

Глава 210 удар (3)

Абсолютные шаги.

Изначально пассивный, он не мог расти. Оно имело только абсолютные значения.

Однако, говорят, что если у вас есть только обувь этого бога, вы будете усилены.

Кроме того, она включает в себя дополнительную способность ходить по воздуху и по воде.

"Ты, должно быть, пьян".

Пора было принимать решение.

Из ниоткуда передо мной раздался крик.

- Que ee eh eh.

Это был крик золотого гоблина.

Скачите!

На этот раз их было трое.

Ину все еще улыбался.

"100 эссенций Бога. Я скоро соберу их".

Текущий уровень Ину - 2.

И он даже держал топор золотого гоблина.

Уже одно это могло многое изменить.

* * *

Он направил свою секиру в сердце 100-го золотого гоблина.

расти!

Тот рухнул с ужасным звуком удара.

В то же время раздался звуковой сигнал.

Уровень: 7

Статы: [Сила 24] [Ловкость 20] [Магия 8] [Здоровье 26]

Нераспределенные очки: 5

Поймал около 100 золотых гоблинов.

Текущий уровень Инву - 7.

Если бы пассивка Абсолюта не существовала, то поднятие уровня в начале было бы таким

трудным.

уууууууу.

Через некоторое время труп золотого гоблина исчез, и появилась сущность богов.

Ину подобрал ее, и с помощью этого было собрано 100 эссенций.

Не заметив его, он вызвал магазин бога и купил ботинки бога.

В то же время обувь парила в воздухе.

"Эй."

Ину схватил их и внимательно осмотрел.

Это были матовые черные туфли.

Разве такой внешний вид может подойти мрачному жнецу, у которого есть вкус к современной культуре?

Туфли были такими темными.

Оценив, Ин У примерил обувь.

Они выглядели довольно большими, но как только я надел их, они сразу же подошли по размеру моей ноги.

"Хорошо."

Это была обувь с мощной функцией в плане возможностей, но изменений не произошло.

Это само собой разумеется.

В этом подземелье богов функции всех предметов не были активированы должным образом.

Придется выйти наружу, чтобы увидеть, во сколько раз увеличивается функция усиления шага Абсолюта.

Однако, чтобы выйти и проверить функцию, нужно проделать большую работу.

Вы должны увидеть конец этого подземелья.

Ину огляделся.

Он дошел до конца подземелья.

Золотых гоблинов больше не было видно.

Их было ровно 100.

И тут.

Перед Ину открылся прозрачный портал.

'Ты просишь меня войти?'

Ин-ву без колебаний вошел в портал.

Уууу!

Сразу же окружающий пейзаж мгновенно изменился.

Структура подземелья второго уровня выглядела как внутренняя часть большого храма из желтого кирпича.

Здесь было довольно темно, а на стене висели факелы, один за другим, на расстоянии четырех метров друг от друга.

Ин У цепко осматривался, не ослабляя напряжения.

Но ничего особенного он не обнаружил.

Могу ли я просто пойти дальше?

Он задумался на мгновение.

"Хм... .."

Кстати, какие предметы были открыты в магазине второго уровня?

Он открыл список.

1. Ваша покупка завершена.

2. Костюм бога? Предмет, который можно купить в подземельях 2-й стадии. Его можно приобрести за 100 эссенции Бога.

3. ?

4. ?

5. ?

6. ?

7. ?

Во-первых, Люцифер был одет не в пальто.

Точнее, это был костюм, который он носил под пальто.

Он определенно был одет в костюм и белый халат.

Примерно в это время Ин У понял кое-что о нем.

Оглядываясь назад, Люцифер был в белом костюме и пальто.

Однако цвет костюма, который собирался купить Ин Ву, был черным.

Это два совершенно разных цвета.

Есть ли разница?

Я не мог быть уверен.

Сначала я попытался вызвать информацию о самом важном предмете.

Виды - доспехи

Функция - Усиливается навык 'Абсолютное дыхание'.

Дополнительные характеристики ? Физическая защита +30%, Магическая защита +30%

особые свойства ? Когда ваша жизнь находится на грани смерти, вы восстанавливаете все свои НР. (Можно активировать только один раз в день).

'Это более безумный предмет, чем обувь Бога'.

Усиливает дыхание Абсолюта. И защита тоже отличная.

А что насчет особых свойств?

Это одна дополнительная жизнь в день.

От одного взгляда на него у меня замирает сердце.

Кроме того, внешний вид тоже очень приятный.

На самом деле, если бы это была вещь бога, на ум пришел бы тип твердой брони, но на самом деле это был костюм.

Это тот самый момент, когда здравый смысл разрушается.

Носить костюм и орудовать огромным штыком?

Это никогда не бывает обычным.

Другими словами, это нечто особенное.

Как вы думаете, это похоже на то, когда главный герой Kingsman надевает пуленепробиваемый костюм?

В любом случае, это было неплохо.

Прочная броня неизбежно неудобна во многих отношениях.

Вес, ограничения в поведении, неестественные суставы и т.д.

Вместо того, чтобы обеспечить мощную защиту, броня еще и накладывает такой штраф.

Но с костюмом такого недостатка не будет.

Кроме того, если костюм - это предмет с гораздо более сильной защитой, чем броня, это само

собой разумеется.

'Мне это очень нравится'.

Для предметов второго уровня также требовалось 100 Сущности Бога.

Это также означало, что в этом подземелье было как минимум 100 монстров.

Конечно, это минимум, а если каждый выплюнет по два, то число может быть и 50.

"Человек? Чви-ик."

в это время. слышался знакомый звук.

'Это орк?'

Ин У перевел взгляд вперед.

В свете факела слабо виднелась форма врага.

"Она. Золотая Оркани. Если Зера увидит тебя, ты испугаешься?"

Личность монстра, появившегося на этот раз, была золотым оркани.

Сияющий Оркани. Я ощутил огромное чувство несоответствия.

"Чви-ик. Человек. Я убью тебя".

Золотой орк также медленно шел в ту сторону, возможно, обнаружив Ину.

Ину тоже схватил топор, висевший у него на поясе.

Он был готов выскочить в любой момент.

Сражаться с орком 7-го уровня будет довольно сложно.

Туб-Туб-Туб-

Звук приближающегося золотого орка особенно громкий, когда он топчет кирпичный пол храма.

Ин-Ву разом проглотил слюну и закончил позу.

хихикнул.

"Чвиик?"

Но тут с кирпичного пола, по которому ступал золотой орк, слышался странный шум.

В то же время парень запаниковал, и тут же кирпичи, по которым ступали золотые орки, начали крошиться.

"Кееееек!!!"

Кварrrrrrrrr.

ууууууууу.

"Эээ...?"

Ин Ву сделал растерянное лицо.

Я очень нервничал, но золотой орк упал.

Теперь я вижу, что в этом подземелье есть ловушки.

Ин У осмотрел кирпичный пол с неопределенным выражением лица.

Кирпичи были выложены бесконечной чередой, и среди них наверняка таились ловушки.

Повтори это еще раз... ..

'Вы не можете двигаться вперед'.

Концепция подземелья второго этапа была ясна.

Подземелье с ловушками.

Если так, то правильнее было бы ждать прихода золотых орков, а не двигаться вперед.

Поэтому следует ожидать, что они обезвредят все ловушки.

Но тут возникает одна проблема.

Была большая вероятность, что здесь появится всего 100 монстров, как в подземелье первого этапа.

Выходит, если хотя бы один окажется пустым, вы сможете перейти к третьему шагу без покупки предмета.

Этого никогда не произойдет.

Додумавшись до этого момента, Ин У высунул голову и проверил ловушку, в которую попал орк.

"Хм..."

Глубину ловушки было нелегко определить.

Ведь внизу была только темнота.

Сначала, независимо от того, был ли упавший золотой орк мертв или нет, ему нужно было спуститься вниз и убедиться, что он забрал сущность богов.

Конечно, это следует делать в последнюю очередь.

Спустившись вниз, уже не сможешь подняться обратно.

Прежде всего, я должен созвать всех золотых орков, расположенных по всему храму.

Ин-ву громко воскликнул, придавая силу своему животу.

"Давайте все!!! Свиньи!"

Скачите и вперед!

Ответ последовал незамедлительно.

Золотые орки появлялись один за другим.

* * *

"Чви-и-и-ИК!"

Дворец Кугугугу. "Девяносто два."

Дворец Кугугугу.

"Девяносто три".

"Кувиинииинииинии!"

уууууу!

"Девяносто четыре".

Ин У смотрел прямо перед собой, даже не моргая глазами, скрестив ноги.

На данный момент пало 94 золотых орка.

Это также означало, что было найдено 94 корабля.

Если бы он двинулся вперед, ничего не зная, Ин У тоже попал бы в ловушку и упал на пол.

В этом случае он либо умер бы, либо, даже если бы не умер, Клир был бы еще дальше.

'Подземелье проклятого бога'.

С этой мыслью в голове Инву все еще наблюдал за происходящим впереди.

"Чвийк!"

Орки не отступили даже после того, как увидели, что мои товарищи попали в ловушку.

Опять же, это боевая раса.

'Один парень, два парня... Шесть парней'.

Осталось ровно шесть золотых орков.

Их пало 94, то есть всего 100.

Оставшиеся парни продвигались вперед, избегая ловушек, которые уже были выставлены.

И наконец, они подошли на расстояние 1 метра перед Ин У.

"Ловушка закончилась?"

Падающих больше не было.

В этот момент Ин У встал со своего места и схватил свой топор.

"Чвиик!"

В то же время, началась кровавая битва между шестью золотыми орками и Ин Ву.

* * *

"Хех. Хех. Хех."

Мое дыхание дошло до кончика подбородка.

Все ее тело было покрыто ранами, и она так сильно истекала кровью, что даже кружилась голова.

Ин У держал свой ручной топор в сутулой позе, словно у него не было сил даже стоять.

Перед ним стояли пять золотых орков с простреленными головами.

"Чвиик... человек... Спаси меня."

И один золотой орк остался.

Но Ин Ву не стал его убивать.

На это была причина.

"Стоп. Стоп."

Ин Ву перевел дыхание.

Тем временем трупы 5 золотых орков превратились в пепел и исчезли.

Сущности пяти богов пришли на ум, и Ин-у принял их.

Опыт, который Ин У получил, поймав этих 5 животных, составил 5 000.

За каждое животное он дает 1 000 очков опыта.

Таким образом, текущее окно опыта Инву выглядит следующим образом.

"Чвиик. Человек. Не убивай меня".

Золотые орки все еще умоляют о своей жизни.

Ин Ву посмотрел вниз на некомпетентного человека.

Если ты поймаешь этого парня, он получит 1000 очков опыта и повысит свой уровень.

Тогда вся его истощенная выносливость восстановится.

Как будто все было рассчитано.

Было всего 94 ловушки, и было ровно 6 золотых орков, которые атаковали только то количество, которое могло повышать уровень.

Определенно, это подземелье создано именно так.

Если вы поймаете этого парня, вам не придется тяжело дышать.

Это было очень сладкое искушение.

Тем не менее, в итоге Ин У не поймал его.

"Bay".

Вскоре Ин Ву подобрал факел, висевший на стене, оставив одного золотого орка в покое.

=====

<http://tl.rulate.ru/book/75038/2122524>