее чем за минуту установка нового механического захвата была завершена.

Гримм подошел к консоли, и вызвал помощь по работе устройства.

[Высокоскоростной автоматический механический захват]

[Введение: он может захватывать материалы на высокой скорости. Дальность захвата большая и скорость высокая, но потребление энергии больше. Каждый захват потребляет 5 базовых очков энергии!]

"О Господи!"

«Расход увеличился в пять раз!»

Гримм подсчитал. С такой скоростью потребления он сможет использовать захват только 10 раз, прежде чем у него кончится энергия!

Проблема была в том, что ему еще нужно было оставить 20 энергетических очков, чтобы построить небольшую атомную электростанцию!

"ПРОКЛЯТИЕ!"

"Это тупик?"

«Как я могу собрать столько материалов после 6 захватов?»

Когда Гримм почувствовал, что система его обманула, он вдруг увидел металлический ящик, летящий во вселенной. Ящик медленно приближался.

«В ящике должно быть больше материалов. Ставлю на него!»

Теперь у Гримма не было другого выбора. Он отдал приказ высокоскоростному автоматическому механическому захвату.

«Захвати металлический ящик!»

После того, как был отдан приказ, механический захват быстро вытянулся к цели. Он проигнорировал основные материалы и схватился прямо за металлический ящик в десятках метров от себя.

Когда механический захват ухватился, металлическая коробка быстро приблизилась.

В следующий момент появилось уведомление.

[Вы захватили сундук с космическими сокровищами x 1!]

[Приобретено: Прочный сплав x 2!]

[Получено: Механический модуль X 1!]

[Получено: Энергетическая руда X 1!]

Глядя на ресурсы, которые он получил, Гримм совсем не был доволен. Этих жалких ресурсов было просто недостаточно!

Даже если в будущем он мог бы захватывать космический сундук с сокровищами каждый раз, он все равно не смог бы собрать достаточно ресурсов для создания небольшой атомной электростанции. Более того, поблизости был только один сундук с сокровищами.

«Черт!»

«Это чертовски безнадежно!»

Гримм подумал, что ему суждено умереть от истощения, и его лицо помрачнело.

Но как раз в этот момент прозвучало системное оповещение.

[День! 100-кратное улучшение вступило в действие!]

<http://tl.rulate.ru/book/75116/2164231>