

Кланк!

[Промах!]

Рррр!

[Бессмертный объект!]

[Невозможно победить]

Хиро решил бежать, увидев уведомление. Когда он просто воткнул свой меч в одну из ног монстра, монстры прогнали его. Он забежал в лес и спрятался там. Поскольку трава, окружавшая его, была очень высокой, он смог легко уйти от преследования монстра Ти-Рекса.

На этот раз Хиро нашел озеро, которое выглядело очень спокойным, а вода была очень прозрачной. Он даже мог видеть свое отражение на поверхности воды, как будто он смотрелся в зеркало. Он ничего не делал, но вдруг из озера к нему очень быстро двинулась черная тень.

Всплеск!

[-1011]

[Бессмертный объект!]

Хиро удалось увернуться от атаки существа, которое только что появилось из озера. В нужный момент Хиро выхватил меч, чтобы отразить его атаку.

Существо снова было всего лишь скелетом, и у него была очень длинная ключица, почти вдвое длиннее клинка вампира Кровопожирателя.

Существо вернулось в озеро и заставило озерную воду плескаться на теле Хиро, пока он не вымок.

"Черт, что это было?"

Чувствуя, что озеро небезопасно, Хиро решил продолжать идти прочь от этого места. В то же время он слышал звуки животных, которые часто слышал на экране кинотеатра.

Хиро стало любопытно, и он решил заглянуть в источник звука. И снова монстры оказались всего лишь скелетами. Казалось, они патрулировали в том районе. На этот раз монстры, которых Хиро видел раньше, появились группами. В каждой группе было по шесть монстров

одинаковой формы, только разного размера. Они варьировались от маленьких до больших.

Нет необходимости пробовать. Хиро был уверен, что они также являются бессмертными предметами. Ему просто нужно было выбрать другой путь и держаться подальше от монстров, которые потенциально могли его убить. Это было немного несправедливо. Монстры могли атаковать Хиро и уменьшать его очки здоровья, но он не мог нанести им никакого урона. Независимо от силы атаки, система засчитывала ее как промах.

Хиро продолжал идти вперед, пытаясь найти подсказки. Но, насколько хватало глаз, он видел только гигантские деревья и траву. Время от времени он натыкался на монстров с телом скелета, но некоторые из них не были агрессивными. Они даже проигнорировали Хиро, который прошел перед ними.

□r□□□□□□□□□□.c□□

"Это кладбище Парка Юрского периода?" Хиро продолжал идти, не зная направления. Его система GPS продолжала записывать путь, по которому Хиро активно передвигался, чтобы Хиро не приходилось ходить кругами по одному и тому же месту.

Пройдя некоторое время, Хиро увидел руины здания, которое напомнило ему о племени, поклонявшемся солнцу. Племя майя. Пирамида Солнца.

Но здание было наполовину разрушено, а другая половина все еще стояла на возвышении. Хиро осмотрел это место, потому что, возможно, он мог бы найти там подсказку.

Однако простой взгляд снизу не дал ему никакого ответа. Хиро пришлось забраться на самый верх, где находилось место, похожее на прямоугольный алтарь. Чтобы добраться до алтаря, Хиро пришлось подняться на высоту 25 метров по лестнице, заросшей усиками растений.

И снова у него не было другого выбора, кроме как попробовать.

Лестница, приставленная к зданию пирамиды, была настолько крутой, что Хиро больше походил на стенного альпиниста, чем на обычного скалолаза. В какой-то момент Хиро столкнулся с монстрами-скелетами, чье тело было длинным, как змея. Монстры даже зашипели при виде Хиро, тогда Хиро бросил в них маленькие камни, чтобы отогнать их силой.

Наконец, он добрался до вершины пирамиды и обнаружил там квадратный каменный стол-алтарь. Он был достаточно велик, чтобы на нем мог сидеть лев. Однако каменный алтарный стол потрескался, и было похоже, что им давно не пользовались.

С высоты 25 метров Хиро мог видеть, в каком месте он находится. Ему действительно казалось, что он находится в лесу, где была эпоха динозавров. Он даже мог видеть огромных и высоких костяных монстров, таких как бронтозавр, собравшихся в южной части леса.

"Ну и как же мне найти камень размером с пуговицу рубашки в этом огромном месте?" Хиро

попытался вспомнить, что сказал гном NPC, надеясь не упустить никакой важной информации, из-за которой он потерял свое драгоценное время в этом месте.

"Адский камень. Я полагаю, что местность - это ад, а не мир Юрского периода. Гном что-то говорил о камне, который был источником жизни в Бездушной Бездне. Однако, похоже, что это уже не Бездушная Бездна. Может ли NPC ошибаться?"

Хиро сидел на алтаре из щебня. Он был в глубокой задумчивости, обдумывая некоторые возможности.

?[0]??? Единственная жизнь, которую Хиро нашел после входа в Башню Смерти, - это монстры-скелеты, поэтому он пришел к выводу, что жизнь, которую имел в виду гном NPC, - это жизнь монстров-скелетов. Похоже, что без адского камня, который искал Хиро, монстры снова станут окаменевшими скелетами.

Если это так, то это означало, что камень действительно находится в этом месте. Но где? Самое важное место для хранения предмета должно находиться в центре карты. И Хиро чувствовал, что центр Юрского леса - это то место, где он сейчас находится. Но даже в этом случае было нелегко найти такой маленький камень среди гигантских руин каменного здания.

Почувствовав усталость, Хиро лег на алтарь и посмотрел на все еще светлое небо над головой. Он почти забыл, что должно было быть темно, а сейчас уже середина ночи. Даже когда он проверил свою систему HUD, было еще два часа ночи.

"Ни солнца, ни облаков, и, конечно, ни звезд". пробормотал Хиро, словно выражая протест небу, которое, казалось, двигалось там, наверху.

Хиро поднял руки вверх, чтобы закрыть лицо от яркого света неба. Но вдруг он увидел, что на тыльную сторону его руки упал свет, размером с игрушечный лазер. Когда Хиро пошевелил рукой, свет стал невидимым. Но когда Хиро вернул руку в исходное положение, свет снова стал виден.

Исходя из того, что он только что попробовал, Хиро был уверен, что это было отражение. И то, что отражало свет, находилось за его спиной.

"Черт! Как близко ты был?"

Красный драгоценный камень, казалось, сверкал и отражал свет с неба. Он находился в центре трещины каменного алтаря, ничем не загороженный.

f□□□□□□□□v□1.□o□.

Хиро быстро взял красный драгоценный камень.

Дзинь!

[Вы получили стеклянный камень Ада].

На лице Хиро появилась довольная улыбка. Однако улыбка длилась недолго, потому что через долю секунды сильный ветер подул на его тело, а с западного неба донесся очень громкий удар.

Квааак!

Динь!

[Информация о новом монстре была разблокирована]

[Flametalon The Rising Phoenix (босс)]

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2984365>