На улице все ещё шел ливень. В это время Рон уже сидел под деревом.

[Как я понимаю, Пользователю больше не нужны ответы на заданные им вопросы?]

"Мне кажется, или ты надомной просто издеваешься!?" Сказал Рон удрученно.

[....]

"Ах,ладно. Раз уж у меня теперь есть система, тогда есть ли у меня что-то по типу 'Статуса' или чего-то ещё?" Спросил он у Системы.

[Пользователь прав. Чтобы открыть окно статуса, вам нужно произнести слово 'Статус' в уме.]

'Статус' Подумал Рон.

После этого, перед его глазами появилось синее окно статуса.

Имя: Рон Хоггарт

Уровень: 0 [0/15]

Ранг: Отсутствует

Титул: Отсутствует

Класс:

1. Отсутствует

2.(Вспомогательный) Грех Обжорства Ур.1 [Ленендарный]

Сила - 5(+5)

Ловкость - 5(+5)

Выносливость - 5(+5)

Мана - 1(+5)

[Навыки]

Активные:

Поглощение[-]/? (0/20)

Пассивные:

Мастер меча[-]/? (27/60)

Системные:

Сканирование [Z]

Пространственное Хранилище [D]

"Если я все правильно понял из воспоминаний прошлого владельца тела, характеристики среднестатистического человека намного выше чем у этого тела. Черт , почему он такой слабый." Недовольно сказал Рон.

"Стоп. Система, в этом мире у людей по 2 класса? И откуда у меня этот легендарный класс? Если я правильно помню, я должен был обладать классам Воина и обладать 17 Уровнем. Черт возьми… где мой уровень!!!!" Рон нечего не понимал.

[Характеристики, класс и все остальное записываются в душе человека. А так как душа прежнего пользователя погибла, и ее место теперь занимаете вы, то произошла отчистка, если можно так выразиться.]

"А что насчёт этого легендарного класса ? И какие ранги классов есть вообще?" Снова спросил Рон.

[Сначала я отвечу на то, что у каждого человека есть только 1 класс, который со временем будет продолжать эволюцию. А ваш легендарный класс - это подарок системы.]

[Классы делятся на разные уровни редкости, такие как: Обычные, Необычные, Редкие, Эпические, Легендарные, Мифические.]

"Ясно, я видел в воспоминаниях, что у людей есть уровни силы по типу E, D, C рангов, это все ранги или есть ещё? И как их вообще определяют."

[Да, существуют ранги такие как :

E. 15 - 30 Ур.

D. 31 - 50 Ур.

C. 51 - 90 Ур.

B. 91 - 150 Ур.

A. 151 - 220 Ур.

S. 221 - 300 Ур.

Z. 301+ Ур.

Когда человек достигает 15 уровня у него появляется класс, он становится E рангом. Чтобы достичь 31 уровня и подняться до D ранга на 30 Ур. нужно выполнить задание данное системой и улучшить свой класс.]

'Понятно, как я помню, чтобы поднять свой уровень я должен убивать существ обладающих маной. Сначала нужно прочитать информацию про свой класс и навыки.' Подумал Рон.

[Класс]

1. Отсутствует

2.Грех Обжорства [Легендарный] - Один из семи смертных грехов. Которым в прошлом обладал одно из высших существ Вельзевул.

Пассивные навыки:

1. +5 ко всем характеристикам.

Активные навыки:

Поглощение[-](1/20)/? - Пользователь может поглощать характеристики и навыки убитых врагов. (Не может поглотить характеристики врагов на один ранг ниже чем у пользователя. На первом ранге умения поглощает 3% характеристик врага. Есть 2% шанс поглотить навык врага. Для того чтобы повысить ранг пользователь должен поглотить 20 существ.)

[Навыки]

Мастер Меча[-]/D - Обычный навык владения мечем которым обладают большинство знатных семей.

Сканирование [Z] - Позволяет Пользователю узнать статистику любого существа максимум на 2 ранга выше.

Пространственное Хранилище [D] - отдельное пространство, где Пользователь может хранить вещи.(С каждым поднятым уровнем пространство увеличивается.)

"Система, расскажи мне больше о там как работает система навыков"

[Навыки можно приобрести с помощью книг или освоить самому. Также, существует максимальное количество активных навыков которые может иметь пользователь на каждом ранге. Не считая навыки от самого класса. E - 2 навыка. D - 3. C - 4. и т.д]

[Также, навыки, как и класс можно развивать, Например навык Мастер меча чем больше вы будете сражаться или тренироваться с мечем тем быстрее вы поднимите его уровень.]

[Также хочу напомнить Пользователю, что у вас есть команда 'Снаряжение'. Она показывает то, что сейчас на вас надето (Предметы обладающие характеристиками).]

'Инвентарь' Подумал Рон и перед ним появилось информационное окно.

[Инвентарь]

1. Кольцо Хоггарт (Семейная реликвия) - +2 Ловкость. +1 Сила. +1 Мана. +1 Выносливость.

2. Обычный Железный Мечь - +3 Сила.

"Так, если посчитать все мои характеристики со всеми бонусами, то получается: Сила 14/Ловкость 12/ Выносливость 11/ Мана 7. Не так уж и плохо." Сказал Рон.

"Нужно быстрее уходить подальше от деревни пока жители не поняли что я жив."

Сказав это, Рон направился в сторону леса. Рон не боялся всех этих слабых жителей деревни. Просто из воспоминаний прошлого владельца тела он помнил, что в деревни есть один человек с рангом D. Который его ненавидит. А с ним встречаться сейчас Рон не хотел.

"Нуу, пора пойти и поднять уровень" Сказал Рон.

http://tl.rulate.ru/book/75011/2126243