[Выживший: 1 выживший был уничтожен]

[Survivor: 1 выживший был уничтожен]

[Выживший: 1 выживший был уничтожен]

[Выживший: 1 выживший был ликвидирован]

[Выживший: 1 выживший был уничтожен]

[Выживший: 1 выживший был уничтожен]

"Черт возьми!"

□□□□□□□□□v□□.com

Хиро продолжал бежать, несмотря на то, что его ноги ужасно болели, и у него несколько раз случались внезапные судороги, пока ему не пришлось бежать прыжками.

Никто не преследовал его сзади, кроме времени.

Хотя ему удалось спасти нескольких выживших и сразу же отправить их на юг, одного Хиро было недостаточно, чтобы спасти десятки тысяч выживших, разбросанных в гигантском лабиринте.

Поскольку система HUD продолжала без паузы показывать уведомления об уничтоженных выживших, Хиро был уверен в одном.

Операция по уничтожению выживших в лабиринте была начата охотниками.

Они сошли с ума.

Получив с самого начала настоящее оружие, Охотники могли легко убить каждого выжившего, которого они встречали за углом.

Резня продолжалась, и число выживших резко сокращалось.

С другой стороны, игровые очки охотников стремительно росли. Именно это и беспокоило Хиро.

Шансы на победу в игре стали ниже.

[Выживший: 5 выживших были уничтожены]

"Что? Сразу 5 выживших?"

"Черт!"

Хиро не знал, как информация среди охотников могла распространиться так быстро. Похоже, что в игре был специальный чат для охотников, чтобы они могли приступить к выполнению плана по уничтожению.

"Арррх!"

[Выживший: 1 выживший был уничтожен]

Было слишком поздно... каждый крик, который он слышал, сопровождался уведомлением о ликвидации.

Хиро уже был покрыт потом по всему телу.

"Спасите меня!"

Хиро остановил свои шаги, когда обнаружил человека, привязанного к мачте ракеты в одиночестве, с телом, покрытым потом и кровью.

Охотника нигде не было.

"Пожалуйста".

Хиро, конечно же, спас человека и заработал дополнительные очки за свои действия. Однако после того, как он успешно освободил его, внезапно появились пять охотников, которые удовлетворенно смеялись.

"Хахахаха."

"Я знал, что мы можем использовать его в качестве приманки".

"Теперь у нас есть маленькая рыбка, готовая к жарке".

Трое из них были кавказскими мужчинами с огромными телами, вооруженными таким оружием, как копье, коса, а также меч клеймор.

Двое из них были магами с оружием в виде обычных магических посохов низкого уровня.

"Мне очень жаль", - извинился только что спасенный Хиро мужчина.

Хиро нисколько не винил этого человека, в конце концов, он подготовился к таким неожиданностям.

"Ты можешь драться со мной?" спросил Хиро шепотом.

"Я не могу. Мне больно. У меня даже нет никакого оружия". Мужчина чувствовал себя виноватым. Он чувствовал себя бесполезным.

"Хорошо, просто оставайся в живых. Не умирай. Держись позади меня".

У Хиро не было выбора.

Он убрал в ножны свой меч и встал в позицию, чтобы сразиться с пятью охотниками перед ним.

Увидев, что Хиро приготовился сразиться с ними, они засмеялись все громче и громче издевательским тоном.

"Хахахаха. Смотрите! Крошечная рыбка пытается сразиться с нами!".

Пока они смеялись над ним, Хиро быстро просканировал их снаряжение с помощью своей системы HUD.

Хиро ухмыльнулся, проверив их снаряжение одно за другим.

Мало того, что их уровни были далеко позади его, от 20 до 22, так еще и снаряжение у них было весьма посредственное. Они даже не носили никакой брони. Только их внешний вид выглядел устрашающе и грозно.

В реальном мире это могло бы быть силой.

Но здесь, в виртуальной реальности, не имело значения, насколько объемным было ваше тело, если вы не заботились о прогрессивных статах, вы могли быть слабее героических NPC.

fre□□□□novel.c□m

"Сражайтесь со мной всем, что у вас есть!" Хиро бросил им вызов.

Услышав, как насмешливо прозвучал голос Хиро, они зарычали, как огромные монстры, а затем вместе бросились вперед, чтобы атаковать Хиро.

ХЛОП!

СВИСТ!

Хиро удалось остановить всех троих и вернуть их оружие обратно.

Одним движением руки Хиро смог отбросить троих мужчин, пока они не были отброшены назад и не ударились о стену.

Не только охотники, но и спасенный им человек были шокированы и не верили в то, что только что увидели.

"Моя очередь."

Хиро бросился вперед, держа меч высоко в воздухе, и со всей силой замахнулся им на трех охотников, которые все еще морщились от боли, когда их спины ударялись о жесткие лианы.

В первый раз, когда оружие противника попало в вампира-пожирателя крови, Хиро использовал уникальный навык меча, чтобы полностью поглотить их HP. Они умирали.

На этот раз он вернул их HP в виде увеличенного урона, прежде чем эффект пропал.

СПЛАТ!

СПЛАТ!

SPLAT!

[Смертельный урон!]

[3 охотника больше не могли охотиться]

[3 охотника были исключены из игры]

Тарррр!

Их кровь покрывала лезвие вампирского меча пожирателя крови. Их тела превратились в кристаллические пиксели, а затем исчезли.

Через секунду его легендарный великий меч поглощал кровь, как живое существо, пока не осталось ни капли.

"Итак, что я собираюсь делать с вами двумя?"

Хиро повернулся, чтобы посмотреть на двух девушек-магов, которые выглядели испуганными, увидев, что их три могучих товарища могут быть побеждены одной атакой.

"N-Nightfall. Первый исполнитель PK!" - узнала Хиро одна из них. Ее голос дрожал. Ее лицо побледнело.

"Ты собираешься убить нас?"

Хиро вздохнул. Если он убьет их, то не получит никаких дополнительных очков. Тем не менее, он полагал, что после окончания игры они разнесут по городу плохие фальшивые новости о нем. А Хиро этого не хотел.

В конце концов, они были просто девушками. Хиро все еще было трудно сражаться с женщинами, особенно с теми, чья сила была очень мала, как у двух магов, стоявших сейчас перед ним.

"Если вы прекратите охоту до окончания игры, я оставлю вас в живых".

Услышав это, две женщины-охотницы кивнули и тут же убежали, не оборачиваясь.

"Мужчина, вы очень сильны!"

"Как ты мог это сделать?"

Уверенность человека, которого спас Хиро, вернулась после того, как он увидел, что у него есть очень сильный и надежный партнер по выживанию. Он даже смог нормально стоять, без дрожи в ногах.

[Выжившие: все факелы зажжены]

[Оставшееся время: 00ч 55м 20с]

[1-й. Выживший (1,150,450 общих игровых очков)]

[2-й. Охотник (1 054 944 общих игровых очков)]

[Осталось 119 750 выживших (63%)]

http://tl.rulate.ru/book/74974/2981262