

Продолжающийся разговор внезапно перешел в шепот. Шепот гномов заставил Хиро, проходившего мимо, замедлить шаги.

Почему они шептались? Может, они говорили о том, о чем не должны?

"Вы помните игрока с ником Мелиодас? Убийца игроков внезапно убил его за пределами безопасной зоны сразу после того, как он пожаловался на неожиданное поражение команды выживших в мировом чате после текущего события."

Хиро не знал, было ли это из-за его демонических ушей или шепот все еще был на пределе его слуха, но он ясно слышал, что обсуждали эти игроки-гномы.

"Это был не только Мелиодас. Более семи игроков также были убиты за пределами безопасной зоны. Насколько я слышал, они обсуждали внешность ВинтерРейна и то, насколько сильным он был до того, как его убили".

"Будь осторожен, говори тише! Я не хочу, чтобы пришел этот таинственный убийца игроков. Мой бизнес обанкротится, если мне придется уйти в оффлайн на целую неделю".

За часть новой информации Хиро смог получить ее безвозмездно. Неудивительно, что никто не обрадовался появлению ВинтерРейна, когда он снова вошел в игру. Как будто никто не видел его грандиозного появления.

Неужели кто-то намеренно скрывал информацию?

Хиро было любопытно, как отреагируют следователи, если кто-то из опрошенных ими людей поделится информацией о появлении ВинтерРейна. Это, несомненно, стало бы для них важной уликой в деле о смерти Юуджина.

К сожалению, наступила ночь, а никто из следователей не работал по ночам. Хиро не знал, проводили ли они в последнее время расследования в игре или только в офисе разработчиков.

Хиро продолжал быстро идти, когда один из карликовых игроков обнаружил, что он подслушивает, и посмотрел на него циничным взглядом. Заметив его, игрок-карлик недружелюбно наморщил лоб, а его густая борода закрутилась вниз.

Пройдя около сотни метров, Хиро наконец-то добрался до места, которое он отметил на своей GPS-карте. Перед ним возвышалось крепкое двухэтажное здание из натурального каменного кирпича.

По размерам это здание было слишком большим, чтобы назвать его домом. Кроме того, Хиро увидел деревянную табличку с надписью "Оружейный магазин Смита" и доску с надписью "Закрето" чуть ниже таблички.

Хиро стоял перед единственной деревянной дверью в передней части здания, как вдруг дверь с грохотом распахнулась.

"Хиро!"

Джейкоб поднял Хиро на руки и трижды похлопал его по плечу. Прежде чем Хиро успел отреагировать, кроме удивления, Джейкоб уже втащил его в здание.

"Что случилось?" Чрезмерная реакция Джейкоба вызвала его любопытство.

Теперь они стояли в довольно большой комнате. В углу комнаты находился камин, в котором горела куча сухих дров, а с другой стороны стояли столы и стулья для ожидающих.

Но Хиро не увидел в продаже никакого оружия, как это обычно бывает в оружейных магазинах. Помещение было пустым.

"На данный момент здесь можно приобрести оружие только по заказу", - пробормотал Джейкоб, словно понимая вопросительное выражение лица Хиро.

"Вот, присаживайтесь. Я принесу вино, которое только что купил".

Хиро сел в одно из кресел для ожидающих, оставив перед собой круглый деревянный стол и еще один стул.

Через некоторое время Джейкоб вернулся с бутылкой вина и двумя винными бокалами. Поставив их на стол, он налил вино в бокалы и передал один из них Хиро, который чувствовал, что ему еще нужно приспособиться к привычке Джейкоба пить.

"Где ты был, Хиро? Я думал, что ты был одной из жертв ПК, о которых ходили слухи". Якоб пил свое вино с искорками в глазах. Казалось, что он действительно наслаждается своим напитком.

"Это лучшее виртуальное вино. Попробуй!"

У Хиро не было другого выбора, кроме как попробовать напиток.

Хотя ему не был противен вкус алкогольного напитка, Хиро знал, что он не любитель крепких напитков. Помня, насколько реальными были эффекты в мире LSO, Хиро был уверен, что и он может опьянеть, если выпьет слишком много.

██e██████v██.c█m

"Что ты имеешь в виду под слухами о РК?"

Джейкоб поставил свой бокал с вином на стол. Глядя прямо в глаза Хиро, он сделал глубокий вдох, прежде чем начать говорить.

После того как событие "Лабиринт с привидениями" закончилось с неожиданным результатом, многие игроки, участвовавшие в событии, пожаловались мастерам игры, в основном через мировой чат. Игроки как из команды охотников, так и из команды выживших требовали компенсации за неожиданный результат.

Тем не менее, они были уверены, что игрок, появившийся в последний момент, был читером. Некоторые даже называли этого игрока призраком, который использовал читы, позволившие ему стать слишком сильным и уничтожить всех выживших.

Они сразу же стали искать в поисковой системе игрока по имени WynterRain, но не нашли ни одного игрока с таким именем.

Казалось, что этого игрока никогда не было в системе.

Другая версия, кроме того, что WynterRain был игроком-призраком, заключалась в том, что он был аватаром мастера игры, который был замаскирован под другого игрока и вовлечен в событие. Было бы логичнее, если бы такой сильный аватар принадлежал мастеру игры, а не новому игроку, который на тот момент играл всего три дня.

Однако гейм-мастера ничего не сказали. Они четко написали WynterRain как победителя награды первого уровня, но при этом не знали, кого система считает победителем события.

Что делали мастера игры, когда все протестовали? GM Juno был единственным, кто ответил, и то только словами извинения и бесполезной информацией о том, что игрок WynterRain, возможно, изменил свое имя пользователя.

Но на этом все не закончилось.

Когда все погрузилось в еще большую суматоху, в мировом чате внезапно появилось несколько имен пользователей, которые признались, что являются фанатичными поклонниками WynterRain, и заявили, что сделают все, что угодно, с каждым, кто посмеет публично оскорбить их кумира.

"Те игроки, которые объединились и назвали себя фанатами WynterRain, действительно сильны. Они серьезно уничтожили всех, кто плохо о нем отзывался". Джейкоб испустил долгий вздох после страстного рассказа этой истории.

Хиро сглотнул, пытаясь переварить всю подробную информацию, полученную от Джейкоба.

Были ли эти люди теми самыми убийцами игроков, о которых он ранее слышал из разговора гномов? Фанатичные поклонники ВинтерРейна? Фанатичные поклонники его брата?

Хиро не знал, должен ли он сейчас поддержать РК или поступить наоборот.

Его кулаки под столом были сжаты. Он тоже был расстроен, когда услышал необоснованные обвинения в адрес аватара своего брата. Тем не менее, он старался сохранять спокойствие в присутствии Джейкоба.

"С тех пор никто не осмеливается говорить об этом игроке. Кроме того, кто он вообще такой? Ты знаешь его, Хиро?" Джейкоб долил вина в бокал Хиро, который лишь немного поредел.

Хиро покачал головой.

Он солгал. Он просто не был готов довериться кому-либо в этом вопросе.

Он уже собирался спросить Джейкоба, который знал, как произвести впечатление на людей, как привлечь внимание гнома NPC, когда Джейкоб вдруг щелкнул пальцами, словно что-то вспомнил.

"А! Я встретил Либерти сегодня утром, и она искала тебя. Ты встречал ее?"

Хиро мгновенно забыл вопрос, который застрял на кончике его языка.

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2981737>