

[Дзинь! Карта оружия садового голема 1х выпала перед вами].

После 5 часов игры на одном и том же месте, наконец, была получена вторая карта, и Хиро наконец-то достиг 13 уровня. Один за другим возвращались навыки, которыми он владел раньше.

[Bloodsteal] помог Хиро экономить зелья здоровья.

Это была очень трудная борьба, но она стоила его времени.

Хиро прилег на травянистое поле, чтобы восстановить дыхание, которое сбивалось от усталости.

"Это безумие, тогда было не так сложно получить 3 карты".

На этот раз его уровня хватило, чтобы экипировать легендарное оружие.

[Вампир-пожиратель крови экипирован]

[BR увеличился]

Перед Хиро снова появился великолепный меч.

Увидев меч, Хиро был поражен его графическими характеристиками.

С легендарным мечом в руках, Хиро мог ускорить свой процесс совершенствования, чтобы подняться до 20 уровня.

И он уже знал, где находятся самые стратегически важные места для монстров, чтобы быстро достичь этого уровня.

Если раньше ему требовалось 3 дня, чтобы подняться до 20 уровня в версии СВТ, то в этот раз он был уверен, что не остановится перед достижением 20 уровня за один день.

"Пусть начнется охота!"

Хиро стал искать монстров, которые могли дать ему дроп-комплект брони, который был весьма полезен для повышения защиты его нынешнего аватара.

[Металлическая Мотра (17 уровень)]

[Раса: Зверь]

Монстр был в виде мотылька, который окружил сразу два дерева. Они были размером с руку взрослого человека и имели пару широких крыльев, которые постоянно хлопали и издавали шум. Тело было сделано из металла. Они атаковали тремя парами острых ног и жалом на хвосте, как у пчелы.

Несмотря на то, что оружие выглядело многообещающе, урон от монстра был не таким уж большим, потому что монстр был защитного, а не наступательного типа.

И хотя на каждом дереве их было по 15 штук, Хиро специально держался между двумя деревьями сразу, чтобы привлечь монстров к себе и не двигаться.

Базз! Базз!

Хиро хотел бы, чтобы в настройках была возможность отключить звуковые эффекты на некоторое время, потому что голос монстра сильно беспокоил его. Однако он мог только разочароваться, потому что такая функция была недоступна.

.

f□□□□□□□ov□l.□□m

.

Он бился с этими монстрами более пяти часов, и за это время ему удалось получить

□□□e□□□□□□el.□□m

[Голова металлического жала (18 уровень) - уровень A]

[Def 14; Aspd 12; Eva 5]

[Metal Stinger Top (уровень 19) - уровень A]

[Def 48; Eva 5]

[Metal Stinger Bottom (17 уровень) - уровень A]

[Def 32].

Тем временем Хиро поднялся до 19 уровня. Еще один уровень, и его цель будет достигнута.

Тем не менее, он надеялся получить ботинки Metal Stinger Shoes, чтобы получить бонусный эффект от Metal Stinger, который был весьма многообещающим. Он назывался "Увеличение защитного урона на 1%". Эффект, который может быть полезен, пока аватар не достигнет высокого уровня.

СПЛАТ!

Одним взмахом легендарного меча монстр мгновенно превращался в хрустальные осколки, которые таяли в воздухе, а затем возрождались вновь.

Таким образом, Хиро мог быстро повышать уровень, ведь каждую секунду он мог убить в среднем 30 монстров одновременно.

Заниматься шлифовкой в самом начале было легче, чем когда уровень был выше. И шлифовка в начале уровня должна быть самостоятельной, потому что это было бы более эффективно, так как не было распределения EXP.

Дзинь!

[Базовый уровень поднялся на 1x]

Дзинь!

[Уровень класса профессии повышается на 1x]

Дзинь!

[Вы получили Ботинки с металлическими жалами (16 уровень) - уровень A]

[Def 7; Aspd 5]

СПЛАТ!

Хиро еще раз ударил по монстрам, окружавшим его, пока они не были уничтожены, после чего решил отойти подальше от этого места, пока эти монстры больше не могли преследовать его.

"Наконец-то!"

[Обувь с металлическими жалами экипирована]

[Получен полный бонус комплекта]

[Урон 15; Защита 10; Aspd;10; DDI 1%]

Хиро удовлетворенно улыбнулся, увидев полученный им дополнительный статус.

Дзинь!

[Получено новое сообщение]

[Система: Поздравляем! Ваш текущий уровень достиг минимального предела, чтобы получить доступ к ежедневному квесту. Проверьте меню ежедневного квеста, чтобы узнать о нем больше. Удачи, игрок NightFall!].

Однако то, что произошло дальше, заинтересовало Хиро еще больше.

[Джейкоб принял ваш запрос на дружбу]

"Джейкоб?"

Не раздумывая, он связался с игроком, который сопровождал его с неделю назад. И стал его ближайшим компаньоном, как и Либерти.

В мире LSO уже темнело, а время на сервере было 7 часов вечера.

[Связываюсь с Джейкобом! ...].

"Привет, брат!" крикнул Джейкоб с другой стороны.

"Джейкоб!" Никогда прежде Хиро не чувствовал себя таким счастливым, услышав голос Джейкоба, поэтому он закричал, как ребенок.

"Вау! Остынь, брат! Что случилось? Ты наконец-то встретился с той девушкой?"

Сердце Хиро внезапно упало, когда он услышал вопрос Джейкоба, его настроение сразу же изменилось, как и его голос.

"Ну, этого не случилось". Сейчас он чувствовал слабость, и это заставило Джейкоба беспокоиться о нем, находясь где-то там.

"Что случилось, брат? Она тебя бросила? Ну, женщины везде одинаковы. Ты должен двигаться

дальше, она не та, кто тебе нужен. У меня их много, если хочешь, могу выделить несколько".

"Нет... нет. Я не это имел в виду. Но, Джейкоб, мы можем встретиться? В таверне, может быть?" Хиро предпочитал разговаривать с ним с глазу на глаз и задавал много вопросов, которые Джейкоб мог знать, а он нет.

"Конечно, можем. Но в какой таверне? У нас сейчас много таверн".

Хиро знал, что в наше время в каждом городе есть таверна. И Джейкоб, похоже, тоже знал об этом. Он действительно был очень быстр в социальных вопросах, словно это он создал карту города и все его содержимое.

"Последняя таверна, с которой мы разговаривали в тот раз".

"Город новичков? Хорошо, пойду туда через 10 минут. Увидимся!"

"Круто! Увидимся!"

Бип!

[Отключено.]

Хиро вздохнул с облегчением, по крайней мере, он знал, что с Джейкобом все в порядке, а его друг выглядел очень спокойным, как будто ничего особенного не произошло.

Несмотря на это, он сразу же поспешил в сторону Города Новичков. После того, как он выпил энергетический напиток и его энергия снова наполнилась, усталость Хиро мгновенно исчезла.

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2980562>