

Брызги! [Критическое попадание 17х]

Хиро размахивал мечом, как сумасшедший, в то время как NPC Фред выглядел очень ошеломленным при позиционировании своего меча, который он использовал как щит.

Splat! [Критический удар 18х]

Хотя критический удар меча NPC Фреда был не так велик, как урон меча Хиро, которому удалось попасть прямо в его тело, по крайней мере... Комбо стеки, которые были собраны, продолжали увеличиваться, и комбо не прекращались.

~~~~~n~eI.c~

Хиро надеялся, что его последнее комбо попадет в тело NPC.

Splat!

"Хият!!!"

Противостоять обстрелу атак человека, размахивающего огромным мечом, как легкой деревянной палкой, было нелегко. NPC Фред был отброшен Хиро назад, и тот чуть не выронил меч.

Хиро прыгнул вперед, когда клинок вампира Пожирателя Крови вспыхнул фиолетовым свечением.

"Съешь его".

Всплеск!

Ух!

Кланк!

Хиро использовал свой меч для вертикального удара по мечу NPC Фреда, в результате чего меч NPC Фреда отлетел от своего хозяина. Тем временем, кончик клинка Хиро успел поцарапать переднюю часть тела NPC Фреда. Он пробил железную броню, в которую был облачен мужчина, и кровь хлынула фонтаном. Всего одной царапины было достаточно, чтобы уникальный навык вампира-кровопийцы сделал свое дело.

NPC Фред все еще стоял на двух ногах. Его рука прижала рану, из которой все еще сочилась

кровь. Тем не менее, у него еще оставалось немного НР, и этого было достаточно, чтобы Хиро смог опробовать свой новый прием боевого искусства.

Хиро сильно ударил ногой по тыльной стороне руки NPC Фреда, а затем прыгнул вперед. Он использовал обе руки, чтобы встать, а двумя ногами дважды сильно ударил по нижней части челюсти NPC Фреда.

Бах! Бах!

[Акробатический блиц]

NPC Фред рухнул назад с обильной кровью из носа, а Хиро повернул свое тело назад, чтобы встать на две ноги.

Динь!

□□ее□е□□□□□□.с□□

[NPC Фред побежден]

[Вы успешно прошли 3-й этап, продвигаясь в классе профессий]

"Да!

Осколки кристалла внезапно появились в пустом воздухе перед Хиро. Эти штуки испускали ослепительный свет и кружились вокруг тела NPC Фреда, который не двигался ни на дюйм. Через несколько секунд кристаллические осколки исчезли, и NPC Фред был воскрешен.

Мужчина вскочил на ноги, как будто всего, что с ним только что произошло, никогда не было. Он оглянулся на Хиро с улыбкой на лице.

"Поздравляю! Вы успешно сдали экзамен!"

"Ты очень талантливый варвар. Ты заслуживаешь продвинутого класса".

[Вы будете телепортированы в Академию Полукровок].

Хиро все еще осматривал окрестности, когда его зрение внезапно стало размытым и темным. Он ничего не мог разглядеть, а его тело чувствовало, что в этом темном месте очень холодно. Как будто он находился в большом зале, заполненном кондиционерами, в котором не было света.

Он терпеливо ждал. Хиро не мог дождаться, когда он увидит те виды предварительной работы, которые его ждали. На этот раз ему снова пришлось выбирать.

"Хммм, Хиро, ты здесь?"

Голос Спайро звучал в его ушах, совсем близко. Пока Хиро не услышал звук хлопающих крыльев. Казалось, дракон не мог видеть в темноте.

"Я здесь".

Зап!

Внезапно, очень яркий свет появился над потолком комнаты, осветив Хиро, который рефлекторно прищурил глаза из-за ослепительного света. В следующую секунду он услышал звук приближающихся шагов.

Ева. Директриса.

Женщина подошла к Хиро. На этот раз она была одета в аккуратный белый пиджак и очень короткую белую юбку, так что Хиро мог видеть ее толстые и гладкие бедра.

"Поздравляю, игрок NightFall! Ты проделал отличную работу!" Впервые Хиро увидел директрису NPC лично. Вживую она была гораздо привлекательнее, чем за экраном или на статуе, которую Хиро видел во дворе академии.

"Спасибо."

Женщина улыбнулась, получив ответ от Хиро.

"Я наблюдала за тобой до сих пор. Ты действительно талантлив. Кто именно ты, NightFall?" Ева вдруг наклонилась, чтобы поближе рассмотреть Хиро. Она слегка наклонила свое тело и заставила свои выступающие декольте прижаться друг к другу. Оно выглядело очень тугим, пытаясь вырваться из маленькой пуговицы, которая его сдерживала.

Хиро тяжело сглотнул. Неужели NPC действительно должна быть такой?

"Спасибо. Я просто я, директриса". ответил он, ничуть не двигаясь с места.

"Вы знаете... ваше лицо, вы немного похожи на кого-то. Вы специально изменили свою внешность, чтобы быть похожим на того человека?"

Хиро был слегка удивлен ее вопросом. Он стал подозрительным. Неужели NPC действительно

может спрашивать о таких специфических вещах? На этот раз он нахмурился, прежде чем ответить. Он хорошо знал, к чему приведет этот разговор. Даже Спайро, сидевший у него на плече, слегка прижался к нему лапами, как будто у него было такое же подозрение.

"Да, конечно. Кто не хотел бы иметь такое красивое лицо, как у него? Он - легенда", - солгал он. В последнее время его способность лгать возросла. Несмотря на то, что женщина перед ним должна была быть NPC с мозгом ИИ, она, казалось, подозрительно щурила глаза на Хиро. Прежде чем она наконец повернулась и трижды хлопнула в ладоши.

Хлоп! Хлоп! Хлоп!

Пуф!

Маленький взрыв появился в воздухе перед Хиро. Прямо с его головой. Маленький взрыв испустил густой дым, который продержался всего несколько секунд, прежде чем из дыма наконец-то появилась Никс.

"Да, директриса!"

Хиро почувствовал, что прошло много времени с тех пор, как он в последний раз видел форму Никс перед своими глазами. Не на экране в качестве бота, помогающего ему отвечать на вопросы.

"Никс, ты можешь помочь ему с классом по продвинутой работе?" - попросила женщина андроида помочь Хиро. Услышав это, Хиро почувствовал облегчение. Из-за странного вопроса, заданного директрисой, ему было неловко общаться с ней дольше этого разговора.

"Конечно, директриса. Это моя работа". Никс все еще не поднимал головы. Он действительно уважал директрису.

"Хорошо. Думаю, сейчас самое время попрощаться... или еще увидимся?"

Хиро только кивнул в ответ. Женщина моргнула глазом, после чего вышла из комнаты, шагая как модель.

Дзинь!

Прозрачный экран, который заставил Хиро почувствовать легкую ностальгию по тому времени, когда он сделал свой аватар, снова появился на его экране. На нем отображалась миниатюра его тела, а также список продвинутых классов заданий, предлагаемых системой.

[Advance Job Class]

[Берсерк]

[Комбо варвара непобедимо. Став берсерком, игроки получают дополнительную защиту, как у грозного рыцаря, и создадут сбалансированную комбинацию атаки и защиты].

[Barrage]

[Меч в правой руке и магия в левой. Физическая атака и магическая атака. Почему не оба? Player Barrage - это ужасающий гибрид, наносящий урон].

[Охотник]

[Большая физическая сила и чрезвычайно высокая точность позволяют охотнику всегда отслеживать добычу].

[Рейдер]

[Мощная физическая сила с силой скорости. Кто сказал, что владеющий мечом медлителен? Сила и скорость - у рейдера есть и то, и другое].

[Пожалуйста, выберите класс своей профессии!]

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2983680>