

Торнадо стремительно увеличивался. Всего за несколько секунд его диаметр охватил почти половину самого большого города в мире ЛСО. Всасывающая сила торнадо продолжала увеличиваться настолько, что быстро разрушала и засасывала в себя оставшиеся небольшие здания.

Та же участь постигла и NPC, которые не могли найти, за что ухватиться. Тем временем игроки, находившиеся в городе, изо всех сил пытались ухватиться за что-нибудь твердое, прикрепленное к земле.

В этот момент почти все игроки, застрявшие в том месте, подумали о том, чтобы выбрать самый простой выход, и открыли свои HUD-системы, пока их не постигло что-то ужасное.

Они не сомневались, что быть засосанным и разорванным внутри этого торнадо будет очень больно.

[Доступ запрещен]

[Доступ закрыт]

[Доступ запрещен]

"Что происходит?"

"Почему я не могу выйти из системы?"

□□□□□□□□○□□□.□○□

"Моя кнопка выхода из системы не работает!"

[Доступ запрещен]

После системной ошибки, из-за которой перестала работать кнопка выхода из игры, игроки, застрявшие в городе Eternity Kingdom, быстро впали в отчаяние и истерику.

Они были словно заперты в этом мире.

"Пожалуйста, прекратите это!"

"Кто ты!?" - кричала женщина-игрок, которая больше не могла держаться за стену здания, на фигуру, смотрящую на хаос под ним с нейтральным выражением лица.

Это бедствие... он принес его.

Даже после того, как игрока засосало в торнадо, фигура ничего не ответила. Казалось, в его глазах игрок ничем не отличался от обломков, которые засасывал торнадо.

"Еще нет", - пробормотала фигура под полнолицевой венецианской маской.

Его тело сильно дрожало, когда он пытался контролировать разрушительную энергию. Это был первый раз, когда он использовал заклинание потерянной магии с такой огромной катастрофической энергией.

Каждая потерянная магия в этом мире требовала жертв, а для этой ему пришлось пожертвовать своей жизнью.

[Черная дыра]

Истинная сила этого магического заклинания еще не была очевидна. Однако, не заставив себя преступить свой предел, он никогда не увидит истинную силу этой потерянной магии.

"Дай мне больше."

[Поглощение силы дракона].

Летающий рядом с ним черный дракон-подросток испустил очень яркий синий сапфировый свет из своих шипастых спин, и через несколько секунд синий свет появился в виде световой сферы, которая тут же устремилась к своему хозяину.

"Спасибо, Алиса. Пора".

Он улыбнулся под своей маской и поднял правую руку к небу.

"Этого сервера пока будет достаточно".

Кракк-Буум!

[Божественный удар грома]

Из поверхности правой ладони мужчины резко вырвался свет и ударил в небо. Он был чрезвычайно быстр, а вспышка света была почти ослепительной.

В следующую секунду воздух наполнился болезненно громким звуком удара молнии.

В этот момент, словно направленное в небо освещение было оружием для прямой атаки на систему, все игроки, находившиеся онлайн в мире LSO, одновременно получили полупрозрачную панель. Даже следователи, использовавшие предоставленные компанией учетные записи, не стали исключением.

[Внимание!]

[Внимание!]

[Внимание!]

"Что происходит!?"

"Да ладно. Кто бы ни шутил, пожалуйста, прекратите".

"Это страшно".

"Я просто хочу выйти".

Ужас не позволял сохранять спокойствие и тем, кто находился в другом городе за пределами Царства Вечности.

Те, кто успел спастись, телепортировавшись до появления торнадо, действительно спаслись от катастрофы в Царстве Вечности. Однако это не означало, что они были в безопасности от ужаса. Их кнопка выхода из игры также не работала.

Пока игроки на сервере NA были охвачены паникой и страхом, полупрозрачный экран перед ними внезапно глюканул.

В следующую секунду появилось лицо в маске.

"Хахахаха. Уже испугались?"

Он был тем, кто вызвал весь этот хаос. Никто из игроков не знал как, но фигура говорила со всеми игроками онлайн через этот экран.

Разве он не был обычным игроком?

"Уходи! Выходи и никогда не возвращайся!"

Голос, который эхом разнесся по всему городу, еще больше напугал тех, кто его услышал. Как

будто их рты были полностью закрыты, никто из них не осмелился произнести ни слова, когда он заговорил.

"Ты не можешь, да?"

"Это не просто игра, это построение второй жизни?" - подражал он знаменитой цитате основателя Ninetent. "Скажите мне, кто из вас хочет вторую жизнь, наполненную ужасами смерти?"

"Хахаха."

Фигура действительно смеялась над страхом отчаявшихся людей внизу. Они пытались закрыть уши, чтобы не слышать угрожающих слов этого человека, но его голос все равно слышался отовсюду.

Те, кто еще не сдался, снова и снова пытались выйти из небезопасной игры, но все было тщетно. Никто из них не мог этого сделать.

"Иди! Уходи из этой сломанной игровой системы! И никогда не думай о возвращении. Потому что когда ты вернешься, ты навсегда останешься в ловушке между жизнью и смертью. Как я".

Авария!

Рука фигуры, которая вела прямую трансляцию в игре, медленно двинулась, чтобы снять маску, которая была на нем. В то же время, торнадо в небе продолжало грозно грохотать.

Когда мужчина снимал маску, полупрозрачная панель снова начала глючить. Как будто кто-то вмешивался в сигнал прямой трансляции, заставляя всех игроков в сети смотреть ее.

Несмотря на это, внешнее вмешательство не смогло остановить трансляцию.

Когда фигура на экране наконец показала свое лицо перед невидимой камерой, повсюду слышались крики.

Крики удивления? Крики неверия в то, чему они только что стали свидетелями? Крики радости?

Это был не кто иной, как WynterRain.

Его лицо, тело и голос были полностью идентичны тому Ямагути Юудзину, который до своей смерти был очень известен в игровом мире как гениальный профессиональный геймер со всеми видами достижений по всему миру.

"Нет, это не может быть реальностью!"

"Юудзин все еще жив!"

"Это он! Это ВинтерРейн! Он жив!"

"Я не могу в это поверить. Юуджин!? Это Юуджин! Боже, что на самом деле происходит!?"

ВинтерРейн не сказал ни слова, но его взгляд был полон решимости.

Он сжал кулаки. Его тело сильно дрожало.

После нескольких месяцев временного прекращения своей деятельности по стримингу игр, впервые... он снова мог смотреть на всех через крошечный объектив камеры.

Ощущение возвращения так сильно взволновало его, что он мог слышать биение собственного сердца.

Однако ему все еще нужно было подтвердить свою истинную личность.

"Я ВинтерРейн. Я мертвый игрок".

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2982074>