

Они обсудили. Поскольку их общий БЗ на данный момент составлял всего 268 500, они не сразу согласились с предложением Хиро.

Доминик поступил довольно мудро. Вместо того чтобы настаивать на том, чтобы силой войти в зону босса, он больше заботился о безопасности всех членов своей партии.

"Я не хочу никого терять", - сказал он с серьезным видом, глядя на Хиро, у которого на лице было лишь нейтральное выражение.

Как человек, выросший как фанат Бессмертных Рыцарей, он знал, что Доминик отвергнет его предложение. Но это не означало, что он готов сдаться.

Пока остальные только разочарованно вздыхали, Хиро прошел мимо членов "Бессмертных рыцарей" и встал прямо перед огромными деревянными воротами. Он приложил левую руку к поверхности ворот, надеясь найти еще одну подсказку, кроме рекомендованного БР.

Когда его ладонь коснулась ворот, черная сигила на тыльной стороне его руки засветилась черным светом, отчего линии ее деталей стали казаться толще.

В его голове раздался женский голос.

"Я чувствую еще одно проклятие за дверью".

"Хм?" Хиро подсознательно нахмурился.

"Эта сила, это сила проклятий. Она кажется очень слабой, но я могу сказать, что на самом деле она сильная. Она просто притворяется слабой". Голос принадлежал Метэ.

Хиро все еще не понимал, что означает этот демон внутри него.

"Любимая еда абсолютного демона - сила проклятий. Потребляй ее, и ты станешь сильнее".

Хиро сглотнул. Шепот Метэ был очень соблазнительным, отчего по его вискам потекли тонкие струйки пота. Ему вдруг захотелось без раздумий открыть дверь, возможно, даже выбить ворота или сломать их прямо в этот момент, если бы он мог.

"Ал... Спайро, ты меня слышишь?" прошептал Хиро очень низким голосом.

"Конечно. Я могу общаться с тобой посредством телепатии".

Еще одна особенность, которая делала связь между питомцем и его хозяином особенной.

"Отлично. Можешь открыть нам дверь?"

Хиро думал о том, чтобы заставить их войти в комнату за воротами.

"Какая дверь? Та, что перед вами? Ты можешь просто войти. Ты даже можешь войти один".

"...?"

Хиро был удивлен, услышав ответ Алисы. Войти в зону босса в одиночку?

'Она серьезно?'

Чтобы проверить, правда ли то, что она сказала, Хиро снова коснулся поверхности ворот, на этот раз правой рукой.

Дзинь!

[Текущий БР партии ниже рекомендуемого]

[Рекомендуемый БР: 300,000]

Хиро чуть не пропустил мелкий текст под рекомендацией по БР.

[Вы можете игнорировать рекомендации по БР, если готовы умереть]

[Только те, кто готов умереть, могут войти в зону босса].

Получив новую информацию, которую Доминик не дал, Хиро удовлетворенно улыбнулся. По крайней мере, у него было чем защитить свои аргументы в данный момент.

"Мы уже здесь, почему бы нам просто не войти? Ты уверен, что те убийцы игроков не устроят здесь облаву, если ты снова отложишь это?"

Вопрос Хиро застал остальных врасплох. DemonHunterz, рейнджер из его партии, даже выглядел растерянным, когда услышал эту информацию.

"Подождите, что значит "эти убийцы игроков"?" - спросил он рассеянно.

Хиро не знал, что эта тема держалась в секрете их лидером, но прежде чем он смог дать им объяснение, Джейкоб заговорил первым.

██e██████o██e.███

"Вы не знали? Мы с Хиро приехали по экстренному вызову вашего лидера. Когда мы прибыли, они уже были парализованы 15 игроками-убийцами в черных мантиях."

"Что?"

"Это правда!?"

Доминик с чувством вины посмотрел на своих ничего не понимающих членов гильдии. Однако он не винил ни Хиро, ни Джейкоба за непреднамеренное разглашение информации, которую он и основная партия Бессмертных Рыцарей скрывали.

Напротив, Доминик поклонился, чтобы извиниться.

"Простите, это все была моя идея. Я не хотел заставлять вас всех паниковать".

"Так это правда? Хранители подземелий были убиты теми убийцами игроков?" раздраженно спросил DemonHunterz и сжал кулаки.

Он имел в виду двух Бессмертных Рыцарей, которые охраняли вход в пещеру несколько часов назад. Они были убиты во время охраны пещеры и в результате получили наказание.

██████████o████.███

"Сейчас неподходящее время для признаний в грехах. NightFall прав. Если мы не войдем в зону босса, завтра они могут прийти снова с еще более сильными людьми", - Драко, маг Бессмертных Рыцарей, заговорил и похлопал Доминика по плечу.

Хиро улыбнулся. Один человек убедил.

"Давай, парень, нам просто нужно попробовать. Расслабься, у тебя есть я, который всегда обращает внимание на твои бары HP", - TheWitchDoctor, Алан, также пытался убедить лидера попробовать принять вызов.

"Да. Все равно это всего лишь игра, давай попробуем", - согласился Вэл.

TheNinja ничего не сказал. Его рот под плотной маской был закрыт, но он кивнул в знак согласия.

Хиро даже не сказал ни слова о дополнительных предложениях ниже рекомендации БР, но он

чувствовал, что победа уже в его руках.

"Ты точно выглядишь счастливым", - раздался в его голове голос Спайро, отчего улыбка на его лице мгновенно исчезла.

Доминик на мгновение задумался. Несмотря ни на что, окончательное решение было в его руках.

Он уже разочаровал членов своей партии информацией, которую скрыл. Как их лидер, он не хотел разочаровывать членов своей гильдии еще больше.

"Хорошо, мы войдем в зону босса. Однако только те, кто готов умереть за пределами безопасной зоны, будут сражаться вместе со мной. Кто против, можете уходить".

Казалось, Хиро не нужно было произносить эту фразу. Доминик уже представлял его.

Теперь ему нужно было только посмотреть, сколько из них останется, и...

К его удивлению, никто из них не ушел. Даже после того, как Доминик начал считать до 10, никто не двинулся с места.

Хиро не ожидал, что члены Бессмертных Рыцарей окажутся настолько верными и не боящимися смерти.

"Мы идем с тобой, капитан", - сказал DemonHunterz, выражая чувства остальных членов.

Его слова вернули улыбку на лицо Доминика.

"Спасибо. Ваша преданность будет вознаграждена".

"И вы, молодой человек. Этот старик иногда принимает эгоистичные решения, так что спасибо, что не согласились со мной. Вы правы. Мы должны воспользоваться шансом, пока не стало слишком поздно".

"Ничего страшного, господин". Хиро смиренно улыбнулся.

Затем он посмотрел на Джейкоба, Ноа и Кару, которые тоже хотели пожаловаться на то же самое, что и он. Энергичность молодых игроков действительно отличается от энергичности взрослых.

Они вместе толкали огромные деревянные ворота. Из-за своего веса их было очень трудно открыть. Кроме того, их нужно было открывать вручную, поэтому они выстроились в линию,

используя всю физическую силу, на которую были способны.

Дзинь!

[Вы вошли в зону босса]

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2982943>