

[Следующий главный квест: Создать или вступить в гильдию]

Хиро открыл описание главного квеста, которое он только что получил.

'Создать или вступить в гильдию?'

fre`novel.cm`

Конечно, он был очень рад, что наконец-то получил квест, которого так долго ждал.

Как и в онлайн-играх, создание гильдии может быть основано на видении и миссии лидера гильдии. Гильдия может быть как обычной, так и хардкорной.

В соответствии с видением и миссией лидера, создавшего гильдию, члены гильдии должны упорно трудиться, чтобы стать сильнейшей гильдией посредством жесткой игры, или же члены гильдии могут играть в обычную игру, и гильдия будет развиваться медленнее.

Хиро, который всегда имел высокие амбиции стать сильнейшим в игре, как его старший брат, его пример для подражания все это время, хотел создать гильдию, которая позволила бы любому игроку, услышавшему ее название, узнать о силе гильдии.

Однако, чтобы достичь этой цели, Хиро также знал, что ему придется пожертвовать большим количеством времени и энергии. Особенно при наборе членов гильдии, потому что он не мог просто пустить туда любого.

В играх LSO формирование гильдий начиналось с нуля. Все новые создаваемые гильдии начинаются с 1-го уровня с количеством членов 20 человек. Для создания гильдии требовался довольно большой взнос, который взимался с лидера и составлял 5 000 LSC.

Заплатив достаточное количество LSC, лидер получал сертификат гильдии, титул и базу гильдии 1 уровня, которая требовала свободный участок земли размером в 1 слот и могла быть размещена там, где пожелает лидер.

Преимуществом наличия гильдии было наличие дополнительных гильдейских квестов, которые можно было использовать для получения EXP, специальных дропов, таинственных предметов, а также LSC.

Однако система гильдий в игре LSO была уникальной, поскольку квесты гильдий определялись в зависимости от уровня известности гильдии.

Чем выше слава гильдии, тем больше интересных заданий она получала, и тем больше было вознаграждение.

Однако получить славу гильдии было непросто.

В нем говорилось, что слава будет начисляться системой каждый раз, когда член гильдии впервые успешно пройдет подземелье в одиночку или в составе партии. Таким образом, их имя и название гильдии будут транслироваться системой.

Однако это было еще не все.

Не только прохождение подземелий принесет гильдии славу, но и события и другие достижения, которые будут достойны того, чтобы система транслировала их на глобальные серверы. Да, на все серверы. А не только на тот сервер, на котором игрок играл в данный момент.

Проще говоря, большее количество транслируемых достижений членов гильдии напрямую переводилось в славу гильдии.

Это означало, что популярность в этой игре имеет значение.

[Найти администратора гильдии NPC для создания гильдии].

Хиро отметил местоположение администратора гильдии NPC с помощью своей специальной системы GPS.

NPC Вилли уже оставил его одного перед входными воротами подземного города. GPS на его HUD-системе указал ему войти в город демонической линии крови.

Следуя указаниям GPS, Хиро дошел до места назначения. Вереница воинов-полудемонов, охранявших ворота Подземного города, посмотрела на него, но не остановила Хиро на его пути.

"Они просто впустят меня?" пробормотал Хиро, который слегка встревожился, проходя мимо сильных на вид NPC-стражников.

Их тела были огромными, более двух метров в высоту, с ярко выраженными мускулами. У них были такие же красные глаза, как у Хиро, а на голове у них были рога разной формы.

"Неужели и моя внешность будет такой же, если я потом повышу свой уровень?"

Атмосфера в Подземном городе была пустынной. Действительно, никто из игроков еще не бродил по городу, потому что их уровень еще не позволял выполнить главный квест, чтобы стать похожим на Хиро. Даже игроков, владеющих участком или поселением, в этот момент здесь не было.

Внешний вид NPC, проживающих в Подземном городе, выглядел довольно устрашающе. Поэтому Хиро предпочел увидеть внешность NPC Асвесеры, которая была раем для эльфов, а не оставаться в городе его рода.

Земля в подземном городе была красной, словно это была земля из ада.

Несмотря на это, Хиро не чувствовал ни малейшей жары в городе. Это было совсем не похоже на холод, который так беспокоил его, когда он посещал Лунный город.

Здания в городе были построены из блестящего черного камня. Форма зданий была одинаковой, они возвышались и имели несколько этажей. Они отличались от Города Новичков, где здание имело первый этаж, но большую площадь.

Несмотря на то, что громкость звука была очень низкой, Хиро мог слышать фоновую песню из Подземного города, которая звучала как печальная и захватывающая музыка смерти. Звук колокола смерти, дающего последнее послание "покойся с миром". У него мурашки побежали по коже.

Он действительно чувствовал себя немного неудачливым, потому что главный город его рода был не таким красивым, как другие города.

Пройдя некоторое время, Хиро добрался до городской площади, расположенной недалеко от гигантской башни, которая находилась в центре города. Наконец-то он увидел NPC, которого искал.

Администратор гильдии NPC стоял перед большим зданием, на каменной стене которого была надпись: "Тренировочная зона".

Хиро подошел к NPC-мужчине двухметрового роста с парой длинных изогнутых рогов, торчащих по обе стороны его головы. Его красные глаза сразу же презрительно посмотрели на Хиро, слегка испугав его.

"Что ты ищешь, странник?" Его голос был тяжелым и хриплым.

После того как NPC заговорил с ним, перед Хиро внезапно появилась прозрачная панель.

[Создать гильдию]

[Вступить в гильдию]

[Повышение уровня гильдии]

[Информация о ранге гильдии]

[Нет, просто просмотр]

"Создать гильдию".

Администратор гильдии NPC сообщил Хиро ту же информацию, которую он прочитал в описании предыдущего квеста на создание/вступление в гильдию.

Информация о преимуществах гильдии, о том, как повысить ранг гильдии, и так далее.

Хиро просто молча слушал, и не было никакой информации, которая не была бы передана в прочитанном им описании.

В конце концов, все, что он услышал от администратора гильдии NPC, было той же самой информацией, которую он получил раньше. Не было никакой новой информации. За исключением одного.

[Текущее количество гильдий на глобальном сервере: нет].

Перед Хиро снова появилась новая панель.

[Для регистрации новой гильдии требуется 5,000 LSC]

[Баланс 7 250 LSC]

[Вы собираетесь продолжить транзакцию?]

"Да. Пожалуйста, продолжайте."

████████n\ve.c██

Хиро знал, что 5 000 USD - это огромная сумма для него. Однако для достижения своих целей нужно чем-то жертвовать. И он был уверен в своем выборе.

Действительно, с самого начала целью Хиро в игре было стать самым сильным.

Однако после того, как он связался с Anonymous, у него появилась другая цель в игре - расследовать имя пользователя "WynterRain", которое появилось в версии СBT. Игрок, которого они подозревали, был его старшим братом, который таинственно умер, потому что это имя пользователя было подписью Юудзина в течение многих лет.

Его новая цель еще больше убедила его в том, что он должен стать самым сильным игроком в игре, несмотря ни на что. Он готов пожертвовать всем, чтобы достичь своей цели.

[Потрачено 5 000 LSC]

[Баланс 2,250]

[Гильдия успешно подписана]

[Номер гильдии: 1]

[Пожалуйста, введите название вашей гильдии]

[...]

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2980795>