

Бум! Кабум!

Игра началась, и она оказалась страшнее, чем Хиро мог себе представить, особенно оружие, которым орудовала Либерти. Оно могло заклинать все, что угодно. Не нужно быть магом, чтобы заставить его работать.

Поскольку она не могла достать легендарное оружие, Либерти достала базуку, как раз в тот момент, когда паукообразный монстр бросил кубик с числом, позволяющим ему приблизиться к Либерти. Оставался всего один квадрат пола, прежде чем паукообразное чудовище приблизилось к ней.

Это была не обычная шахматная партия. Слова системы, сказанные ранее, оказались правдой. Хотя они вчетвером играли с ролями, обычно используемыми на шахматной доске, им дали пару игровых костей. Максимальное число, которое они могли получить от двух костей, было 12.

И игра в шахматы превратилась в игру в змеи и лестницы. Однако ни змей, ни лестниц не было, потому что они ходили в соответствии с моделью движения своей роли.

Эффект змей или лестниц можно было создать с помощью различных видов атак, которые могли выполнять игроки, как это только что сделала Либерти.

Похоже, девушке нравилась эта игра, что вызывало у нее чувство легкой ностальгии.

Мощным выстрелом из базуки паукообразный монстр был отброшен в сторону, пока его тело не врезалось в стену в углу комнаты. Подальше от двери, которая стала его целью.

"Ха-ха-ха... посмотри на меня, Хиро!" возбужденно воскликнула Либерти, с трудом поднимая свое тяжелое оружие.

Хотя Либерти была оснащена дальнобойным оружием, в игре все еще существовало одно правило, которое не позволяло ей использовать свое оружие в любое время. Дальнобойное оружие могли использовать только игроки, стоящие на полу на расстоянии не менее 3 квадратов.

Кроме того, оружие можно было использовать только один раз за один бросок костей для всех четырех игроков.

"Твоя очередь, Хиро!"

Хиро тяжело выдохнул.

Количество выпавших костей было случайным и зависело только от удачи. Он должен был наносить удары по счетчику урона, который по форме напоминал боксерскую перчатку и

появлялся перед ним каждый раз, когда наступала его очередь двигаться. Чем больше был рассчитанный урон... тем больше шансов у Хиро получить большую часть от общего числа.

Текущая позиция Хиро была ближе к двери, чем Либерти. Потому что ему много раз удавалось вытащить из кубиков число 12.

Хиро приготовил копьё, сосредоточив всю свою физическую силу на двух руках. Его глаза смотрели прямо на боксерские перчатки перед ним и выбирали точку для атаки.

Бах!

[Общий урон 259,000]

free□□□□v□!□o□

[Новый рекорд!]

[Гарантировано 12 общих кубиков]

Хиро снова удалось набрать 12 очков, и он сразу же двинулся по полу квадратной формы с траекторией движения, образующей букву "L". Ему нужно было оценить ближайшее расстояние и правильно подсчитать количество оставшихся квадратов, чтобы в нужное время добраться до белой двери.

Постучи! Постучите! Тап!

Единорог, на котором Хиро должен был ехать, мог идти быстро. Он приблизился к белой двери.

[Ваш ход окончен]

Теперь была очередь демонической женщины двигаться. Она выбрала слона, поэтому шла боком. Сила демонической женщины была почти в два раза больше, чем у паука-зомби, поэтому она находилась между Либерти и Хиро.

Авария!

[Общий урон 150,500]

[Новый рекорд!]

Монстру удалось набрать общее число 10. И вместо того, чтобы выбрать путь для подхода к

черной двери, он выбрал другой путь, по которому мог бы пройти. Судя по расстоянию между квадратами, он окажется на расстоянии одного квадрата от Хиро.

"Хиро, будь осторожен!" крикнула Либерти, поняв коварный план монстра.

Хиро уже знал и был готов к этому. К сожалению, ему не разрешили спуститься с единорога во время игры. И что еще хуже, он должен был одновременно защищать единорога.

Ух!

Демоническая женщина стремительно пронеслась через 10 квадратов черного пола и подошла к последней коробке. Ее правая рука была вытянута, а заостренные ногти удлинились. Целью был не Хиро, а шея единорога.

Хиро вскочил на ноги на спине единорога и быстро отбросил руку демона копьём, как битой.

Бах!

Попытка демонического зверя провалилась. И оно потеряло возможность нанести новый удар.

"Хорошая работа, Хиро!" воскликнула Либерти. Ей было приятно видеть, что мужчина смог одолеть демоническую женщину.

Теперь настала очередь девушки играть.

[Счастливчик!]

[У тебя 12!]

Не успела Либерти подняться с пола, на который она наступила, как Хиро велел ей остановиться.

"Почему?" - спросила Либерти, выглядя немного растерянной. Хиро покачал головой, затем снова рассчитал текущее и последующее положение Либерти, когда девушка использовала эти 12 шагов.

"Либе, иди сюда!" спросил Хиро, указывая Либерти путь. Это был наклонный путь, как у демонического монстра.

По подсчетам Хиро, при 12 шагах Либерти окажется на расстоянии 3 квадратов пола от него, и у него уже возникла идея попробовать что-то сделать, чтобы победа досталась быстрее.

Либерти кивнул и пошел к квадрату, показанному Хиро, одновременно считая количество шагов.

12.

Либерти стояла в последнем квадрате, а затем вопросительно оглянулась на Хиро.

[Вы можете атаковать двух ближайших игроков]

[Выберите одного]

"Я!" - воскликнул Хиро, заставив Либерти немного удивиться.

"Атакуйте меня!" снова воскликнул Хиро, уточняя свой приказ.

Либерти в недоумении смотрела на него, держа в руках тяжелую базуку.

"Да, Либе. Атакуй меня. Но целься как следует. Толкай меня к той двери!" воскликнул Хиро, указывая на белую дверь, которая все еще находилась примерно в 10 метрах от его текущего положения.

"А?" Либерти, похоже, не понравилась идея Хиро.

"Пожалуйста. Нам нужен только один из нас, чтобы добраться до этой двери". умолял Хиро.

Девушка подняла пистолет на Хиро. В конце концов, она согласилась. Но все же, казалось, что обе ее руки слегка дрожат.

"Хиро, а если я промахнусь?" спросила Либерти, сомневаясь в своих силах.

"Нет, ты не промахнешься!" ответил Хиро, полностью доверяя девушке. Хиро знал, что Либерти очень хорошо целится из пистолета. Он был уверен, что Либерти, должно быть, раньше посещала занятия по стрельбе и стрельбе из лука. Потому что эта девушка очень хорошо знала, как держать оружие и пользоваться им.

"Мне страшно".

"Нет, не бойся. Просто ударь меня!" Хиро кивнул головой, пытаясь убедить девушку выстрелить в него прямо сейчас.

[Поторопись!]

[Выберите цель для атаки!]

Бум!

Хиро почувствовал сильный удар в грудь. Он даже не был готов вытерпеть предстоящую боль.

"Хук." Хиро рвало кровью, стоя на коленях на полу после удара спиной о стену, пока его кости не издали треск.

Несмотря на это, он все еще был жив. Это был просто эффект, который выглядел очень преувеличенным из игры. Даже очки здоровья Хиро все еще были зелеными, указывая на то, что его очки здоровья все еще находятся в безопасном количестве.

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2985605>