

Джейкоб бегал по округе, чтобы найти людей, которых он мог бы пригласить присоединиться к партии Хиро в соответствии с заданными критериями.

На этот раз он очень старался и искал компетентных игроков.

Тем временем Хиро только что отвернулся, услышав, как кто-то произнес его имя.

Это был человек, который утверждал, что является сильнейшим магом в мире, Ноа.

Его раздраженное лицо и выражение ничуть не изменились с тех пор, как Хиро в последний раз выгнал его из своей партии после победы над Минорусом.

Однако никто не знал, о чем думает этот безумный волшебник, ведь он даже не надел ни единой одежды, чтобы прикрыть свое тело.

На Ноа была только пара черных полотняных штанов, которые слегка обтягивали его бедра и почему-то указывали на икры. Несмотря на это, на нем была пара высоких сапог, которые были очень полезны при ходьбе по таким снежным кучам, как эта.

"Не волнуйся, Найтфолл. Я овладел навыком сопротивления холоду. Я ни капельки не дрожу". Ноа сказал так, как будто мог прочитать, что у Хиро в голове.

Хиро только нахмурился, но внутренне он чувствовал себя немного побежденным новым достижением Ноа.

"Черт, я тоже должен был это сделать". подумал Хиро про себя.

"Я слышал твой разговор с твоим любимым рыцарем-новичком, тебе нужен сильный игрок, чтобы присоединиться к твоей партии, верно? Так вот он я".

Хиро понял, что имел в виду Ноа, но не стал сразу отвечать на его высокомерие. Вместо этого он погрузился в свои мысли.

[24 уровень. Ной. Маг. Балансировщик миров].

Это была правда, что его боевые способности были более надежными, чем у Джейкоба.

Более того, он был магом. Маг, который также владел легендарным оружием. Если бы Хиро сейчас нужен был только сильнейший игрок, Ной легко прошел бы по этому критерию.

Но что, если бы он повел себя неправильно? Что, если он все испортил, потому что хотел

отомстить? Хиро не мог поверить ему после того, что произошло между ними тогда.

Однако, прежде чем Хиро принял решение, гигантский костер в том месте внезапно погас. Из ниоткуда начали доноситься панические голоса.

"Что случилось?"

"Что нам здесь делать?"

"Становится холоднее".

"Где, черт возьми, мои вещи?"

f□e□□e□□o□□□.c□□

Прежде чем паника стала еще более хаотичной, очень яркий и теплый свет внезапно появился над кучей обугленных дров, где раньше был костер.

"Мастер игры вернулся", - сказал Ной рядом с Хиро, глядя на парящий свет.

"Уважаемые игроки, все участники этого события были перемещены в специальное место. Возможно, сейчас вы задаетесь многими вопросами. Поэтому, прежде чем вы начнете гадать, позвольте мне сначала объяснить, что происходит".

Гейм-мастер Джуно снова начала говорить своим характерным и приятным голосом, как профессиональный рассказчик.

Игроки во дворе собрались вокруг светильника, чтобы согреться.

Джейкоб вернулся к Хиро до того, как на него обрушилась тьма. Он пришел один, и выражение его лица было очень недовольным, когда он увидел Ноа рядом с Хиро, а Ноа вернул ему взгляд с легкой ухмылкой на лице.

"И снова здравствуй, рыцарь-новичок". сказал Ной с сарказмом.

"Добро пожаловать на игровое мероприятие "Прятки"!" Голос Мастера Игры Джуно эхом разнесся по залу.

"Прятки?"

"Правда?"

"Что это значит?"

"Да! Игра "Прятки", которую вы все знаете".

"Что он имеет в виду под "прятками"? Какая скучная вещь!" пробормотал Ной, он выглядел сейчас таким разочарованным.

"Это будет весело". Джейкоб думал иначе.

"Пожалуйста, слушайте!"

Мастер игры Джуно начал объяснять правила игры в прятки, о которой он говорил.

Слушая подробности, все снова замолчали.

Игра действительно была похожа на обычные прятки, но с другими, более сложными правилами.

Все игроки, участвующие в мероприятии, были разделены на две большие команды.

Команда выживших и команда охотников.

У двух команд были разные способы получения игровых очков.

Команда-победитель, набравшая наибольшее количество игровых очков, становилась победителем игры, получала призы первого уровня и легендарного питомца.

Группа охотников должна во что бы то ни стало захватить выживших.

После успешного захвата охотники должны привязать выживших к специальному шесту, напоминающему ракету в игровой зоне.

Но на этом все не закончилось, они должны были охранять их в течение 3 минут, пока ракета не активируется и выживший не вылетит из игровой зоны. Это означает, что игрок сразу же будет ликвидирован.

15 очков охотнику, которому удалось уничтожить 1 выжившего.

Задача выжившего - выжить, чтобы не быть пойманным.

Получить очки в команде выжившего можно было несколькими способами. Во-первых, выживший должен включить факел, спрятанный в игровой зоне, чтобы он обеспечивал достаточное освещение территории. Таким образом, другие выжившие могли узнать, не идут ли за ними охотники.

5 очков для выжившего, которому удалось зажечь факел.

Во-вторых, выжившие могли спасти других выживших, пойманных охотниками, если они не были уничтожены из игровой зоны.

10 очков начисляется выжившему, сумевшему освободить пойманного выжившего.

Все игровые очки, полученные отдельными игроками, будут накапливаться и считаться как игровые очки команды охотников и команды выживших.

Победит команда с наибольшим общим количеством игровых очков. А игрок с наибольшим количеством игровых очков в команде-победительнице получит приз первого уровня.

"Соло или партия? Ты знаешь, что лучше". сказал Мастер игры Джуно, который был в форме бесформенного света.

Время, отведенное системой на эту игру, составляло три часа.

[Начинает подсчитывать количество выживших и охотников]

[Идет подсчет... пожалуйста, подождите!]

[Участники: 285 120 игроков]

[Выживший: 190,080 игроков]

[Охотник: 95.040 игроков]

"Больше выживших".

"Выжившие легко выиграют игру!"

"Просто прячься в толпе, вы обязательно добьетесь успеха как выживший".

После появления цифр атмосфера снова стала шумной.

"Все игроки в этом месте - выжившие". Очевидно, ГМ Джуно наконец-то рассказал им все.

"Да! Вы слышали это! Мы легко победим!"

"Пожалуйста, сотрудничайте!"

"Я получу награду первого уровня".

"Нет, это должен быть я!"

"Ты шутишь? Конечно, это я. Я сильнее вас!"

Все начали кричать друг на друга.

В то время как остальные вздохнули с облегчением, услышав информацию Джуно, Хиро был совершенно противоположен.

□r□□□□□□□□□□.c□□

Он чувствовал, что ему не повезло, что он выжил. Потому что он знал то, чего не знали другие выжившие.

.

.

"Мне жаль, но я не могу позволить тебе так легко победить".

"Вы должны знать, что ваши текущие запасы исчезли".

"Оружие, броня, акк и специальные предметы, которые у вас уже были, теперь исчезли".

"Потому что вы не можете носить их во время этого события".

"Однако, с другой стороны, охотникам все еще разрешено использовать свое полное снаряжение в этой игре".

"Но не волнуйтесь, эта игра не будет веселой, если силы каждой стороны не равны. Поэтому я приготовил спрятанные сундуки на игровой арене. Вы сможете достать оттуда все, о чем даже не подозревали".

Услышав это, выжившие снова вздохнули с облегчением. Их чувства были похожи на то, что их разыгрывает главный ГМ.

[Подготовка огненного факела и ракет элиминатора]

[Огненный факел: 200,000]

[Ракеты-уничтожители: 190 080]

"Секундочку... даже если мы зажжем все факела, общее игровое очко выживших все равно будет ниже, чем у охотника, если им удастся уничтожить 50% из нас. ГМ, я думаю, ты неправильно посчитал очко!". Кто-то, кто мог бы быть чемпионом математической олимпиады, а также геймером, громко протестовал.

Но в ответ ГМ Джуно лишь усмехнулся над его протестом.

"Ты гений. Но, к сожалению, в этом нет ничего плохого. Если ты сосредоточишься только на зажигании факела, твоя вероятность выиграть игру будет 50:50".

"И прежде чем мы начнем, позвольте мне кое-что сказать вам".

"Будьте осторожны, у них может быть другая стратегия, чтобы уничтожить вас всех в считанные минуты".

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2980990>