

'Какой из них мне выбрать?' Хиро разговаривал сам с собой.

freemove.l.com

Ему пришлось тщательно обдумать, какой продвинутый класс работы он будет использовать в следующий раз.

Берсерк. Комбинацию варвара и рыцаря он часто встречал в MMORPG. На самом деле, обычно эти две профессии были неотделимы друг от друга. Однако ближний бой требовал высокой защиты, потому что он обязательно становился мишенью для монстров. Однако Хиро больше не беспокоился об этом, потому что у него все еще был кровавый стилет. Его меч также мог обеспечить его HP.

Барраж. Смесь магической и физической силы. На первый взгляд, звучало здорово. Для игроков, помешанных на сильном уроне, этот класс мог бы стать одним из любимых. Однако в игре было не так-то просто настроить баланс между магией и физической силой. Хиро пришлось разделить очки на такие параметры, как STR, AGI и INT. В конце концов, магия требовала больше маны и имела короткое время действия. Ему приходилось постоянно поддерживать свой уровень выше, чем у других игроков, чтобы сохранить нужный баланс. Кроме того, это задание может оказаться немного сложным, если в качестве физического оружия будет использоваться двуручный меч.

Охотник. Высокая точность была ключом к успеху нанесения урона, поэтому противник мог быть уничтожен идеально. Выбор правильного времени и угла перед атакой был очень важен. Став охотником, можно было легко сделать и то, и другое, потому что, похоже, существовал специальный навык охотника, позволяющий улучшить и то, и другое. Хиро знал, что ему крайне необходима точность. Несколько раз его уникальный навык владения мечом был провален из-за недостаточной точности. И это очень раздражало. Но с навыком предсказания... он мог преодолеть эту проблему.

Последним был Рейдер. Хиро не мог себе представить, какой урон он сможет нанести с помощью баффа скорости, полученного от Рейдера. Этот класс был похож на комбинацию варвара и разбойника, которые были превосходны в скорости. Скорость была очень важна почти во всем. Как для атаки, так и для уклонения. В настоящее время Хиро полагался на бафф скорости атаки от карты голема. Но одного этого было недостаточно.

freemove.com

"Все, что угодно, может привести меня к победе над ним". Хиро сжал кулаки.

Если противником был маг с безумной силой, он не мог использовать гибридные силы полукровок. Он должен был сосредоточиться на одном типе атаки. Физической.

Выбрав класс, ориентированный на физику, у Хиро остались следующие варианты: берсерк, охотник и рейдер.

Маг был непобедим в дальних атаках. Правильное время для победы над магом было тогда, когда маг применял умение, требующее времени ожидания. Время ожидания составляло всего несколько секунд. При сбалансированной защите и атаке, как у берсерка, урона может не хватить, чтобы прикончить мага за такое время. Точность могла бы пригодиться, но это если физический урон охотника был очень высок. А рейдер, с его скоростью... время не имело значения. Кроме того, это был, в конце концов, роуг... Роуг был второй любимой профессией Хиро во время игры в MMORPG. Роуг был лучшим противодействием магу и наоборот.

Если маг был таким же сумасшедшим, как WynterRain, то шансы Хиро выиграть у него с рейдером рабочего класса были уже не 50:50, а, возможно, 30 для него и 60 для WynterRain. Но даже в этом случае, если рядом с ним будет Анонимус, они могут увеличиться до 45.

Лучшим вариантом, который у него был сейчас, был Рейдер.

[Вы выбрали Рейдера в качестве своего продвинутого рабочего класса, позже вы не сможете изменить его снова].

[Продолжить?]

"Да".

Дзинь!

[Поздравляем! Игрок NightFall стал первым игроком, продвинувшим класс профессии в мире LSO! Хорошая работа! Все должны следовать его примеру!]

"Отлично! Они передали это! Они действительно помогли моему плану", - пробормотал Спайро, читая объявление о мире, появившееся перед Хиро. Дракон казался очень довольным тем, что он только что увидел.

[Вы будете телепортированы обратно в тренировочную зону].

Хиро встал перед NPC Фредом, который сразу же улыбнулся, увидев его появление.

Прежде чем Хиро проверил внешний вид, который мог измениться из-за смены класса работы, Спайро внезапно переместился перед его лицом, странно хлопая крыльями в панике.

"Что случилось?"

"Хиро, ты должен выйти из игры. Сейчас же."

"Что?!"

"Поторопись!"

Хиро понятия не имел, что на самом деле происходит. Однако по тону Алисы, который внезапно стал серьезным, он понял, что, возможно, что-то случилось. Он поспешил выйти из игры.

[Система выключена]

...

"Я здесь с доктором Джеффом Джонсоном. Самый гениальный человек, которого я когда-либо встречал".

"Спасибо, мистер О'Брайен".

"Сегодня доктор Джефф Джонсон собирается поделиться чем-то новым. Мир, несомненно, запишет этот момент как один из величайших моментов, который сделает всех счастливыми."

"Величайшее открытие в области медицины этой эпохи".

"Спасибо, мистер О'Брайен. Я думаю, что это небольшое преувеличение, потому что на самом деле все еще находится в процессе исследования. На данный момент успешность проведенных нами испытаний достигла 80%. Мы обязательно добьемся 100% при поддержке всех со всего мира".

"Я слышал, что ваша дочь также добровольно приняла участие в этом испытании. Разве это не очень опасно, доктор Джонсон?"

"Верно. Моя дочь была первой подопытной. На самом деле, я создал все это, чтобы спасти ее. Она ангел, которого Бог послал мне. Если этот мир не может принять ее, мне просто нужно создать для нее новый мир".

"Какой мир вы хотели бы создать для своей дочери, доктор Джонсон? И как вы справляетесь до сих пор? Простите, я слышал, что лучшие врачи больницы "Джонсон Хоуп" объявили, что у нее смерть мозга".

"Это была правда. У моего милого ангела смерть мозга. Однако благодаря технологии, которую мы сейчас разрабатываем, ее мозг начинает улучшаться. Прогресс также становится все лучше. Я бы не появился на этой передаче с такой широкой улыбкой, если бы с ней случилось что-то плохое. И о мире, о котором вы спрашиваете, мистер О'Брайен. Я сделаю так, что вы и миллионы зрителей вашего шоу первыми увидят этот мир".