

Хиро прочитал подробные правила ежедневного подземелья в руководстве для новичков и подготовил все необходимое, включая зелья здоровья и энергии, которые он должен был носить с собой.

С комплектом брони Metal Stinger и легендарным оружием прохождение ежедневного подземелья на ранней стадии в одиночку было проще простого.

Согласившись на просьбу Хиро, NPC Рамуне развел руки в стороны и создал искривление в виде пузыря высотой с его тело. Водяной пузырь медленно превратился в крошечную тьму.

"Пошел!"

Хиро понял, что имел в виду NPC-охранник, и вошел внутрь постоянно движущегося пузыря. К счастью, на этот раз он не почувствовал болезненных ощущений от телепортации.

Он почувствовал, как будто его кожа соприкасается с холодной водой, когда он вошел в пузырь.

[Bandit's Lair Dungeon]

[Время: 15 минут]

Хиро стоял в длинном, немного темном переулке, стены которого были выложены кирпичами из затвердевшей сухой земли.

Источником света в коридоре служили факелы, прикрепленные к стене и расположенные в пяти метрах друг от друга.

Затем он осторожно вошел в темноту туннеля логова бандитов.

Воздух в проходе был очень влажным, как будто он находился под землей. Несмотря на это, Хиро оставался настороже.

"Смотрите! Нарушитель!"

Пятеро бандитов, вооруженных мачете, заметили незваного Хиро в конце прохода, который выглядел как главные ворота в их логово.

Хиро выхватил меч и бросился на пятерых бандитов, которые тоже бежали к нему с поднятыми мачете.

[Экипаж разбойников (23 уровень)]

[Раса: человек]

SPLAT! [Здоровье -1250] [Здоровье -1250] [Здоровье -1250] [Здоровье -1250] [Здоровье -1250]

"Uwaah!"

Пять бандитов были мгновенно убиты одним длинным ударом меча Хиро.

"Кусочек торта!"

Тап! Тап! Тап!

Хиро продолжал бежать к другой комнате перед ним, после убийства бандитов одним ударом, он стал более уверенным в том, что быстро очистит подземелье.

Следующая комната выглядела как место сбора бандитов. Там было 10 бандитов, и Хиро тут же расправился с ними за несколько секунд.

SPLAT!

"Увааа!"

Мертвые бандиты не сразу превратились в пиксели. Кровь разлетелась повсюду.

После того как 10 бандитов в этом месте были повержены, дверь в конце комнаты распахнулась, и появился новый враг.

[Секретарь разбойника (25 уровень)]

[Раса: человек]

Увидев, как Хиро расправляется со своими людьми, мужчина-бандит с сильными шрамами, вооруженный парой кинжалов, зарычал на него.

"Минибосс, да?"

"Попробуй мой меч!"

Хиро бросился вперед, взмахнув своим мечом.

КРАШ!

Один бандит успел быстро увернуться, и меч Хиро разнес вдребезги дверь комнаты из дерева позади бандита.

"Неплохо."

Хотя скорость передвижения бандита-секретаря была больше, чем у бандитов-командиров, он допустил ошибку, когда он метнул свой кинжал в Хиро.

Хиро успел заблокировать его лезвием своего меча.

[Здоровье -1800]

Уникальный навык меча Хиро активировался и начал поглощать HP противника.

Когда Хиро отразил атаку бандита, урон увеличился еще больше.

УДАР!

Дзинь!

[Вы получили повязку Бандита (Асс)].

Затем Хиро направился к комнате с дверью, которую он сломал ранее, потому что эта комната выглядела довольно подозрительно.

Дзинь!

[Вы вошли в зону босса]

[Вождь бандитов (30 уровень)]

Главарь бандитов был стариком с густой бородой, он носил повязку на левом глазу, а его зрачки были зловещего белого цвета. Он уже вытащил из кобуры на поясе два черных 9-мм пистолета Uzi SMG.

"Ну, с оружием у нас напряженка".

ДРАТААТАТА!

Хиро подпрыгнул, чтобы увернуться от внезапной атаки огня, направленного на него. Он спрятался и попытался защититься за железным столом, который ему удалось опрокинуть, чтобы в нужный момент образовать баррикаду.

SPLAT!

[Здоровье - 550]

Один 9-мм патрон сумел пробить левое плечо Хиро, и рана вызвала вполне реальную боль и ощущение жара, когда раскаленный предмет царапал его кожу.

ДРТАТАТАТ!

Оскалившись, Хиро удержал свою баррикаду, которая была отброшена назад выстрелами, направленными на него.

К счастью, стол был достаточно прочным и толстым, чтобы 9-мм пуля не смогла его пробить.

Проблема с использованием этого оружия заключалась в задержке перезарядки для замены магазина, когда в нем заканчивались патроны. И Хиро знал это слишком хорошо, потому что он уже пробовал это оружие в своем первом подземелье в LSO.

Когда выстрелов больше не последовало, и раздался звук падения твердых предметов на землю, Хиро с силой ударил ногой по металлическому столу перед собой.

ВУНГ!

БАНГ!

"Увааа!"

[Здоровье - 275]

Затем Хиро подпрыгнул, упираясь руками в край стола, чтобы атаковать босса подземелья своим мечом.

Несмотря на то, что он сильно ударился о железный стол, босс-бандит не упал на землю.

Хиро предположил, что это может быть связано с тем, что у босса было еще много HP, что

давало ему достаточно сил для защиты.

Несмотря на это, две руки босса были успешно заняты удержанием железного стола, чтобы не задеть жизненно важные части его тела. В конце концов, железный стол был очень тяжелым, и Хиро смог с легкостью толкнуть его благодаря высоким показателям STR.

СПЛАТ!

ТУД!

Хиро удалось рассечь одну из рук босса, когда тот пытался поднять одну из своих винтовок, нацеленных на Хиро во время прыжка.

Смертельный удар перерубил запястье босса, и оно упало на землю вместе с оружием, которое он нес.

"Будь ты проклят, незваный гость!" Босс яростно кричал, его левая рука уже наполнилась кровью, которая обильно текла.

Хиро проигнорировал это, вместо этого он жестоко отмахнулся мечом, прежде чем босс выстрелил в него.

Смертельное столкновение огромного меча Хиро с кожей руки предыдущего босса, хотя и произошло всего за несколько секунд, успело активировать уникальный навык меча, и Хиро получил восстановление HP. Это увеличило физический урон при продолжении атак.

СПЛАТ!

СПЛАТ!

Безжалостный удар меча Хиро лишил босса разбойников возможности двигаться, и он рухнул на землю позади него.

[Boss HP 1350/12000]

fwwwww.e.c

Хиро прыгнул на тело босса, а затем без раздумий вонзил кончик меча в открытую грудь босса бандитов.

"Умри!"

СПЛАТ!

День

[Поздравляем: Игрок NightFall становится первым игроком, завершившим подземелье "Логово бандитов" на этом сервере со временем 3 минуты 30 секунд]

[Дополнительная информация: Время прохождения каждого ежедневного подземелья будет фиксироваться системой и ранжироваться]

[Самый высокий ранг или самый быстрый игрок в прохождении подземелья получит случайный предмет с самым низким уровнем выпадения из подземелья, включая SMG Uzi 9 mm (Tier S), SMG Uzi 9 mm (Tier A), Bandit Acc Card (Stealth +1000), Black One-eye patch (Acc). Все продаваемые предметы]

Перед Хиро появилось широковещательное уведомление, которое висело и было прочитано сотнями тысяч людей на сервере.

Дзиль!

[Кожаный мешочек упал перед вами]

Хиро взял кожаный мешочек и открыл его содержимое.

Внезапно оттуда вылетели золотые монеты с буквой "L" посередине, по форме напоминающие "\$".

[Вы получили джекпот 2500 LSC]

[Вы получили 2500 EXP и 40 Stamina]

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2980620>